



154620

MODELO DE UTILIDAD  
 POR VEINTE AÑOS  
 EN ESPAÑA

solicitado a favor de D<sup>a</sup> JOSEFINA POSADAS ESCALONA, de nacionalidad española, domiciliada en VALENCIA, Cronista Carreres, 1.

p o r

=/=/=/=PLATAFORMA DE JUGUETE PARA DESLIZAMIENTO DE VEHICULOS

MEMORIA DESCRIPTIVA

A través de la presente memoria descriptiva, y ayudados por la lamina de dibujos complementaria que adjuntamos, intentaremos definir las características esencia-



les de una plataforma de juguete para deslizamiento de  
vehiculos que aporta toda una serie de novedades y ven-  
tajas sobre las existentes, que hacen de ella un juguete  
de gran vistosidad y entretenimiento que ha de ser muy  
apreciado por los niños, constituyendo una novedad en  
la industria de la jugueteria.

En la actualidad existen diferentes pistas para  
vehiculos de juguete, pero todas ellas precisan de una  
serie de abrazaderas o troqueles para efectuar la unión  
de los distintos tramos de vias, siendo precisamente  
este punto una de las mejoras que presenta la platafor-  
ma objeto de la presente solicitud, toda vez que la u-  
nión de los distintos paneles que constituyen la zona  
de deslizamiento de los moviles, se efectua mediante  
los edificios, puentes u otros objetos decorativos de  
la plataforma que a tal efecto presentan su base remata-  
da por unos tetones que son los que efectuan la sujeción  
de los referidos paneles.

El movil empleado en este tipo de plataforma, es ac-  
cionado por un micromotor, dotado de la correspondiente  
pila, presentando como caracteristico el estar dotado  
en su zona posterior de un cajetín portador de una pla-  
taforma desplazable que lleva incorporadas unas lengüetas  
de contacto que permiten obtener un doble giro reversi-  
ble del motor, según se encuentren situadas, de esta  
forma el piñón existente en el eje del referido motor,  
efectuará sobre el piñón del arbol de transmisión en u-  
no u otro sentido, con lo que se conseguirá que las rue-  
das del vehiculo actuen consecuentemente girando en un  
sentido u otro.



5 Por otra parte, la plataforma desplazable del re-  
ferida cajetín, presenta dos tetones uno en cada lado de  
sus lados que son los que establecen los puntos de maxi-  
ma anchura del movil, ello permite que en cualquier tramo  
del circuito pueda alterarse el sentido de la marcha del  
10 movil, al disponer una pieza en forma de puente, cuyos  
laterales presentan en su zona media una expansión, que  
incide sobre los tetones de la plataforma que de esta  
manera es desplazada y consecuentemente altera el senti-  
do de la marcha del movil.

15 La plataforma se caracteriza además por disponer  
en sus extremos de unos tramos de circuito cerrado, a  
cuya entrada se coloca una de las piezas-puente anterior-  
mente mencionadas y en su parte posterior una plataforma  
basculante a través de una pieza corrediza que la permite  
20 adoptar dos posiciones, una horizontal y otra inclinada,  
de esta forma, situando en la referida plataforma bascu-  
lante un remolque, vagón o similar dotado en su parte an-  
terior de una pletina de enganche con una punta arponada  
en su parte inferior, se consigue que el movil lo arras-  
tre o no, según la posición de la plataforma que obliga  
25 a que el enganche del remolque se ancle o no, en la pes-  
taña existente en la plataforma posterior del movil.

30 Con el fin de que comprendamos con mayor claridad  
las características expuestas en los puntos anteriores,  
haremos referencia en lo sucesivo a una lamina de dibujos  
en la cual, hemos representado un ejemplo de realización  
de la plataforma de juguete para deslizamiento de vehicu-  
los, debiendo de hacer constar que dado su caracter de  
35 simple ejemplo, su interpretación habrá de ser lo más



amplia posible y sin limitación de parte alguna.

Los referidos dibujos representan en sus figuras como sigue:

5 Fig. 1 Detalle de la unión de los diferentes paneles que constituyen la plataforma en virtud de los edificios o cualquier otro elemento decorativo.

Fig. 2 Detalle del dispositivo de cambio del sentido de la marcha del movil.

10 Fig. 3 Vistas en planta y posterior de la plataforma basculante situada en los extremos del circuito.

Fig. 4 Detalle del dispositivo de enganche del vagón o remolque al movil.

