

173067



6



- 2 -

de competición deportiva que éste entraña, pudiendo servir así mismo de dispositivo para rellenar quinielas, según expondremos a continuación, motivos todos estos que hacen a su solicitante merecedor de la exclusiva de fabricación y venta del mismo, como consecuencia del actual registro de Modelo de Utilidad.

Se caracteriza en esencia el juego a que nos venimos refiriendo por disponer de un tablero de juego, que adopta la estructura de un campo de futbol, en el que se han dispuesto una serie de recuadros con figurativos de otras tantas etapas a recorrer por una ficha, la cual se hace avanzar por mediación de un dado y cuyos recuadros terminan en cada una de las porterías del campo de futbol, de forma que cuando el jugador logra introducir su ficha en la portería del contrario, se establece un gol o punto.

El tablero de juego y en la zona media de cada uno de los campos de juego, presenta unas ventanas por las que se deja ver el nombre del equipo que se supone juega en dicho campo, siendo susceptibles de establecerse diversos encuentros, toda vez que por debajo de la superficie de juego se ubican unos discos, portadores de todos los nombres de los equipos de primera y segunda división, de forma que, según se desea puede aparecer, a través de las ventanas o aberturas del tablero de juego antes mencionadas, el equipo deseado, o el encuentro pendiente de disputarse en la realidad, condicionándose el resultado del juego con la indicación oportuna para el relleno de quinielas, con lo cual se auna el resultado práctico al simple entretenimiento.



- 6 OCT. 1971

5 Con el fin de que comprendamos con mayor claridad todas y cada una de las características expuestas en los puntos anteriores, haremos referencia en lo sucesivo a una lámina de dibujos, en la que se ha representado un ejemplo práctico de realización de uno de estos juegos de sobremesa, debiendo hacer constar que, dado el carácter aclaratorio de la mencionada lámina, su interpretación habrá de ser lo más amplia posible y sin limitación de parte alguna.

10 Estos dibujos representan en sus figuras - como a continuación se relaciona:

15 Figura 1.- Vista en planta de un tablero de juego, en el que puede apreciarse la disposición de los diversos recuadros o etapas a recorrer por la ficha de cada jugador, según la puntuación del dado y cuyos recuadros, como podemos ver, conducen al interior de cada una de las porterías del tablero, delante de las cuales se sitúan las aberturas o ventanillas a través de las cuales se deja ver el nombre del equipo que juega en cada campo.

20 Figura 2.- Vista en planta de la parte inferior del tablero de juego, en el que se ubican los discos portadores de los nombres de todos los equipos de primera y segunda división, con el fin de poder establecer los encuentros reales, a fin de que el resultado del juego sirva para el posterior relleno de las quinielas.

25 Las distintas partes y elementos que componen las figuras arriba referenciadas los señalaremos, para su mejor y más rápida localización en los dibujos, con las siguientes acotaciones numéricas:



Con -1- designamos el tablero de juego, sien
do -2- los distintos recuadros o etapas a recorrer por
las fichas, mientras que con -3- damos número a las --
ventanas o aberturas, que dejan ver el nombre del equi
5 po que juega en cada campo.

Los discos portadores de todos los nombres
de los equipos de primera y segunda división, los se-
ñalamos con -4-, estando situados de forma que emergen
ligeramente por uno de los lados del tablero de juego
10 -1- a fin de que puedan manipularse para colocar los -
nombres de los equipos deseados.

El juego en cuestión se desarrolla contando
o avanzando tantos recuadros como número sale en el -
dado, de forma que si en el avance se llega a la por-
15 teria o último recuadro, y todavía se precisa contar
mas, habrá de hacerse hacia atrás, siendo válido el -
tanto, cuando el número de avances contados, termina
en el interior de la porteria, siendo penalizado aquel
jugador que obtenga dos seises seguidos, con un penal
20 ty, consistente en que, el jugador contrario, coloca
su ficha en el punto de penalty, que se encuentra a -
tiro de uno de la puerta contraria.

Una vez debidamente descritas todas y cada
una de las características esenciales del juego perfec
25 cionado de sobremesa, objeto del presente Modelo de -
Utilidad, solo nos resta indicar la posibilidad de que
se fabrique en variedad de materiales, tamaños y for-
mas, siendo susceptible de acusar todas aquellas varia
ciones de detalle que la práctica aconseje, siempre y
30 cuando con ello no se altere la esencialidad de su ob-
jeto, puesta de relieve en la siguiente

NOTA REIVINDICATORIA

=====

173067

173067

- 6 OCT



- 5 -

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su exclusiva feivindicación en este Modelo de Utilidad, son:

5 1º.- Juego perfeccionado de sobremesa, esencialmente caracterizado porque, por debajo del tablero de juego se ubican unos discos giratorios provistos de las denominaciones de los equipos, cuyas denominaciones se observan en la parte superior del tablero de juego a través de unas ventanas o aberturas establecidas al efecto, siendo susceptibles de manipulación dichos discos por uno de los lados del tablero de juego, por los que sobresalen ligeramente, sirviendo todo ello para establecer el nombre del equipo que juega en cada campo, disponiéndose en la superficie de juego de unos recuadros o etapas a recorrer por las fichas de cada jugador y cuyas etapas culminan en el interior de cada portería, de forma que al llegar las fichas al interior de una de ellas en virtud del dado complementario del juego se consigue un punto, sirviendo el resultado del juego para el ulterior relleno de quinislas.

