

11-10-972

170529



MODELO DE UTILIDAD

Memoria Descriptiva

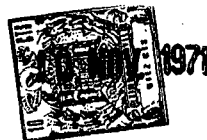
sobre:

APARATO PARA JUGAR AL GOLF EN INTERIORES.

Solicitante SODECO, S.A., entidad española, residente en
C/ Naciones nº 9, (Entreplanta) MADRID-6

El presente modelo de utilidad está relacionado con el juego de golf y especialmente con un aparato que permite practicar tal deporte en interiores.

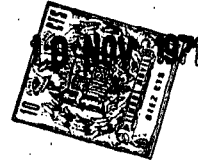
Ya es conocida la dificultad que existe



2
1170529

en España para practicar el golf debido a la falta de instalaciones y a lo caro de las instalaciones que existen, que hace que el golf sea un deporte de minorías.

5. Con el aparato objeto del presente modelo de utilidad se reduce en parte dichos inconvenientes, ya que permite hacer del golf un deporte de salón con lo cual puede ser practicado con mayor facilidad por los posibles aficionados a dicho deporte. Dicho aparato comprende diversos elementos que permiten el juego de golf en interiores. Este consiste fundamentalmente en la proyección de una película que representa un campo reglamentario. Mientras la proyección está detenida mostrando una vista del campo, se coloca sobre una alfombra especial la pelota, que es golpeada por el jugador apuntando hacia la pantalla.
- 10.
- 15.
20. En el momento en que la pelota sale lanzada atraviesa el campo de acción de varias células fotoeléctricas que ponen en marcha el proyector de manera que se sigue en la pantalla la trayectoria teórica de la misma.
25. Cuando la pelota se estrelle con una red colocada delante de la pantalla de proyección un cerebro electrónico calcula su velocidad y ángulo, permitiendo que el proyector siga en funcionamiento hasta que en la imagen aparece el lugar donde teóricamente debiera haber caído la pelota, en cuyo momento se detiene la proyección. El cerebro electrónico realiza un nuevo cálculo para determinar sobre la imagen fija el punto exacto de caída de la pelota en forma de un punto
- 30.



luminoso, lo cual permite al jugador situarse mentalmente en dicho punto para orientar su nuevo tiro hacia el hoyo.

5. Las ventajas y detalles del presente modelo de utilidad se apreciaran con mayor claridad en la descripción detallada que de un ejemplo de realización se hace con referencia al plano adjunto en el cual:

10. La figura 1 muestra una vista esquemática del juego objeto de la invención y

La figura 2 un esquema en bloque del aparato que constituye dicho juego.

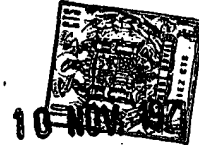
15. Con referencia a dichas figuras el aparato para jugar al golf en interiores objeto de la invención comprende un equipo de proyección 1, constituido por un proyector 2 una pantalla 3 protegida por una red 4 una serie de películas de campos de golf reglamentarios de una de las cuales en la pantalla 3 se muestra una vista; una serie de células fotoeléctricas 5 dispuestas cubriendo un plano paralelo y anterior a la red 4 para que al ser atravesado por la pelota se ponga en marcha el proyector 2; y medios sensores 6 acoplados con la red 4 de forma que al incidir la pelota sobre la red calculen su velocidad y ángulo de incidencia y por tanto la trayectoria de la pelota.

25. Estos medios sensores 6 permiten que el proyector siga en funcionamiento hasta que aparece en la pantalla 3 la imagen del lugar donde debiera haber caído la pelota, en cuyo momento se detiene la proyección fijándose en dicha pantalla 3, mediante los medios

30.

11009724

1170529



sensores 6, un punto luminoso que indica el lugar exacto de caída teórica de la pelota, punto que permite la orientación del jugador para una posterior tirada hacia el hoyo.

5.

N O T A

10.

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarse en la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle en cuanto no alteren su principio fundamental. Siendo lo que constituye la esencia del referido invento y por lo que se solicita Modelo de Utilidad por 20 años en España, sobre APARATO PARA JUGAR AL GOLF EN INTERIORES, caracterizándose por lo siguiente:

15.

20.

25.

30.

1ª.- Aparato para jugar al golf en interiores, caracterizado porque comprende un equipo de proyección, constituido por un proyector, una pantalla protegida por una red y una serie de películas de campos de golf reglamentarios; una serie de células fotoeléctricas dispuestas cubriendo un plano paralelo y anterior a la red para que al ser atravesado por una pelota se ponga en marcha el proyector; y medios sensores acoplados con la red de forma que al incidir la pelota sobre la red calculen su velocidad y ángulo de incidencia y por tanto la trayectoria de la pelota, permitiendo que el proyector siga en funcionamiento hasta que aparece en la pantalla la imagen del lugar donde debiera haber caído la pelota, en cuyo momento se detiene la proyección fijándose en la pantalla un punto luminoso que indica el lugar exacto de caída de la pelota, punto que

11:10:57

25

170529



permite la orientación del jugador para una posterior tirada hacia el hoyo.

2ª.- Aparato para jugar al golf en interiores, tal y como queda sustancialmente descrito en la presente memoria e ilustrado en el dibujo adjunto.

Esta memoria consta de 5 hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid,

10 NOV. 1971

SODECO, S.A.

