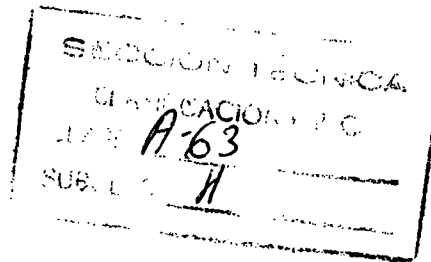


165485



EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: D. JULIO URUÑUELA MARTIN

Nacionalidad: Española

Domicilio: MADRID - Santa Fé, 2

Objeto: "JUEGO DE CONSTRUCCIONES INFANTILES"

Prioridad:

### MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En la presente Memoria Descriptiva se aborda la exposición de las características esenciales de un juego de construcciones infantiles, en el que se reúnen suficientes cualidades recreativas para justificar la solicitud, a favor de la entidad titular del expediente, del privilegio de exclusividad otorgado por la vigente Ley de la Propiedad Industrial, para su fabricación y venta en España.

10 El juego consiste en una pluralidad de piezas paralelepípedicas, en las que destaca por igual la fidelidad en la reproducción de detalles copiados de



1971

- 2 -

la realidad, el sistema de ensamblaje previsto para el montaje de los distintos módulos y la propia estructura de estos módulos. Todo ello contribuye a la consecución de un atractivo juego, en el que la variedad de construcciones posibles, a tenor de la imaginación del niño y dada la amplia adaptabilidad de los módulos, garantiza el cumplimiento de ciertos principios didácticos, tan convenientes en los juegos para niños.

Para ofrecer la más amplia información sobre nuestro Modelo de Utilidad, hemos considerado conveniente ampliar la descripción con el contenido gráfico del plano adjunto, bien entendido que las representaciones del mismo sólo tienen valor informativo y, por ello, deben ser consideradas en su más amplio sentido y, en ningún caso, como límite del alcance del expediente.

Las figuras 1ª y 2ª del plano nos ofrecen sendas perspectivas de un mismo módulo representado por separado, en sus dos mitades, con objeto de dar a conocer totalmente su estructura. De la figura 3ª a la 8ª, ambas inclusive, se representan los distintos módulos componentes del juego. Por último, en la figura 9ª se recoge una sección transversal de las dos mitades de un módulo, en la que claramente puede apreciarse la forma en que se realiza el montaje de las mitades de cada módulo.

Concretando nuestra descripción al contenido de las precitadas figuras podemos apreciar señalada con -1- una de las mitades de un módulo y, señalada con -2- la mitad complementaria del mismo. Ambas tienen el aspecto general de un cajeadado, en el primero de los cuales



1971

- 3 -

45

se observa uno, dos o mas -según la longitud y forma del módulo- resaltes interiores -3- generalmente cilindricos, rematados por sendos pivotes -4- de la misma sección, aunque menor diámetro, cuya altura sobrepasa la de los laterales del cajado del módulo. Ambos resaltes son huecos, de manera que, por la cara exterior de esta mitad del módulo se aprecia un orificio -5- perteneciente al resalte -3-.

50

55

Cada uno de los pivotes -4- se introduce en el vaciado correspondiente de los casquillos -6- configurados en la mitad -2- del mismo módulo, definiéndose estos casquillos, exteriormente, en pivotes -7-, de las mismas características que los señalados con -4- y con la misión de encajarse en los orificios -5- de otros módulos, con objeto de permitir el montaje de estos entre sí. El montaje de ambas mitades, por el simple encajamiento de los elementos descritos, determina la formación de los bloques constitutivos, con diversidad de formas, de los módulos componentes del juego.

60

65

En los laterales exteriores de dichos bloques aparecen troquelados o dibujados los ladrillos -8-, flanqueados en los extremos por otros señalados con -9- y con una longitud igual a la mitad de los anteriores, de manera que, al disponerse contiguos dos bloques, todos los ladrillos simulados aparezcan con la misma longitud. Según se deduce, los bloques se montan superponiéndolos horizontalmente, con sus pivotes -7- encajados en los orificios -5-.

70

Los distintos módulos pueden ser rectilíneos, de gran longitud -10-, de mediana longitud -11-, de cor-



1971

- 4 -

75

ta longitud -12-, o bien con otras formas distintas como la de C, representada en -14- o las angulares de lados desiguales, con su rama menor orientada hacia la derecha, como se muestra en -14-, o con dicha rama orientada hacia la izquierda, como se aprecia en -15-.