15 Las distintas partes y elementos componentes de las figuras arriba indicadas las señalaremos para su mejor y más facil localización en los dibujos con las siguientes acotaciones numericas:

20 Con -1- designamos cada uno de los paneles que integran la plataforma, siendo -2- la banda de rodadura y -3- las agujas indicadoras del recorrido del movil, mientras que con -4- se señalan los tetones que presentan las  
25 piezas decorativas que unen los paneles que han de formar el circuito, siendo -5- las zonas de maxima expansión de las piezas-puente -6- que actuarán sobre los tetones de la plataforma desplazable -7- situada en la parte superior del vehiculo alterando el sentido de la marcha del mismo.

30 La plataforma basculante situada en los extremos del circuito, se señala con -8- siendo -9- el eje sobre el cual pivota y -10- la pieza corredera que actua sobre  
35 el resalte -11- existente en la parte inferior de la pla-

taforma -8- que de esta forma es obligada a bascular,  
finalmente con -12- señalamos el interruptor de acciona-  
miento del micromotor, siendo -13- la plataforma poste-  
rior del movil sobre la que se ancla la parte anterior  
5 -14- del vagón o remolque cuya pletina a tal efecto pre-  
senta inferiormente una expansión arponada -15-.

Una vez descritas las características esenciales  
de la plataforma de juguete para deslizamiento de vehi-  
culos, solo nos resta indicar la posibilidad de que val-  
10 rian en todo aquello que no constituya simples detalles  
accesorios, tales como la existencia de un numero de a-  
gujas que alteren el recorrido del movil y las caracte-  
15 rísticas externas del referido movil o vehiculo emplea-  
do, asi como las dimensiones y formas de la plataforma  
siempre y cuando no se altere la esencialidad de su ob-  
jeto, puesto de relieve en la siguiente

20 N O T A  
= = = =

Los puntos que se reivindicacion en este Modelo de  
Utilidad son:

1.- Plataforma de juguete para deslizamiento de  
25 vehiculos caracterizada porque la unión de los diferen-  
tes paneles que la integran, se realiza por mediación  
de los propios detalles ornamentales tales como edifi-  
cios, puentes y similares que a tal efecto presentan su  
30 base dotada de tetones de anclaje.

2.- Plataforma de juguete para deslizamiento de ve-  
hiculos caracterizada porque el movil que por ella se  
desliza, presenta un cajetín dotado de una plataforma  
desplazable que presenta uno o dos tetones sobre los  
35 que actuan unas piezas-puente con una expansión central

situadas en diferentes puntos de la mencionada plataforma.

3.- Plataforma de juguete para deslizamiento de vehiculos que se caracteriza por disponer en sus extremos de unos tramos de circuito cerrado en cuyo extremo anterior se ocoloca una de las piezas-puente mencionadas en la precedente reivindicación, en tanto que en el otro extremo existe una plataforma basculante dotada de una palanca manual, que según su posición actua sobre un remolque, permitiendo o no, que el movil lo arrastre al entrar en oontacto los correspondientes medios de anclaje de ambos cuerpos.

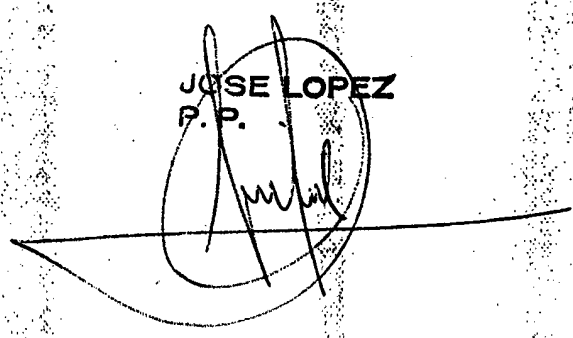
4.- "PLATAFORMA DE JUGUETE PARA DESLIZAMIENTO DE VEHICULOS", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a los descrito en la precedente memoria descriptiva y graficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SEIS hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Valencia, 15 de Diciembre 1.969

Per. autorizacion de la interesada.

JOSE LOPEZ  
P. P.



