

15-12-72

172655

REGISTRO DE PATENTES
CLASIFICACION
A 63
F



MEMORIA      DESCRIPTIVA

Correspondiente a un MODELO DE UTILIDAD por veinte años.

A favor de:

Dña. Montserrat CAMPRODON SOLER, de nacionalidad española.

Residente en VICH (Barcelona). - General Barrera, 7

p o r :

"JUEGO DE AZAR ELECTROESTATICO"

-----



La presente memoria tiene como finalidad la descripción de un juego de azar dotado de un elemento móvil accionado por electricidad estática para el que se solicita la concesión del privilegio de Modelo de Utilidad para su explotación comercial e industrial exclusiva.

5.-

El presente juego tiene una función semejante a la de un dado es decir, obtener un tanteo cuyo valor depende del azar pero introduciendo en este tipo de juegos el hecho de ser desplazado el elemento móvil o tanteador por electricidad estática, con el fin de hacerlo mas atractivo y cumplir en mayor grado su función recreativa.

10.-

El juego se compone de una caja cuya tapa superior es de un material susceptible de cargarse de electricidad estática al ser frotado, por ejemplo acetato, cuyo material es transparente y permite observar el fondo de la caja en el que hay marcados números, letras o cualquier otro dibujo convencional. En el interior de la caja se aloja una pieza de material muy ligero y susceptible también de ser cargado de electricidad de manera que puede ser atraído por la placa superior cuando esta se carga al frotarla con un trapo.

15.-

20.-

El juego consiste en que cada jugador va frotando según un turno establecido la tapa superior cargándose ésta de electricidad de manera que atrae la pieza interior, haciendo que ésta salte sobre el fondo hasta que, descargada de electricidad la placa superior, cae definitivamente dicha pieza sobre una de las indicaciones del fondo de la caja, señalando de esta manera el tanteo obtenido.

25.-

Con el fin de facilitar la mejor interpretación del invento, en el dibujo adjunto complementario de la presente exposición se representa una forma de realización práctica que se incluye úni-

30.-



camente a título informativo y no limitativo del invento.

En el citado dibujo se representa en perspectiva una porción de una caja y elemento interior realizada de acuerdo con el invento en una forma explicativa de su funcionamiento.

- 35.- Como se muestra en el citado dibujo, la caja está constituida por una placa superior (1), de materia transparente tal como acetato, susceptible de cargarse con electricidad estática, que cierra dicha caja, la cual es de forma plana y presenta en su fondo (2) unas marcas, dibujos, letras o cualquier otra indicación de este tipo que normalmente se emplean en estos juegos de azar.

- 40.- En el interior de la caja así formada existe una pieza en forma de trompo (3), de materia muy ligera y susceptible de ser atraída por la carga de electricidad estática de la placa superior (1).

- 45.- Para cargar la placa superior (1) se procede a frotar mediante un trozo de tela (4) en la forma que se indica en el dibujo. Una vez que la placa (1) se carga de electricidad por el procedimiento citado, la pieza (3) es atraída por la placa (1) originando en ella saltos y desplazamientos bruscos y caídas al fondo y vueltas a ser atraída hasta que la placa (1) disminuye su carga estática a un valor en que no puede ya atraer la citada pieza (3) que queda definitivamente situada encima de una de las marcas del fondo (2) señalizando de esta forma el tanteo obtenido.

- 50.- Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como un ejemplo de realización práctica del mismo, solamente cabe añadir que en el conjunto y partes descritas es posible introducir modificaciones, cambios de materia, forma y disposición de todos sus elementos siempre que tales alteraciones no supongan variación sustancial en el invento.
- 55.-
- 60.-



27/9

REIVINDICACIONES

1ª).- "JUEGO DE AZAR ELECTROESTATICO" que se caracteriza por estar constituido por una caja plana, cerrada por su parte superior mediante una placa de materia transparente y susceptible de cargarse de electricidad estática mediante frotamiento, cuya caja tiene en la cara interior de su fondo varias indicaciones, letras, números o dibujos, visibles a través de la placa superior transparente, que representan cada una un valor determinado para la práctica del juego, cuya caja aloja en su interior una pieza de materia muy ligera y susceptible de ser atraída por la carga de electricidad que se produce en la placa, de manera que frotando ésta con un tejido adecuado, la carga eléctrica producida da lugar a una serie de movimientos bruscos en la pieza interior, hasta que reducida, la carga estática cae definitivamente sobre una de las indicaciones del fondo, señalizando así el tanteo obtenido.

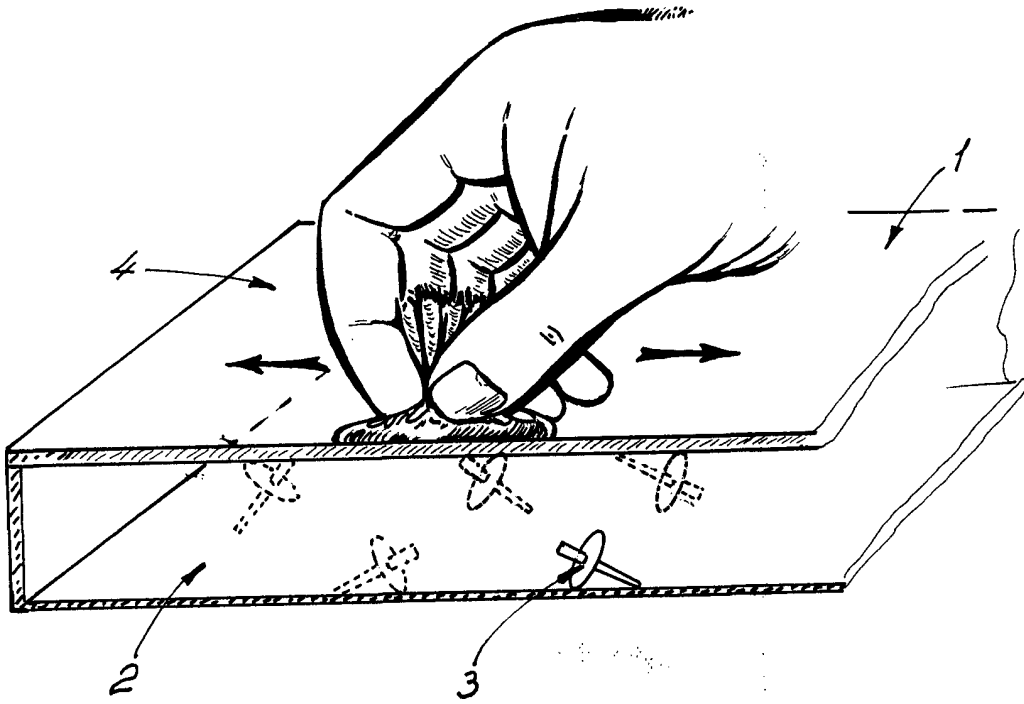
2ª).- "JUEGO DE AZAR ELECTROESTATICO" según la reivindicación 1, que se caracteriza porque la pieza móvil interior, presenta forma de pequeño trompo, cuya parte puntiaguda sirve como señalizador del tanteo obtenido.

3ª).- "JUEGO DE AZAR ELECTROESTATICO"

La presente memoria descriptiva consta de cuatro hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, componiendo un total de ochenta y cuatro líneas, incluidas las presentes.

Madrid, 27 de Septiembre de 1.971.-

*JOSE A. VERA*  
*[Handwritten signature]*



Madrid, 27 Setiembre 1971  
P.A.

ESCALA VARIABLE