

SECCION TECNICA
INSTRUMENTACION I. P. C.
CLASE G-09
SUBCLASE F

161379



MEMORIA DESCRIPTIVA

Correspondiente a la solicitud de registro de un Modelo de Utilidad que, por veinte años se solicita para España, a favor de Don Jesús AGUIRRE ANDRES, de nacionalidad española, residente en Madrid-9, calle Alcalá núm. 103-1ª-Dcha, -----

p o r

" DISPOSITIVO INFORMADOR PARA EL CONTROL DE RESULTADOS EN COMPETICIONES DEPORTIVAS "

El presente modelo se refiere, conforme su enunciado indica, a un dispositivo informador, para el control de resultados en competiciones deportivas, mejorado en sus características de diseño y organización, que cumple el fin para el que, específicamente, ha sido concebido de manera clara y efectiva.

Un objeto del modelo es el de servir de guía informativa sobre los diferentes resultados conseguidos por los equipos a todo lo largo de una competición, con especificación particular de cada uno de los equipos contra los que se enfrentó, tanteo obtenido en el encuentro y jugadores que marcaron los tantos logrados en él, por uno



y otro bando.

De acuerdo con la idea del modelo se estructuran enmarques y medios, adecuadamente grafiados, de los que se valdrá el usuario para la anotación de los resultados, de conformidad con el sistema sugerido en esta memoria, consiguiendo una visión clara y de conjunto, que le informa de la marcha de cualquier equipo a través de toda la competición.

El dispositivo informador aquí preconizado, se compone de tres módulos laminares: uno constituido por un enmarque amplio, con recuadros interiores determinados según dos ordenes de líneas paralelas, en incidencia ortogonal; cada uno de cuyos recuadros sirve de asiento a otra porción laminar, estructurada de acuerdo con el segundo módulo del dispositivo; cuyo segundo módulo presenta su cara libre grafiada según dos filas horizontales de recuadros, tangentes entre sí por sus lados colindantes, en los que se encuentran inscritos sendas circunferencias. Estas dos filas de recuadros ocupan una posición media, dentro de la lámina rectangular que constituye el módulo comentado, y hacia arriba y abajo de ellas, en los remanentes superficiales libres, se hallan impresos unos enmarques rectangulares, de correspondencia vertical con cada uno de los recuadros y unidos a estos por respectivas líneas de punteo. En el aspecto funcional del dispositivo, estos enmarques últimamente comentados, sirven para escribir en su interior el nombre de los jugadores que han marcado los tantos de un partido, precisamente el que ocupa el orden del recuadro al que se encuentra unido por la respectiva línea de punteo; a cuyo recuadro se le superpone, en el interior de su circunferencia inscrita, una porción laminar circular, grafiada en forma de balón, y que constituye el tercer módulo del dispositivo.

El conjunto componente del sistema propuesto, consta de una cantidad diferente de módulos, en función del número de partidos pre-



5 vistos en la competición, equipos a controlar, y tantos marcados por partido, según el juego de que se trate. En general, el primer módulo cuenta con tantos recuadros como partidos vaya a jugar el equipo sometido a control durante una vuelta del torneo, haciéndose estos recuadros lo suficientemente amplios para poder escribir en sus remanentes libres, después de ser pegado en él el segundo módulo, el nombre de los dos equipos que se enfrentan, en un orden tal que permita deducir, sin lugar a dudas, el campo en el que se lleva a efecto la confrontación.

10 Una vez se haya comprendido con mayor claridad el conjunto del dispositivo, otros detalles y características del mismo, se irán poniendo de manifiesto en el transcurso de la descripción que a continuación se dá, en la que se exponen los detalles más particulares de la idea que aquí se preconiza, como, asimismo, de los
15 medios que para su puesta en práctica pueden emplearse. Estos detalles se dan a título de ejemplo, haciéndose referencia a un caso posible de realización práctica, pero el modelo no queda limitado, exactamente, a los detalles que aquí se exponen, debiendo ser considerada, por tanto, esta descripción, desde un punto de vista
20 ilustrativo y sin limitaciones de ninguna clase.

Una idea más amplia de mejoras que se preconizan la proporciona la siguiente descripción, en la que se hace referencia a la lámina de dibujos ilustrativos que a esta memoria se acompaña y en la que, de manera un tanto esquemática y exclusivamente por vía de
25 ejemplo, se representan los detalles preferidos por la idea del modelo.

En estos dibujos se usan marcas de referencia semejantes para indicar piezas, conjuntos o partes, que se corresponden en las distintas vistas presentadas, cuyos elementos, detalles y organización, se definen de una manera específica en el transcurso de
30



esta memoria y, después, se concretan en las notas reivindicato-
rias finales.

En dichos dibujos:

5 La figura 1ª corresponde al desarrollo y grafiado de la porción
laminar que conforma el primer módulo del dispositivo.

La figura 2ª muestra el desarrollo y grafiado correspondiente
a la segunda porción modular del dispositivo.

La figura 3ª es una vista de la porción laminar, conveniente-
mente grafiada, del tercer módulo del dispositivo.

10 La figura 4ª corresponde a la vista de uno de los recuadros
en que se subdivide el primer módulo, con la superposición interna
del segundo módulo, así como varias unidades pertenecientes al ter-
cero; todo ello representando, a vía de ejemplo, la forma en que
se efectúa el control de un resultado.

