



SECCION TECNICA	
CLASIFICACION I. P. C.	
CLASE	A.63
SUBCLASE	H

MODELO DE UTILIDAD

por "VEHICULO SIMULADO PARA JUEGO INFANTIL", a favor de Don Francisco Pierre Armand de Pasquale, de nacionalidad francesa, residente en Valencia, calle Cádiz, nº 10-bajos. - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de Utilidad hace referencia a un vehículo simulado para juego infantil, cuyas características constructoras y funcionales esenciales quedan detalladas en la descripción que sigue.

- 5 Consiste esencialmente en una maqueta a escala reducida, de un vehículo cualquiera especialmente una motocicleta, a cuyo caso nos referiremos en lo sucesivo. La motocicleta queda dispuesta sobre una tarima en cuyo interior se halla dispuesto un mecanismo para el accionamiento del movimiento
- 10 simulado. Este mecanismo es susceptible de ser puesto en marcha a voluntad, pero en preferencia mediante un interruptor de tiempo, accionado por monedas o fichas. Junto con el mecanismo indicado se encuentra un dispositivo sonoro, de intensidad variable, simulador del sonido característico del
- 15 motor de explosión de la motocicleta.

166688



Finalmente, presenta dicha motocicleta simulada la característica de que mediante un mecanismo complementario queda dotada de un movimiento de vaivén semejante al de una motocicleta real en el momento de tomar las curvas.

5 Para mayor comprensión de lo anteriormente expuesto y con el fin de facilitar la descripción de todos los elementos que constituyen la motocicleta simulada y sus mecanismos, elegida como ejemplo, se ha dibujado en la lámina adjunta un caso de realización práctica del presente Modelo de Utilidad,
10 no limitativo.

En la Fig. 1, se dibuja en perspectiva el modelo que se describe.

La Fig. 2, es un detalle en planta del mecanismo de accionamiento del tapiz móvil y del balanceo de la motocicleta.

15 La Fig. 3, es una vista de costado del citado mecanismo.

Siguiendo los diseños, se observa la tarima -4-, en cuyo interior se encuentra el mecanismo de accionamiento. La parte superior de la tarima, presenta una abertura rectangular -5-, por la que discurre el tapiz sinfín -6-. La motocicleta simulada -7-, queda colocada sobre el tapiz -6-, tocando sus ruedas -8- sobre éste. Al estar el tapiz en movimiento, las ruedas girarán dando sensación de desplazamiento a la motocicleta.

20 La motocicleta está sostenida por un eje horizontal longitudinal -9-, fijado a dos travesaños -10-. Así sujeta, la motocicleta será susceptible de balancearse a uno ú otro lado.

El balanceo mecánico es logrado por la biela -11-, que emerge del interior de la tarima y que está sujeta articuladamente a un costado de la motocicleta. Este extremo de la
30 biela va recubierto por un tubo elástico. La repetida biela



166688

está dotada de un movimiento de vaivén en sentido vertical, transmitido por el mecanismo situado en el interior de la tarima.

5 Dicho mecanismo consiste en un electromotor -12-, que se pondrá en marcha al introducir una moneda o ficha en el pupitre -13-.

10 Dicho motor transmite el movimiento mediante una correa trapezoidal -14- a una primera polea reductora -15-, pasando de ésta a la polea del rodillo motor -16-, que acciona el tapiz sinfín -6- y también a la polea reductora -17-, que a su vez lo transmite a la polea base -18- de la biela de balanceo -11-.

15 El tapiz sinfín -6-, es pues accionado por el rodillo motor -16-, poseyendo un segundo rodillo de guía -19- en el extremo opuesto de la tarima, quedando situada una plancha de apoyo inferiormente a los puntos de contacto de las ruedas.

20 Descrito suficientemente el objeto de la invención, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica, podrán variar las formas, dimensiones, proporción y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere, ni modifique, su esencialidad.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

25 1º.- Vehículo simulado para juego infantil, caracterizado por estar constituido por una maqueta a escala reducida, preferentemente de una motocicleta, colocada sobre una tarima, en cuyo interior se encuentran los mecanismos de accionamiento de los simuladores de desplazamiento y de balanceo de la moto-

166688



cicleta, así como un generador acústico de intensidad variable, simulador del ruido de la motocicleta.

5 2º.- El propio vehículo simulado, según la anterior reivindicación, caracterizado porque la parte superior de la tarima posee una abertura rectangular, por donde aparece un tapiz sinfín, sobre el que quedan apoyadas las ruedas de la motocicleta, que girarán cuando el tapiz se ponga en movimiento, presentando una plancha inferiormente al tapiz.

10 3º.- El propio vehículo simulado, según la 1ª reivindicación, caracterizado porque se encuentra sujeto a dos travesaños horizontales mediante un pasador horizontal situado en su parte baja, lo que le permite balancearse a uno y otro lado.

15 4º.- El propio vehículo simulado, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque en el interior de la tarima hay un motor eléctrico que transmite su movimiento a una polea reductora y de ésta al rodillo motor de accionamiento del tapiz sinfín, el cual queda guiado por su otro extremo por un rodillo conducido.

