

153236



M O D E L O D E U T I L I D A D

por VEINTE años

en España, a favor de la firma NACORAL, S. A., de entidad española, establecida en ZARAGOZA, Via de la - Hispanidad, Km. 2; cuyo Modelo de Utilidad se refiere a:

" JUGUETE VISUALIZADOR DE FOTOGRAMAS "

.-----oOo-----.

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

La invención se relaciona con la industria dedicada a la fabricación de juguetes en general, proporcionado de modo más concreto un nuevo juguete visualizador de fotogramas, susceptible de ser fabricado integramente a partir de materiales plásticos y, por consiguiente, de costo reducido y gran vistosidad.

5.-

De modo fundamental, el juguete que se precogniza, está constituido por una carcasa, que adopta la conformación general de un tomavistas y, por tanto, posee un cuerpo superior y un mango inferior, y de cuyo cuerpo, frontalmente, salen varias, por ejemplo, tres, protuberancias cilíndricas, que simulan diferentes objetivos,

10.

En el interior del cuerpo citado, formado -



- 5.- por dos partes simétricas unidas en su plano central, y ocupando la parte frontal del mismo, existe una pieza en forma de arandela, esto es: circular y dotada de un paso también circular central. Esta pieza, posee una pequeña ventana y por la parte exterior recibe de modo libre una película circular, en la que existen una serie arbitraria de fotogramas.
- 10.- La película citada, se fija a un disco alojado en el orificio central de la pieza en forma de arandela, debido a que aquella posee tres orificios - en tanto que ésta cuenta con tres tetones, uno central de situación y dos opuestos de arrastre.
- 15.- El disco que exteriormente arrastra en sentido de giro angular a la película, posee interiormente una pluralidad de nervaduras radiales, en las cuales incide un doble trinquete perteneciente a un pulsador, que asoma al exterior del aparato y está presionado permanentemente por un resorte.
- 20.- Este pulsador, al ser accionado despide fuera, venciendo la acción del citado resorte, empuja angularmente el disco sobre el que inciden sus trinquetes y cuyo disco, por ser solidario de la película, la hace igualmente girar un ángulo determinado.
- 25.- Con el giro de la película circular, uno de sus fotogramas cae sobre la ventana de la pieza en forma de arandela, frente a la cual, por la parte anterior del juguete existe una pequeña lente, en tanto que anteriormente se sitúa un cristal traslúcido, situado en el cañon de la protuberancia que simula un objetivo.
- 30.- Una vez se haya comprendido con mayor claridad



el conjunto del Modelo, otros detalles y características del mismo, se irán poniendo de manifiesto en el transcurso de la descripción que se da a continuación, en la que se exponen los detalles más particulares del Modelo, como, asimismo, de los medios que para su puesta en práctica pueden emplearse. Estos detalles se dan a título de ejemplo, haciendo referencia a un caso posible de realización práctica, pero el Modelo, no queda limitado, exactamente, a los detalles que aquí se exponen, debiendo ser considerada, por tanto, esta descripción, desde un punto de vista ilustrativo y sin limitaciones de ninguna clase.

Una idea más amplia de la invención, la proporciona la descripción siguiente en la que se hace referencia a la lámina de dibujo ilustrativo que a esta memoria se acompaña, y en la que de manera un tanto esquemática y exclusivamente por vía de ejemplo, se representan los detalles preferidos por el invento.

En estos dibujos, se usan marcas de referencia semejantes, para indicar piezas, conjuntos o partes, que se corresponden en las distintas vistas presentadas, cuyas piezas, detalle y organización se definen de una manera específica en el transcurso de esta memoria, y después, se concretan en las notas reivindicatorias finales.

En dichos dibujos:

La fig. 1ª muestra una perspectiva del juguete visto por el exterior.

La fig. 2ª representa una planta de las dos partes que integran la carcasa, vista por el interior.



La fig. 3ª es un detalle del accionamiento del disco que relaciona la película, a través de la acción de un doble trinquete solidario a un pulsador presionado por un resorte.

5.- La fig. 4ª ilustra en alzado y sección longitudinal el trinquete.

La fig. 5ª muestra el disco con nervaduras radiales que posee tres tetones para relacionar la película.

10.- La fig. 6ª es una vista de la pieza en forma de arandela que posee centralmente un paso para el alojamiento del disco con nervaduras y en su periferia una ventana para permitir la visualización de la película.

15.- La fig. 7ª, finalmente, muestra una vista de la película circular utilizada.