15 En relación con las figuras anteriormente comentadas, se hace
la aclaración de que, en ellas, se indica con -1- la porción lami-
nar determinativa del primer módulo, la cual presenta, grafiada en
una de sus caras, los enmarques -3-, cuyo número variará según
los partidos a jugar, por el equipo que se quiere controlar, en
20 el transcurso de la competición; en el enmarque superior -2- se
escribe el nombre del equipo; y su homónimo inferior -4- se reser-
va para la inserción del algún anuncio o publicidad.

25 Sobre cada uno de los recuadros -3- se adhiere una unidad co-
rrespondiente al segundo módulo del dispositivo, mediante pegamen-
to convencional, la cual se señala en estos dibujos con el número
-5-, hallándose grafiada en una de sus caras, tal y como se repre-
senta en la figura 2ª, comprendiendo dos filas horizontales de re-
cuadros, -6- y -7-, que disponen en su interior de la circunferen-
cia -8-. Cada uno de estos recuadros proyecta, hacia arriba o abajo,
30 una línea de punteo -9- que los relaciona con un enmarque -10-.



Sobre los círculos definidos por las circunferencias -8- se adhieren las láminas modulares -15-, por las que se indican los tantos realizados por los equipos en juego.

El esquema funcional del dispositivo es como sigue:

5 En el enmarque -2- se dispone el nombre del equipo sometido a control, y en cada uno de los recuadros -3- se adhiere un módulo -5-, escribiéndose sobre los remanentes superficiales del recuadro -3- los nombres de los dos equipos que han jugado, -13- y -14-; siempre con un criterio ordenativo tal que permita saber en que campo se ha disputado este partido. Se cuenta, pues, para señalar los tantos marcados por cada equipo, con la fila de recuadros -6-, para el equipo -13- y la -7- para el -14-. Por cada tanto marcado por el equipo -13- se dispone en -8- un módulo -15-, al tiempo que se anota, en el enmarque -10- correspondiente al recuadro, el nombre 10 -12- del jugador que lo consiguió. Idéntico proceder, en las anotaciones del equipo -14-, nos llevaría a situar en la fila -7- las unidades -15- y a escribir en los enmarques inferiores -10- los nombres -11- de los jugadores que lograrán los tantos de este equipo.

15 Se comprenderá fácilmente, después de observar los dibujos y la descripción acabada de efectuar de ellos, que el actual dispositivo proporciona un esquema sencillo y efectivo, mediante el cual se consigue un perfecto control de los resultados obtenidos por el equipo en sus diversas confrontaciones a través de la competición, así como la constancia de los jugadores que consiguieron los tantos 20 producidos.

25 Se reitera, que en el objeto que constituye el actual modelo, serán susceptibles de introducirse todas aquellas modificaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando que, con las variantes que se introduzcan, no se 30 cambie, altere o modifique, la esencialidad del objeto descrito.



N O T A

EN RESUMEN; el presente Modelo de Utilidad que, por veinte años se solicita para España, debera recaer sobre las siguientes reivindicaciones:

5 1ª.-Dispositivo informador para el control de resultados en competiciones deportivas, formado por la adecuada conjunción de una serie de porciones laminares, configuradas según tres estructuras modulares, de las cuales: la primera la constituye una porción rectangular que presenta una de sus caras grafiada, determinando una pluralidad de encuadres rectangulares, mediante dos ordenes de líneas rec-
10 tas, paralelas y equidistantes, de incidencia recíprocamente ortogonal; cuya zona de encuadres cuenta con dos bandas rectangulares, en posición apaisada, situadas arriba y abajo de la mencionada zona, de las cuales bandas, en la superior se escribe el nombre del equipo a
15 controlar, quedando la inferior reservada para cualquier otro tipo de anotaciones.

 2ª.-Dispositivo informador para el control de resultados en competiciones deportivas, caracterizado por configurar la segunda estructura modular según una lámina rectangular, grafiada por una de
20 sus caras, determinando en su parte media dos filas de cuadrados en situación horizontal, y hallandose cada uno de ellos contactando con su homónimo inferior y con los colindantes de su misma fila; caracterizandose dichos cuadrados por presentar una circunferencia inscrita
25 en su superficie interior, así como por relacionarse, mediante líneas de punteo, con sendos enmarques rectangulares, apaisados, que se sitúan en alineación vertical por encima y por debajo de ellos; de cuyos enmarques los primeros corresponden a la fila superior de cuadrados y los segundos a la inferior.

 3ª.-Dispositivo informador para el control de resultados en competiciones deportivas, caracterizado por estructurar un tercer ele-
30



5 mento modular, según un círculo en el que se encuentra grafiada la forma de un balón convencional; cuyas unidades modulares se destinan a superponerse sobre los círculos definidos por las circunferencias inscritas en las filas de cuadrados correspondientes a la segunda estructura modular, mediante adecuado adhesivo, hallandose, a su vez, dicha estructura modular segunda, convenientemente pegada en el interior de uno de los encuadres rectangulares pertenecientes a la porción laminar que constituye el primer módulo del dispositivo.

10 4º.-Por último se reivindica como objeto sobre el que ha de recaer el presente Modelo de Utilidad que, por veinte años se solicita para España, -----

p o r

" DISPOSITIVO INFORMADOR PARA EL CONTROL DE RESULTADOS EN COMPETICIONES DEPORTIVAS "

11 Todo conforme queda expresado en la presente Memoria Descriptiva que consta de siete hojas escritas a máquina por una sola cara y planos que se acompañan.

Madrid, 5 SET. 1970

P.A.A.

PEDRO FELIU MAÑA
P. F.