20 5º.- El propio vehículo simulado, según la anterior reivindicación, caracterizado porque el movimiento del motor pasa de la polea reductora a una segunda polea y de ésta a la polea accionadora de una biela vertical, a la que le dá un movimiento de vaivén, la cual biela al estar fijada al costado de la motocicleta, produce el balanceo de la misma.

25

166688



62.- VEHICULO SIMULADO PARA JUEGO INFANTIL.-

Madrid, 5 de Marzo de 1971-

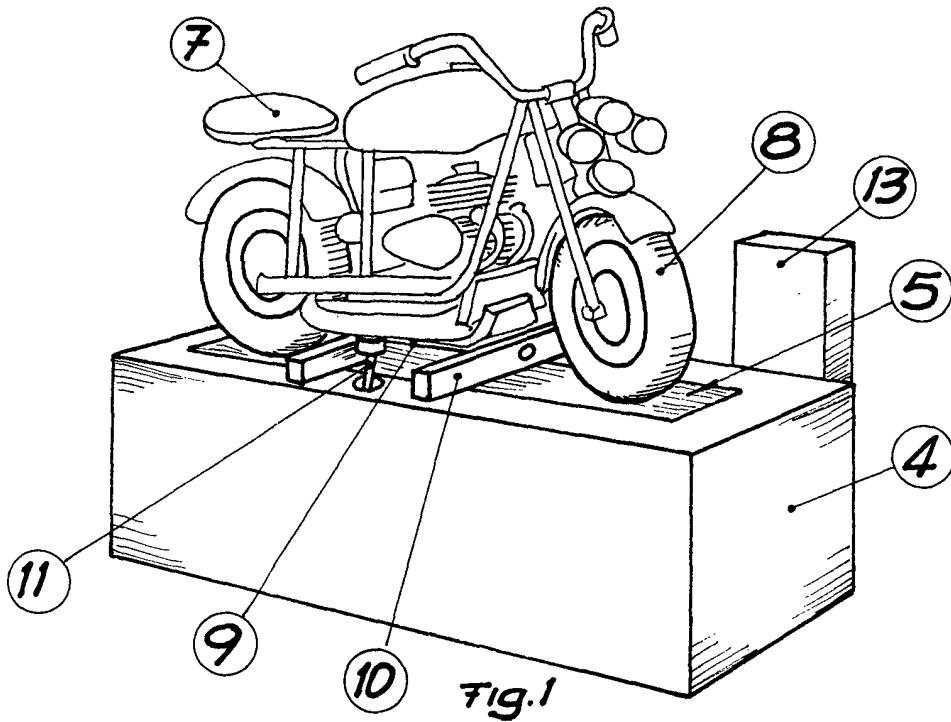


Fig. 1

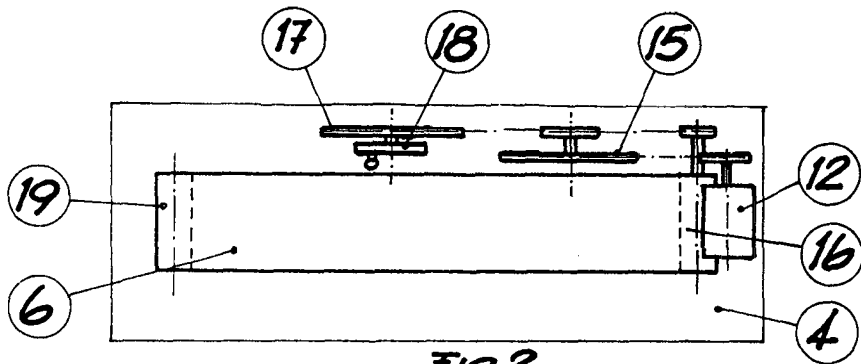


Fig. 2

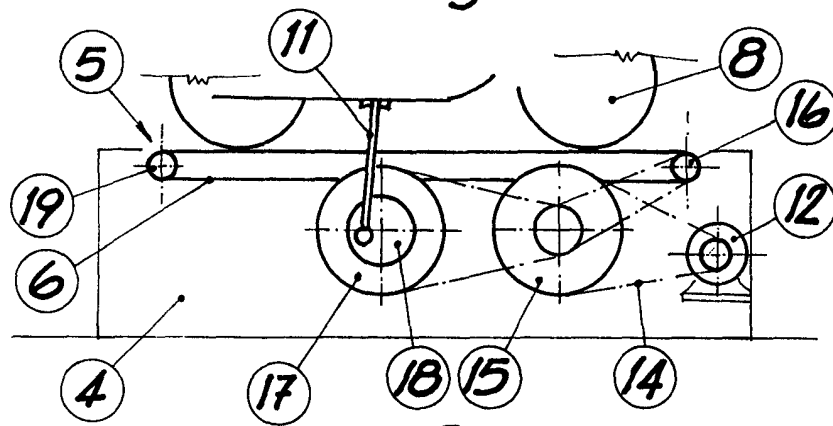


Fig. 3

pa. Fernando Peraire

Escala variable