A. GOMEZ ACEBO Y MOCHY
c. p. Firmador: F. Hernández Ruiz

BAD ORIGINAL

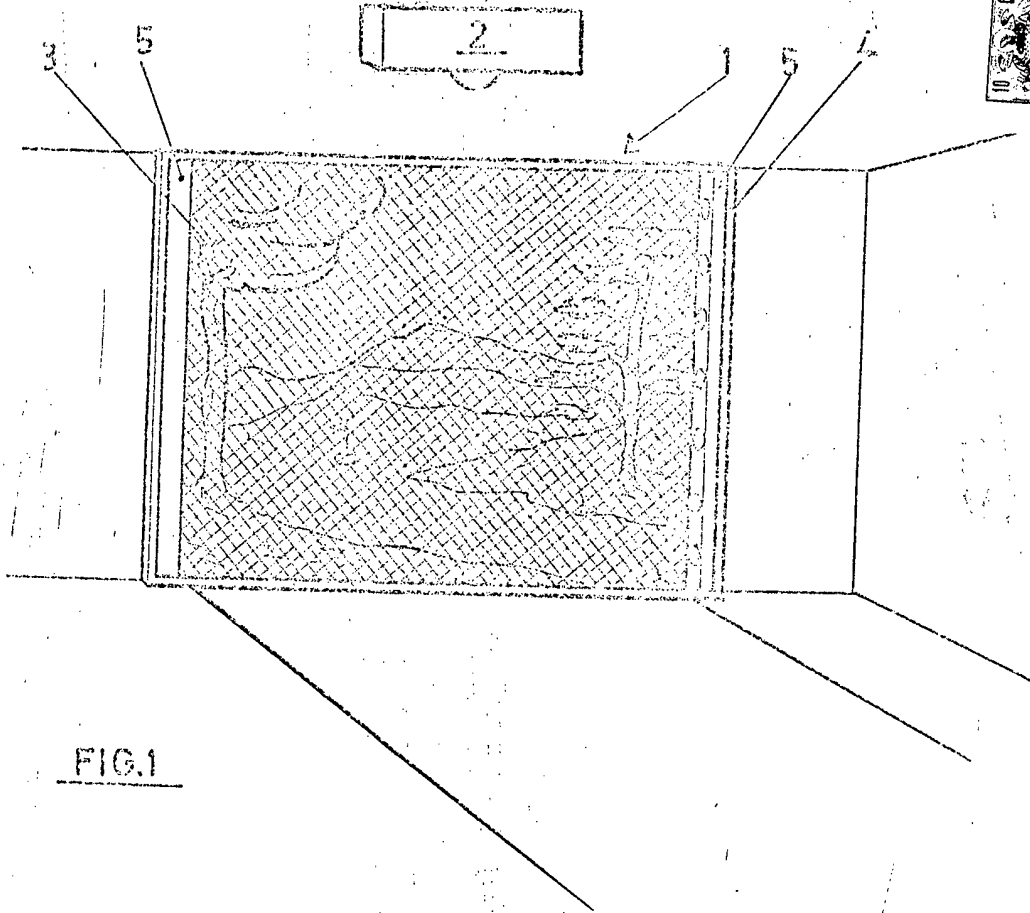
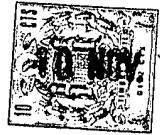


FIG. 1

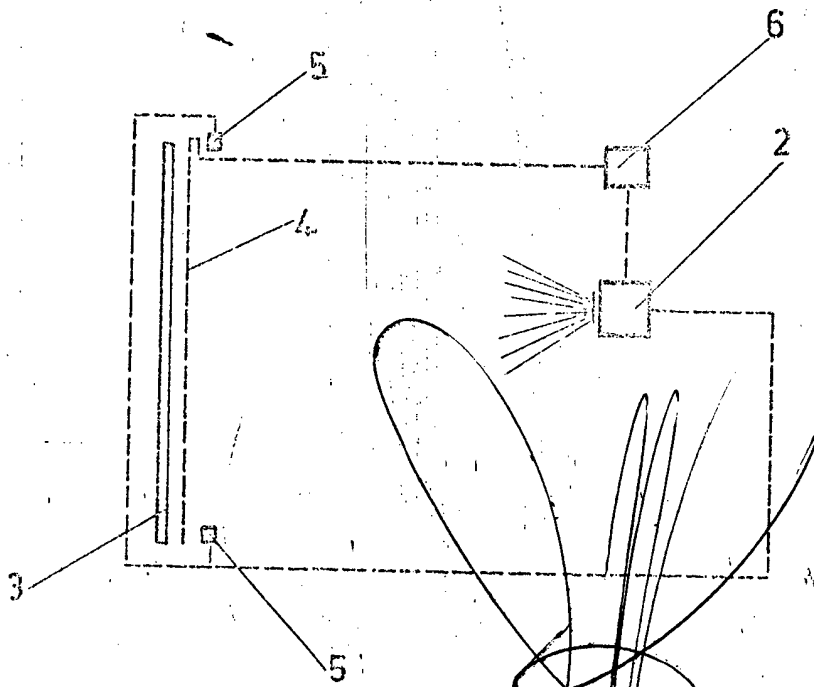


FIG. 2

10 NOV. 1971

COMBUSTION...
FACTORY...

ESCALA VARIABLE.