



157358

SECCION TECNICA
CLASIFICACION I. P. C.
CLASE <u>A 63</u>
SUBCLASE <u>H</u>

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

por "JUGUETE DE COMPETICION", a favor de D. GREGORIO GRACIA BUEREN, de nacionalidad española, domiciliado en BARCELONA, Rocafort, 252-254.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete de competición.

Más concretamente, el modelo se caracteriza por comprender una pista-puente en cuyos extremos bases están situadas sendas pilas conectadas a unos circuitos que recorren todo el juguete y de los que forman parte unos motores eléctricos que proporcionan movimiento por medio de unas poleas a unos husillos sin fin constituidos por un nucleo de alambre rodeado por un resorte elipcoidal y situados a lo largo de la pista.

5.  
10.



22 ADI 1070

5. Sobre dicha pista se desliza un muñeco grotesco, cuya base está provista de una peana a modo de rueda dentada; dicha peana va guiada en los canales que esconden los muelles, presentando dichos canales en sus paredes superiores sendos rebajes que facilitan la colocación del muñeco en la pista.

10. Al poner en juego los mandos a base de interruptor-conmutador, situados en los dos extremos de la pista, se originará el movimiento de los husillos a modo de tornillo sin fin y por lo tanto el muñeco marchará en un sentido o en otro, según la dirección dada en los mandos. Al girar las poleas en distintos sentidos, el movimiento prestado por estas a los husillos a modo de tornillo sin fin, será contrapuesto el uno al otro, por lo que el muñeco en su recorrido irá girando sobre su propio eje.

15. Al ir provisto dicho muñeco de una serie de brazos, facilitaran estos el desplazamiento de otro muñecos situados en los extremos correspondientes de la pista; que en resumen es lo que se trata de originar creandose una competición entre los dos jugadores según las interrupciones y conmutaciones que verifiquen en el circuito.

20.

Con el objeto de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva, de unas láminas de dibujos, en el que se representa un caso práctico del sistema de la invención.

25. En las figuras:

La figura 1, presenta una vista en perspectiva de la pista con el detalle de los muñecos.



La figura 2, presenta una vista en perspectiva del muñeco grotesco.

La figura 3, presenta una vista en planta de la pista.

5. Haciendo referencia a las figuras se puede apreciar en su realización: una pista puente -1-, sobre la que discurre un muñeco grotesco -2- ayudado por unos husillos a modo de tornillo sin fin que son activados por un motor eléctrico y por medio de unas poleas. Las pilas (3) proporcionan la energía necesaria para producir el movimiento. Los mandos -4- iniciaran el movimiento dando el sentido de marcha y giro al muñeco -2-, cuya base está formada por una peana -5- a modo de rueda dentada y que ajusta en los husillos a modo de tornillo sin fin. Los brazos -6- situados en el muñeco -2- están previstos para desplazar a los muñecos -7-. Los rebajes -8- facilitarán la colocación del muñeco -2- en la pista.
- 10.
- 15.

20. La invención, dentro de su esencialidad, se puede llevar a la práctica en otras formas de realización, que difieren en detalle de la expuesta en la descripción a título de ejemplo y a las cuales alcanzará indudablemente la misma ventaja que se desea obtener.

25. Se podrá pues construir arbitrariamente en forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones.



-2 ABR. 1974

N O T A

Descrito el objeto del presente invento, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones.

- 1.- Juguete de competición, caracterizado esencialmente por el hecho de comprender una pista puente prevista en sus extremos de unos mandos, interruptor-conmutador, un circuito eléctrico y unas poleas, animado todo ello por unas pilas; discurriendo a lo largo de la pista un muñeco grotesco en cuya base existe una peana a modo de rueda dentada, operativamente dispuesta para encajar en unos husillos a modo de tornillo sin fin situados en los lados mayores de la pista y que van unidos a las poleas que les prestan el movimiento y por tanto también al muñeco, y por dirigir este movimiento los mandos, interruptor-conmutador, proporcionadores del movimiento de giro y desplazamiento del muñeco en el cual existen una serie de brazos que por golpeo produzcan la caída de los muñecos situados en los extremos de la pista puente.

2.- Juguete de competición.

= 5 =

-2

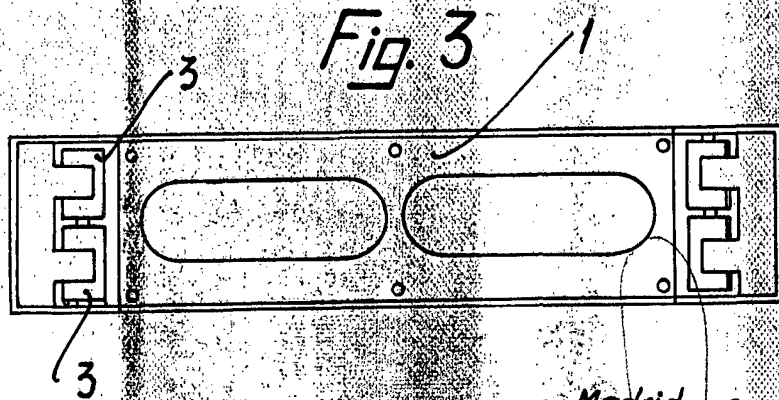
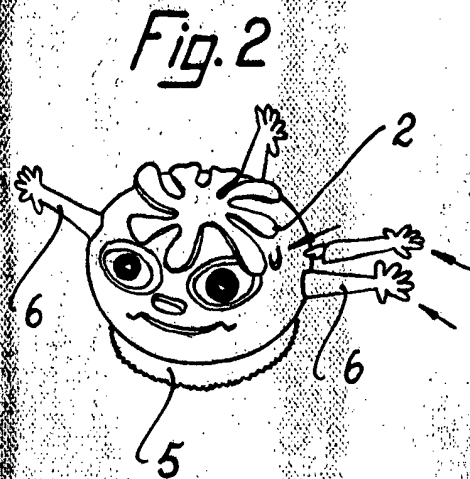
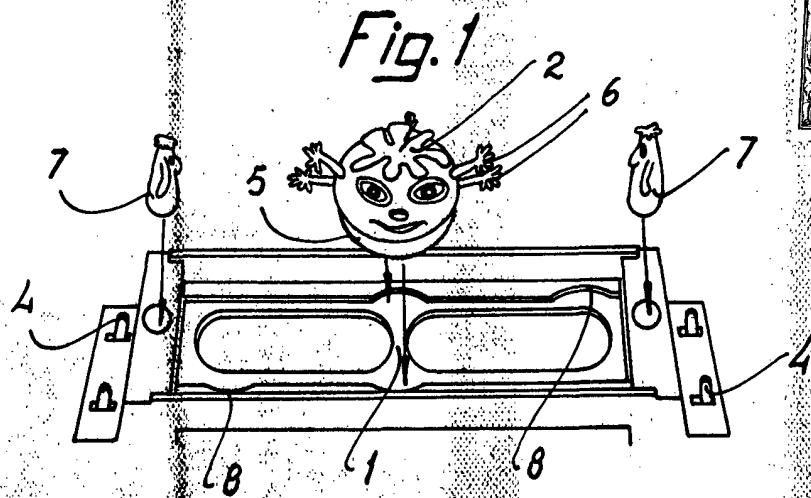


Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de 5 páginas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras y acompañadas de los dibujos reglamentarios.

Madrid, a  
p.a.

2 ABR. 1970

JUAN A. LÓPEZ  
D. P.



Madrid, a 2 ABR. 1970  
p. a.  
P. P. JAIME ISERN