



22-11-72

170133

- 9 JUN



- 2 -

tivo y poder recreativo, sobre todo para niños de corta edad, a los cuales va dirigido preferentemente este juguete.

5 El automóvil a que nos referimos puede adoptar cualquier forma y estilo e imitar automóviles antiguos o modernos de cualquier época, marca, y clase y estar dotado de medios motrices, tal como motorcitos eléctricos, motores de cuerda y relojería, de dispositivos de inercia, o ser simplemente un automóvil provisto de un cordón para ser --  
10 arrastrado por el niño cualquiera que sea la forma con que se realice, debe tener en el eje de sus ruedas delanteras una leva que recaerá debajo (del borde de la caja que imita el capó del motor cuya caja debe ser independiente del resto del automóvil y hallarse montada en un eje dispuesto ha  
15 cia un extremo, para que pueda bascular sobre dicho eje, cuando al girar las ruedas delanteras, la leva del eje tropieza con el borde del capó. Esto hará que al avanzar o ser arrastrado el automóvil, su capó se mueva hacia arriba y hacia abajo produciendo un gracioso efecto.

20 También puede dotarse al juguete de un dispositivo sonoro compuesto por un piñón montado en el eje de las ruedas traseras, con la particularidad de que la lengüeta que vibra al tropezar en los dientes del piñón, es una pieza en forma de ángulo diedro recto, de manera que puede montarse encajando uno de sus brazos en un adecuado orificio  
25 de la carrocería.

Las particularidades expuestas anteriormente de modo general, serán más claramente comprendidas si nos auxiliamos de la adjunta lámina de dibujos en la cual repre-

204772

170133

29 JUN.



- 3 -

sentamos un ejemplo de realización que, como tal, debe interpretarse ámpliamente y sin carácter restrictivo alguno.

Los mencionados dibujos representan en sus figuras como sigue:

- 5                    Fig. 1.- Perspectiva del automóvil de juguete.  
                    Fig. 2.- Sección longitudinal.  
                    Fig. 3.- Perspectiva de la lengüeta sonora.

Refiriéndonos ahora a los citados dibujos vemos que el ejemplo representado comprende una carrocería -1-, -  
10                    que aún cuando en este ejemplo se refiere a un automóvil antiguo, lo mismo podría adoptar cualquier otra forma. En esta carrocería, la parte anterior tiene practicado un amplio espacio -2-, en el que va alojada la caja -3- que adopta la forma del capó del motor, cuya caja va montada por un extremo  
15                    en el eje transversal -4-, por el cual puede bascular dentro del referido espacio -2-.

En el eje -5- de las ruedas delanteras -6-, hay montada solidariamente una leva -7- que al girar el eje tro  
20                    pieza en el borde de la caja -3-, obligándola a bascular a medida que las ruedas -6- giran.

Con -8- se señalan los muñecos que lleva este --  
ejemplo, pero claramente se comprenderá que pueden tener esta forma u otra y llevar muñecos o nó, ya que ello no afecta a los dispositivos que se reivindicán.

25                    Una de las características del juguete, reside - en que la lengüeta -9- adopta forma de ángulo diedro recto, de manera que pueda ser fácilmente montada introduciendo su brazo -10-, en el orificio adecuado practicado en el punto -

170133



22-11-72

- 4 -

-11- de la carrocería, en donde se encaja y se fija con -  
pegamento, tornillos o de otro modo. Esta lengüeta -9- es-  
la que al tropezar con los dientes del piñón -12-, produ-  
ce un sonido que dá mayor atractivo al juguete.

5 Son variables los tamaños, formas, materiales,  
coloridos y cualquier otro detalle accesorio que no modifique  
esencialmente lo que se especifica en la siguiente

NOTA REIVINDICATORIA

=====

10 Los puntos no conocidos ni practicados en Espa  
ña, que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

15 1.- Automóvil de juguete, esencialmente caracte  
rizado porque la caja invertida que imita el capó, se halla  
montada por un extremo, en un eje, con posibilidades de bas  
cular en él, cosa que efectúa al deslizarse el automóvil,  
para lo cual, el eje de las ruedas delanteras lleva solida  
riamente unida una leva que, al girar el eje, obliga a la -  
leva a tropezar en el borde de la caja figurativa del capó.

20 2.- Automóvil de juguete caracterizado por com  
prender una lengüeta sonora en forma de ángulo diedro rec  
to, de manera que por su brazo más corto puede ser fácilmen  
te montada introduciendo y fijando dicho brazo en la cavidad  
apropiada de la carrocería. Y

25 3.- " AUTOMOVIL DE JUGUETE ", de conformidad en  
un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en  
la precedente memoria descriptiva y graficamente representa  
do en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria descriptiva consta de CINCO hojas

20-11-72

-5- 170133 -9



escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

VALENCIA - 9 JUN. 1971

Por autorización de la interesada.

