

c/o.



26 FEB 1963

156372

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

SECCION TECNICA
CLASIFICACION I. P. C.
CLASE A63 A63
SUBCLASE A63 G

a favor de Don JOSE VALLES AMIGO, de nacionalidad española, residente en Barcelona, Paseo de San Gervasio, 56, 4^a, 1^a, por "CARRERA DE BOLIDOS, PARA COMPETICIONES DE SALON".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

- La presente invención se refiere a una carrera de bólidos, para competiciones de salón, la cual resulta sumamente apropiada como diversión en locales públicos, pero también como juego infantil u hogareño,
5. siendo sus principales características el estimular la habilidad y sentido de la anticipación de los participantes, lo que resulta muy apropiado como entrenamiento con vistas a orillar sobre el terreno las dificultades de la circulación rodada.
10. Además de los estímulos anteriores, presenta



5. el juego de la invención otras características de vistosidad y emoción, al materializarse las incidencias de la competición en unos móviles corpóreos que, a tenor de las incidencias, errores o aciertos, cometidos por los participantes sobre el respectivo mando, avanzan más o menos, teniendo lugar entre ellos una verdadera carrera de velocidad, capaz de atraer al público observador.

10. Para mejor comprensión de la presente memoria descriptiva se acompañan unos dibujos en los que, esquemáticamente y tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de una carrera de bólidos de conformidad con las características de la invención.

15. En dichos dibujos, la figura 1 es una vista parcial en perspectiva de los mandos y pistas del juego; y la figura 2 es un detalle en alzado de uno de los mandos.

20. De conformidad con los dibujos, el juego de la invención comprende un tablero 1 del que sobresalen alineados una pluralidad de volantes 2, cada uno de los cuales tiene enfrente una ventanilla 3. Detrás del tablero en cuestión, aparece una zona escalonada, con una pluralidad de pistas 4, tantas como mandos o posibles participantes tenga el juego, por las que pueden deslizarse por medios convencionales respectivos bólidos miniatura 5. Estos bólidos se corresponden, en cada pista, con los que aparecen en la respec-



tiva ventanilla 3. Estos son portadores de un contacto 6 que el jugador debe procurar mantener yuxtapuesto a un trazo sinuoso 7 que va apareciendo por la ventanilla a medida que va girando un tambor 8 situado detrás del tablero de mandos, siendo dicho trazo igual para todos los participantes y determinando, a través del contacto 6, el cierre del circuito del mecanismo accionador del bólido correspondiente 5 sobre la pista 4, de manera que el jugador debe procurar mantener siempre unidos el contacto 6 con la pista 7, ya que cualquier falta de coincidencia entre uno y otra supone la apertura del circuito y el consiguiente paro del bólido 5 hasta que vuelve a establecerse dicha coincidencia. El jugador que más tiempo la habrá mantenido será el que antes habrá conseguido llevar su bólido 5 a la meta y salir vencedor de la competición.

La habilidad de los participantes se manifiesta por medio del volante, capaz de desplazar a derecha e izquierda, a todo lo largo de la ventanilla, el vehículo 5 que en ella aparece, de modo que este desplazamiento lineal, combinado con el giro del tambor 8, permite con habilidad ir resiguiendo todos los cambios de dirección del circuito 7 y mantener cerrado el contacto eléctrico determinante del desplazamiento de los móviles 5 sobre las pistas 4.

Al llegar el bólido vencedor a la meta se produce una señal visual o acústica indicativa del final de la competición, si bien la misma puede ir seguida por otras,



iguales o distintas, correspondientes a los bólidos sucesivos que van llegando, pasando los mismos a continuación al punto de partida y produciéndose la puesta a cero del mecanismo sobre el tambor portador de los diagramas 7.

5.

La energización del circuito eléctrico de los aparatos del juego puede tener lugar por medios convencionales, accionando un monedero mediante introducción de la correspondiente moneda o ficha o por cualquier otro sistema adecuado, desconectándose automáticamente al finalizar la partida, sea al llegar el primer bolido a la meta, sea una vez han completado todos ellos su recorrido.

10.

Serán independientes del objeto de la invención los materiales, formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas, del juego descrito y de los elementos que intervienen en su consecución, tipo de competiciones que con el mismo puedan establecerse y, en general, todo cuanto no altere, cambie o modifique su esencialidad.

15.

20.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:



1. Carrera de bólidos, para competiciones de salón, que se caracteriza por el hecho de comprender, detrás de un tablero provisto de una pluralidad de ventanillas y volantes alineados, un tambor giratorio
5. que lleva grafiados tantos diagramas iguales cuantas sean las ventanillas y volantes del tablero, presentando dichos diagramas una serie de sinuosidades y tramos representativos de un itinerario automovilístico, con el que cada participante debe procurar, a medida que
10. va apareciendo por la ventanilla a causa del giro del tambor general, mantener en contacto un punto determinado de un automóvil que aparece por la propia ventanilla y que el jugador puede desplazar por medio del volante a derecha e izquierda, siempre paralelo a sí
15. mismo, previéndose entre el itinerario del tambor y el vehículo de cada participante, cuando se hallan correctamente en contacto, el cierre del circuito de un bólido que, paralelamente a los de los restantes participantes y en competición con ellos, se desplaza
20. por medios convencionales por una pista situada detrás del tablero indicado, de forma que el bólido avanza cuando se mantienen en contacto el itinerario y el automóvil de la ventanilla y se para cuando se interrumpe dicho contacto, produciéndose a la llegada del primer bólido a la meta el funcionamiento de una señal
25. visual, acústica o mixta, que puede ir seguida de otras correspondientes a los restantes participantes todavía en juego, hasta que, una vez consumada la competición



y vueltos todos los bólidos al punto de partida, se produce la puesta a cero del mecanismo sobre el tambor portador de los diagramas.