80

Suficientemente descrita la naturaleza y composición de nuestro Modelo de Utilidad, sólo nos resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas de sus diferentes partes, siempre y cuando no se vea alterada su esencialidad, contenida en la siguiente

N O T A  
= = = =

85

Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

90

1º.- Juego de construcciones infantiles, caracterizado porque cada módulo, en forma de paralelepípedo de longitud variable, rectilínea, en C, o angular de lados iguales o desiguales, está constituido por dos mitades cajeadas, una de las cuales dispone en su interior de resaltes cilíndricos huecos, para configurar orificios exteriores, mientras que interiormente están rematados por pivotes de superior altura a los laterales del cajeadado, con objeto de poder encajarse en los casquillos previstos en la otra mitad y definidos exteriormente en pivotes de las mismas características que los anteriores, de manera que los bloques así constituidos se superponen horizontalmente encajando los pivotes salientes de unos en los orificios de otros y dejando a la vista los laterales, en los que se han troquelado

95

100



o dibujado ladrillos u otros motivos ornamentales figurados. Y

105

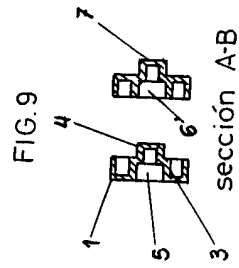
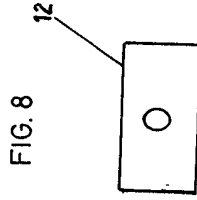
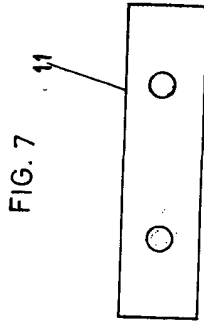
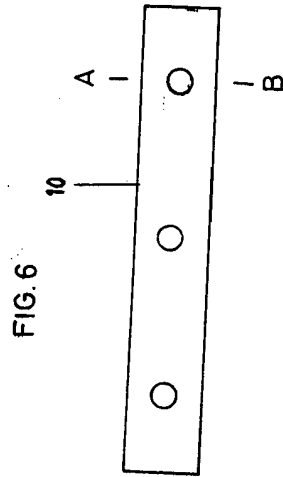
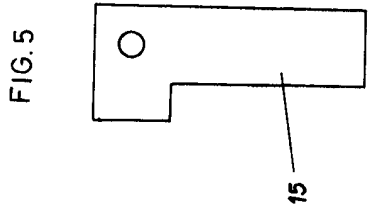
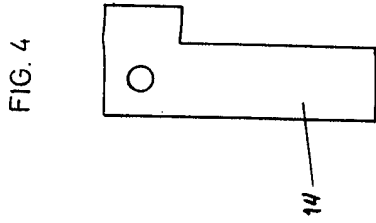
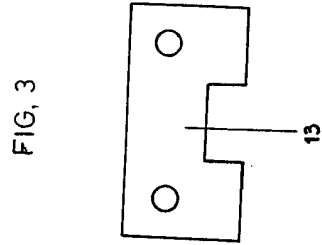
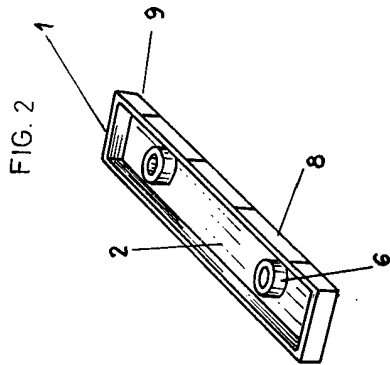
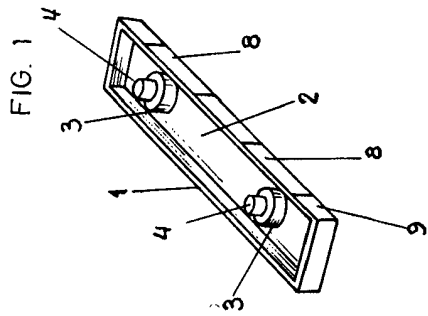
2º.- "JUEGO DE CONSTRUCCIONES INFANTILES", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 107 líneas.

Valencia, a 23 de Enero de 1971

Por autorización del interesado.

*Juan López*



escala variable  
valencia, enero 1971  
p.a.

*Handwritten signature*