170133

Fig.1

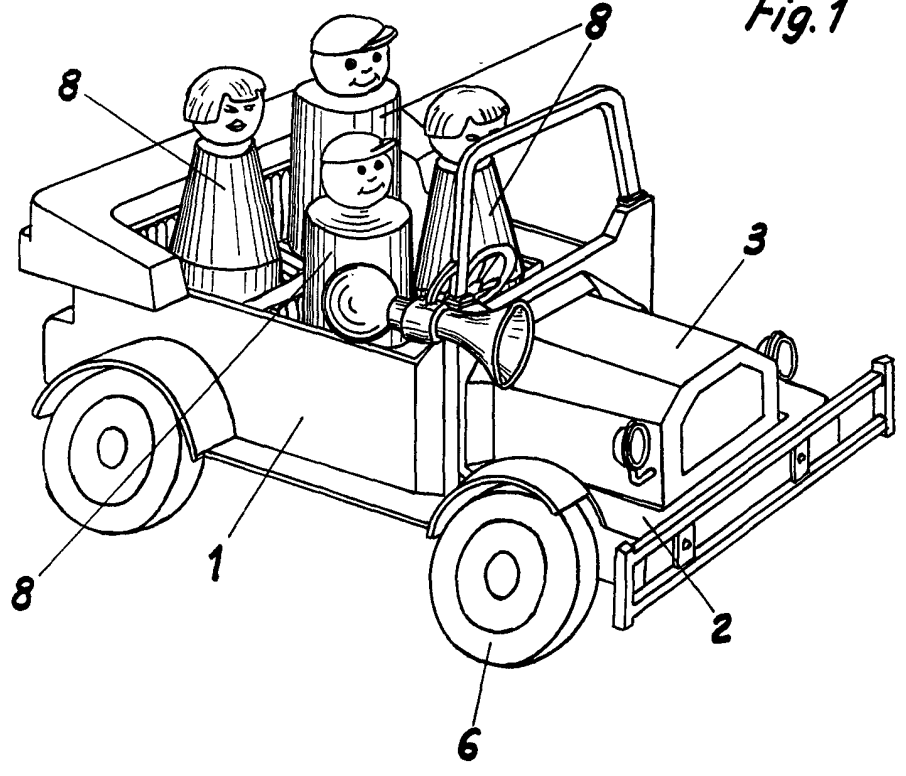


Fig. 2

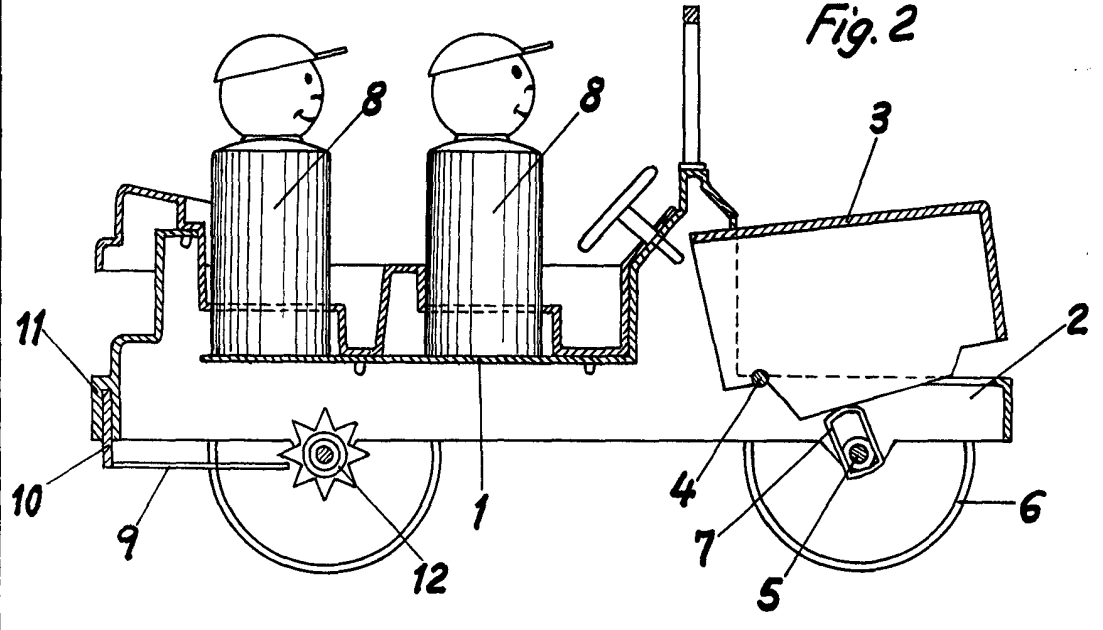
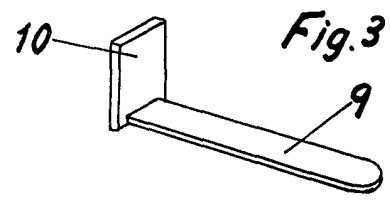


Fig.3



Escala variable