10

15

20

25 2º.- JUEGO PERFECCIONADO DE SOBREMESA, de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y graficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CINCO hojas escri-

73067 173067



26 OCT 1971

- 6 -

tas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

- 6 OCT. 1971

Madrid,

Por autorización del interesado



JOSE LOPEZ CORTES
P.P.

Fig. 1

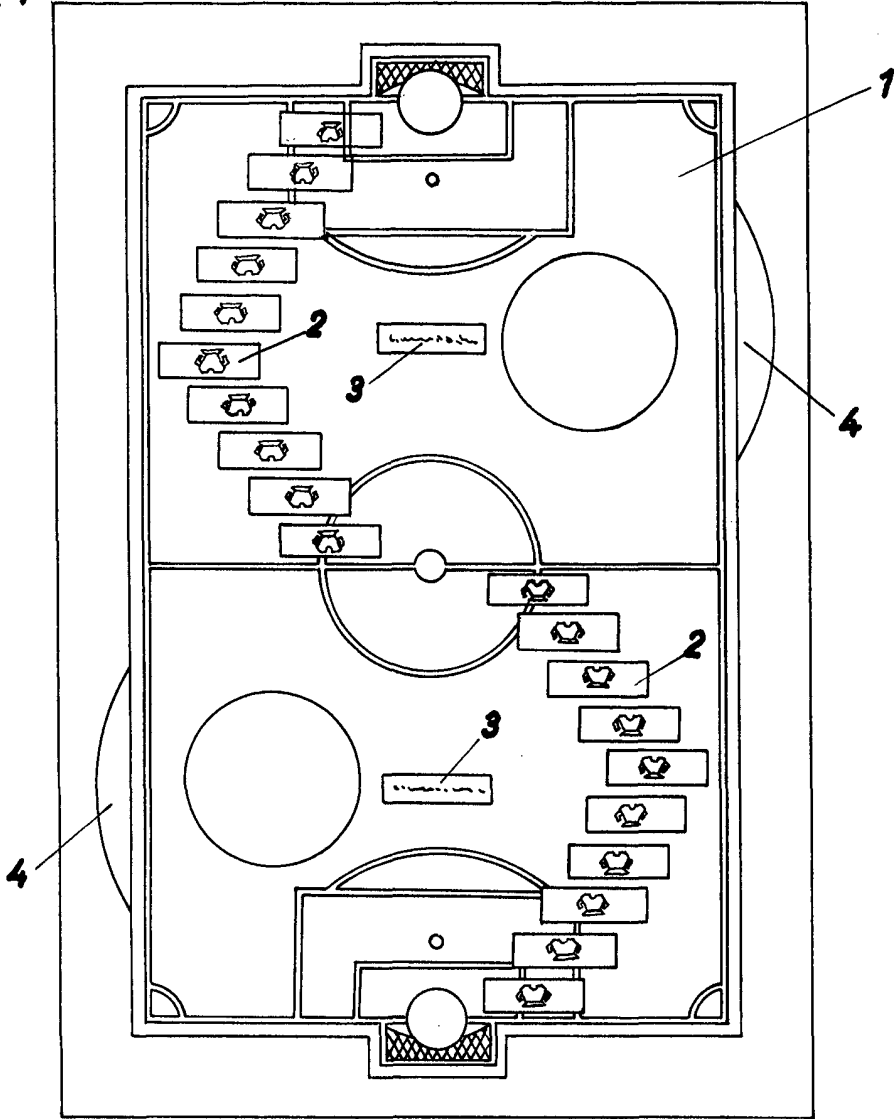
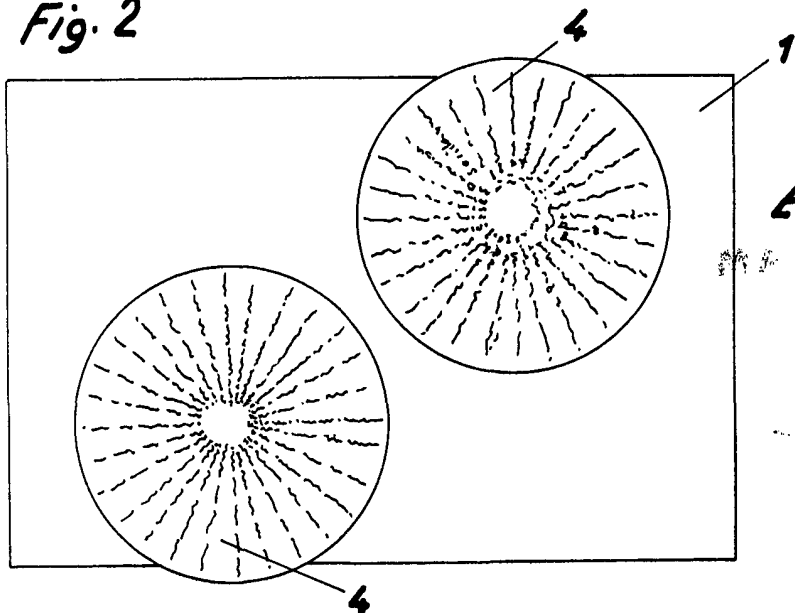


Fig. 2



Escala variable