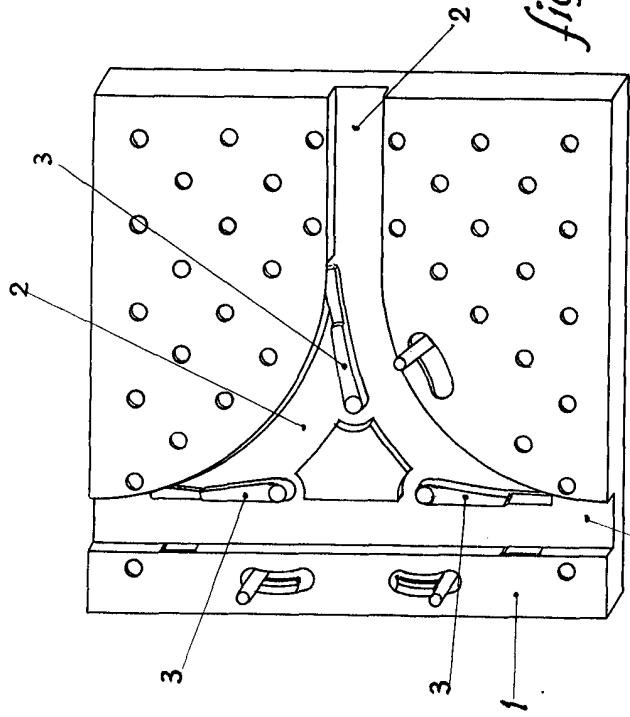


fig.1

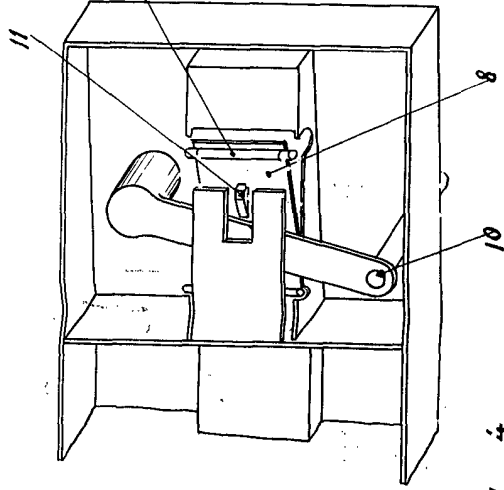


fig.2

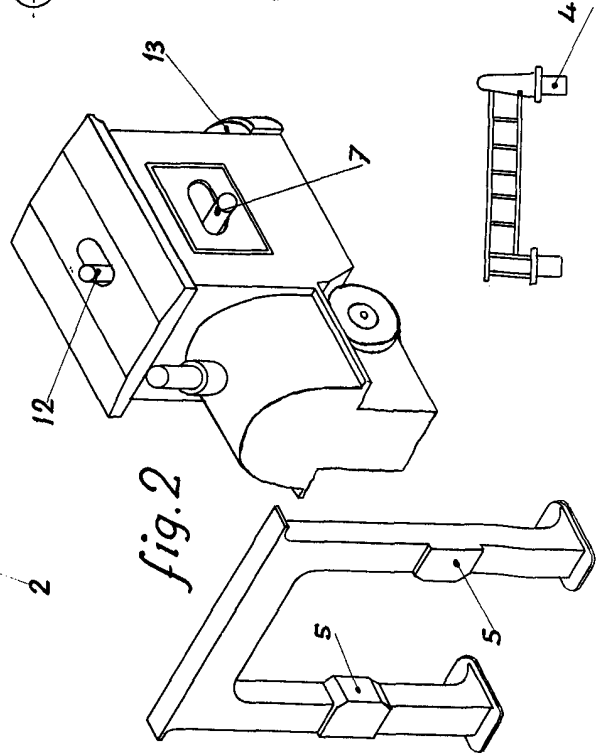


fig.3

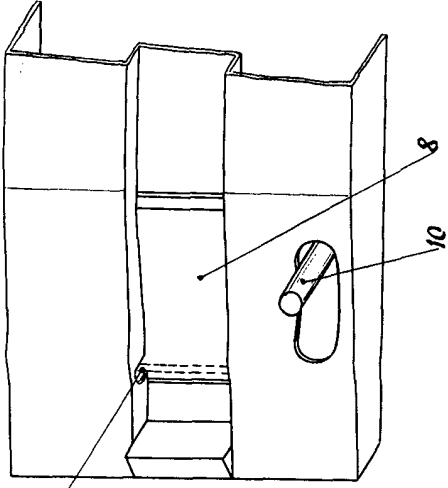


fig.4