5. 2. Carrera de bólidos, para competiciones de salón.

La presente memoria consta de seis hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Madrid, 26 de febrero de 1970.

JOSE VALLES AMIGO

p.a.

J. TORRAS

p.r.

A. GUILLEUMAS

26 FEB 1970

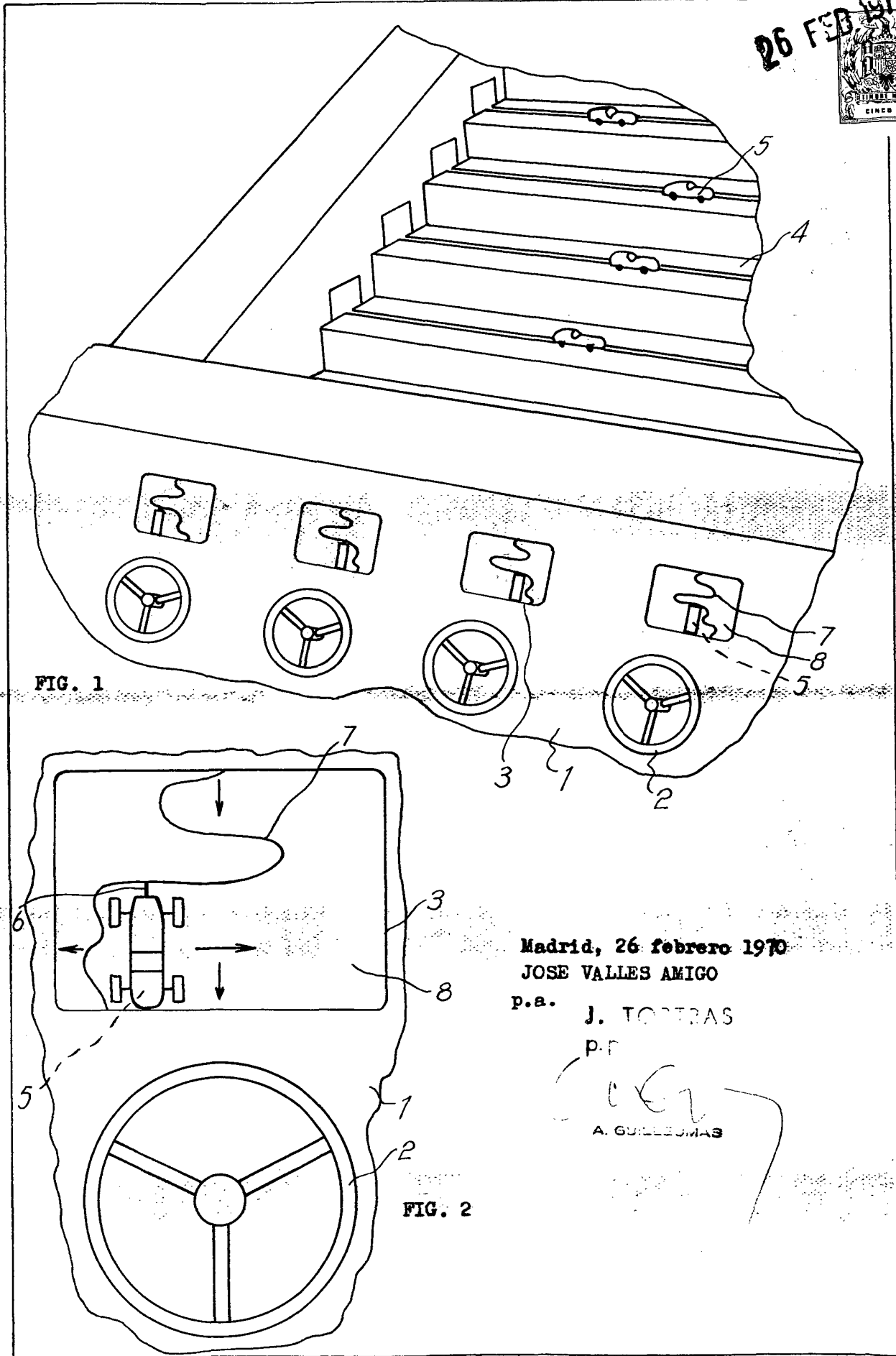


FIG. 1

FIG. 2

Madrid, 26 febrero 1970

JOSE VALLES AMIGO

p.a. J. TORRAS

p.f.

A. GUILLEMAS