



Otra característica de la nueva plancha de juguete es la de comprender en la empuñadura de la misma una porción transparente que permite la visualidad de la luz al encenderse, comprendiendo medios para el fácil desmontaje de dicha parte transparente con el fin de efectuar el cambio de la bombilla.

Así mismo la caja en cuyo interior se aloja la pila eléctrica se coloca sobre una base a través de dos ranuras en las que encajan dos pestañas previstas en los lados extremos de dicha caja.

Para que la idea general anteriormente expuesta, pueda ser más fácilmente comprendida, en la descripción que sigue, vamos a referirnos a la lámina de dibujo que se acompaña, la cual nos muestra un caso de realización práctica, naturalmente que tratándose de un ejemplo aclaratorio, el dibujo en cuestión, deberá interpretarse con amplio criterio y sin caracter limitativo alguno.

En dicho dibujo se representa en la fig. 1, una vista de la plancha de juguete con la porción transparente superior del mango, separada del mismo, en la fig. 2, una vista de la caja en cuyo interior se aloja la pila eléctrica con el contacto y conmutador extremos, y en la fig. 3, una vista de la caja portadora de la pila eléctrica con detalle de las tres posiciones del conmutador.

La pila eléctrica -4- de 1'5 voltios se aloja en el interior de la caja -3-, la cual presenta dos pestañas extremas -1- y -2- que se alojan en las ranuras -1'- y -2'- ésta no visible en el dibujo, previstas al efecto en la base -3'- de la caja.

La pila eléctrica -4- establece contacto por uno de sus extremos con el borne -5- fijo a la caja -3- y por el otro extre



mo con el conmutador -6-, accionado por el mando -6'-, que colocado en la posición -7- enciende la luz -14- y colocado en la posición -8- funciona la luz y el vibrador sonoro.

5 La conexión eléctrica -9- va desde la pila eléctrica -4- y el conmutador -6- a la plancha -10- fijándose la porción transparente -11- a la plancha, mediante el tornillo -12- que se fija a la pieza -13- dispuesta al efecto, facilitando el cambio de la lámpara -14- siempre que se precise.

10 Descrita suficientemente la naturaleza y características de ésta nueva plancha de juguete con luz y vibrador, se ha de hacer constar la posibilidad de que sean variables sus materiales, formas y tamaños, así como también podrán introducirse variaciones secundarias que no alteren la esencialidad de su objeto, que se pone de manifiesto en la siguiente

15 **NOTA REIVINDICATORIA**

=====

Los puntos nuevos, no conocidos ni practicados en España, sobre los que se desea recaigan las reivindicaciones del presente Modelo de Utilidad, son:

20 1.- Plancha de juguete con luz y vibrador, caracterizada esencialmente por el hecho de comprender una pila eléctrica alojada en una cajita, la cual comprende en sus dos extremos sendas pestañas para su fijación en la correspondiente base, y porque los bornes de dicha pila eléctrica, establecen contacto por uno de sus dos extremos, con un borne fijo a la cajita y por el  
25 otro extremo con un conmutador provisto de un mando que sobresale al exterior, el cual en posición central mantiene la pila desconectada, mientras a un lado hace funcionar una lamparita prevista al efecto en la plancha eléctrica de juguete y al otro lado - hace funcionar la lamparita y un vibrador sonoro estableciéndose



la correspondiente conexión eléctrica desde la pila y el conmutador hasta la plancha portadora de la lamparita y el elemento vibrador, estando dicha plancha provista de una porción transparente que se acopla sobre la empuñadura de la plancha mediante un tornillo que se rosca sobre una pieza-tuerca dispuesta en el cuerpo de la plancha.

2.- " PLANCHA DE JUGUETE CON LUZ Y VIBRADOR ", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CUATRO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid,

31 MAY 1971

Por autorización del interesado.

1109454'

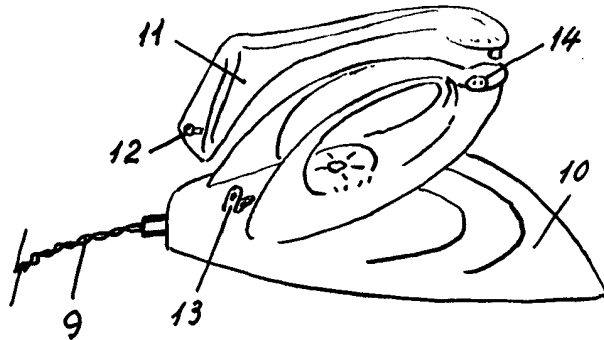


FIG. 1

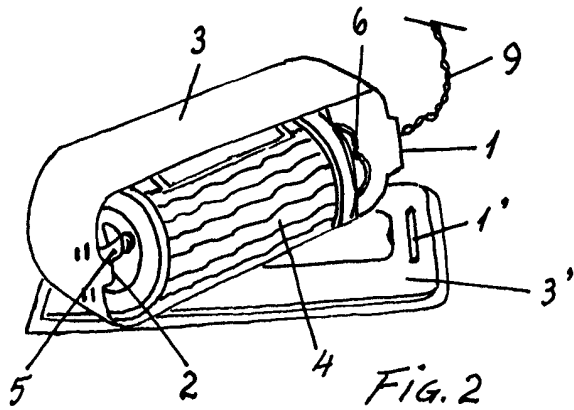


FIG. 2

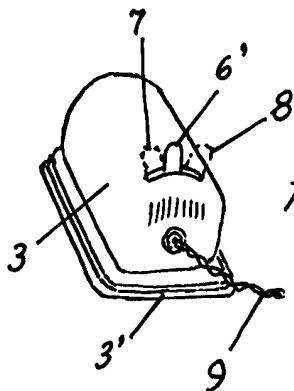


FIG. 3

Escala variable