

25-11-72

171994

24A



5

la inteligencia de los muchachos, así como el sentido de la combinación de cifras y adición de las mismas, - motivos todos estos que lo convierten en un práctico juego pedagógico y por el que sus solicitantes merecen la exclusiva de fabricación y venta, como consecuencia del actual registro de Modelo de Utilidad.

10

La sencillez constructiva del juego que nos ocupa ocupa es una de sus principales características, pudiéndose definir también como un rompecabezas, toda vez que, dentro de un conjunto de discos numerados, solo se permite una combinación válida para la perfecta conclusión del juego, y cuya combinación estriba en que, sumadas horizontalmente todas las cifras de cada uno de los distintos discos, han de totalizar una misma cantidad, siendo estos discos susceptibles de girar sobre su soporte en el que están situados en forma yuxtapuesta, de tal forma que se podrán variar continuamente las combinaciones.

15

20

Cada uno de los discos numerados que integran el juego, lleva una distribución caprichosa de sus números componentes, pero todo ello dentro de una prefijada programación para permitir, en una determinada posición de cada uno de los diversos discos, la coincidencia de resultados al sumarse horizontalmente las cifras de cada uno de ellos.

25

Con el fin de que comprendamos más claramente las características expuestas en los puntos anteriores, haremos referencia en lo sucesivo a una lámina de dibujos en la cual se ha representado un ejemplo práctico de rea



lización de uno de estos juegos, debiendo hacer constar que, dado el carácter de ejemplo de la citada lámina, su interpretación habrá de ser lo más amplia posible y sin limitación de parte alguna.

5 Estos dibujos representan en sus distintas figuras como a continuación se relaciona:

10 Figura 1.- Vista lateral en alzado del elemento constitutivo del juego que nos ocupa, integrado por un soporte cilíndrico, en el que se han colocado en forma yuxtapuesta una pluralidad de discos con su reborde provisto de números dígitos, y cuyos discos son susceptibles de girar sobre su soporte, a fin de crear en líneas horizontales una serie de combinaciones de números, cuya adición sea la misma en cada una de las hileras, con una --
15 única realización o combinación válida posible.

 Figura 2.- Vista en planta de uno de estos juegos matemáticos de habilidad con el fin de que se nos manifieste la estructura cilíndrica del soporte sobre el que giran los distintos discos numerados.

20 Las distintas partes y elementos que integran las figuras arriba referenciadas las señalaremos, para su mejor y más rápida localización en los dibujos, con las siguientes acotaciones numéricas:

25 Con -1- designamos el bastidor o chásis cilíndrico, sobre el que giran los distintos discos numerados -2-, situados en forma yuxtapuesta, para permitir una -- serie de combinaciones variadas en hileras horizontales, cuya adición o suma en cada una de ellas totalice una -

2541472

171994



- 4 -

24

misma cantidad, siendo posible una única combinación acertante.

Una vez debidamente descritas todas y cada una de las características esenciales del juego matemático de habilidad perfeccionado, objeto de este Modelo de Utilidad, solo nos resta indicar la posibilidad de - que se fabrique en variedad de materiales, tamaños y formas, siendo susceptible de acusar todas aquellas alteraciones de detalle que la práctica aconseje, tal como el número de discos yuxtapuestos que se emplee, así como los números dígitos que se hayan de combinar o el distinto resultado de la adición de los mismos, todo ello siempre y cuando no se altere la esencialidad de su objeto puesta de manifiesto en la siguiente

NOTA REIVINDICATORIA

=====

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su exclusiva reivindicación en este Modelo de Utilidad, son:

1.- Juego matemático de habilidad perfeccionado, esencialmente caracterizado por comprender un soporte o bastidor sobre el que son susceptibles de giro una pluralidad de elementos yuxtapuestos provistos en su reborde de una serie de números dígitos situados de tal forma que, en una determinada posición de los diversos elementos yuxtapuestos, las cifras coincidentes en cada una de las hileras horizontales totalizan al ser sumadas una misma cantidad.

2.- " JUEGO MATEMATICO DE HABILIDAD PERFECCIO

17 1994

24



- 5 -

NADO", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

5

Esta memoria consta de CINCO hojas escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio para su mejor comprensión.

Madrid, 24 AGO 1971

Por autorización de los interesados.



Fig. 1

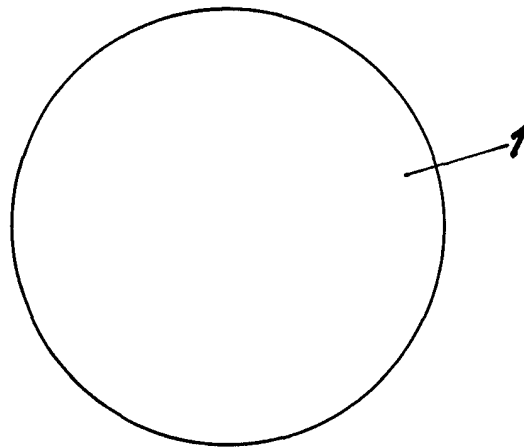
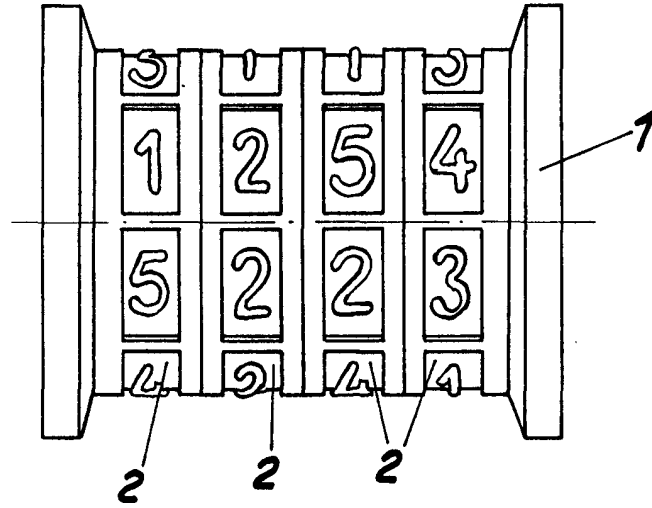


Fig. 2

Escala variable