20.- Según se aprecia en estos dibujos, la realización que se preconiza, está constituida por una carcasa formada por las partes simétricas -1-1', entre las cuales se fija la pieza en forma de arandela -2-, la lente -3- y la pieza en forma de objetivo múltiple -4-, del cual, solamente un cañón posee interiormente un cristal translúcido -5-, ya que el resto no tienen más misión que la de adorno.

25.- Interiormente, el pulsador -6-, posee un par de trinquetes -7-7', mediante los cuales se acciona, al empujar el citado pulsador, la pieza discoidal -8-, puesto que los citados trinquetes actúan sobre la serie de nervaduras radiales -9- de la misma, a base de obligar al giro con uno de los trinquetes y li-

30.-



mitar el mismo con el otro.

5.- El montaje del pulsador -6- y su relación con la pieza discoidal -8-, quedan aseguradas porque el primero posee el cajeado -10-, que aloja el eje -11- de la segunda pieza citada, la cual, opuestamente, cuenta con tres tetones -15-, uno central, axial, y dos diametralmente dispuestos.

10.- En estos tetones, se fina la película circular -12-, que al efecto cuenta con otros tantos orificios -13-, y posee una serie de fotogramas -14-.

15.- En estas condiciones, al apretar el pulsador -6-, se produce un desplazamiento angular de la pieza discoidal -8-, por el empuje que verifican uno de los trinquetes -7-, en tanto que el otro limita el giro. Este desplazamiento del pulsador, debe vencer la acción del resorte -16-, enrollado sobre un tetón -17- solidario a la carcasa.

20.- El desplazamiento angular de la pieza discoidal -8- citada, arrastra a través de los tetones de relación -15- a la película -12-, que efectúa igualmente un giro angular, hasta llevar uno de los fotogramas -14- que posee, frente a la ventana -18- de la pieza en forma de arandela -12-.

25.- En estas condiciones, mirando a través de la lente -3- se puede observar el fotograma -14- citado, que queda situado frente a la ventana -18- y también frente al cristal translucido -5-, situado en uno de los cañones del conjunto -4-.

30.- Se comprende fácilmente, después de observar los dibujos y la descripción precedente que la actual



concepción proporciona una construcción sencilla y -- efectiva, susceptible de poder ser llevado a la práctica con gran facilidad, asegurando la obtención de una manufactura relativamente barata.

- 5.- Este detalle de economía adquiere gran importancia si se considera en los términos de una producción en escala, ya que es evidente que el mercado puede absorber en cantidades muy considerables el objeto que constituye la invención y cualquier pequeño ahorro, logrado mediante la aportación de ciertas mejoras durante su fabricación, puede adquirir elevadas proporciones.

- 10.- Se reitera, que en el objeto que constituye el actual Modelo serán susceptibles de introducirse - todas aquellas modificaciones de detalle que las circunstancias y la práctica pudieran aconsejar, siempre y cuando que, con las variantes que se introduzcan, - no se cambie, altere o modifique la esencialidad del invento descrito.

- 20.- NOTA

Se declara como de Propiedad y novedad para todo el territorio español, el contenido de las siguientes:

REIVINDICACIONES

- 25.- 1ª Jugete visualizador de fotogramas, que esencialmente se caracteriza por estar constituido - por una carcasa, que adopta la conformación general de un tomavistas, y está integrada por dos partes iguales unidas en lo que constituye el plano central de simetría del conjunto, en el cual, existe un pulsador exterior que interiormente posee una pareja de trinque
- 30.-



1888

tes de posición invertida, enfrentados a un cuerpo discoidal provisto de nervaduras radiales, una de las cuales es empujada por un diente del trinquete, en tanto que en otra actúa el segundo diente para estabilizar el movimiento giratorio logrado.

5.-

2º Juguete visualizador de fotogramas, según apartado anterior, que esencialmente se caracteriza por que el cuerpo discoidal que gira en determinado ángulo cada vez que es actuado por el pulsador, que está impulsado permanentemente por un resorte, posee un pequeño eje saliente hacia ambos lados en uno para ser recibido en un cajeado existente en el propio pulsador-trinquete, y en el otro para permitir el centrado de una película circular con fotogramas en el exterior, que es arrastrada debido a la existencia en ella de unos orificios, en los que se alojan otros tantos tetones también dispuestos en la pieza discoidal.

10.-

15.-

3º Juguete visualizador de fotogramas, según apartado anterior que esencialmente se caracteriza porque la pieza discoidal, está situada en la parte interior de una pieza plana en forma de arandela, en cuyo orificio central ajusta a través de un resalte anular que posee, en tanto que la película que arrastra queda por el contrario situada en la parte exterior de la referida pieza plana en forma de arandela, que posee una ventana, en la que coinciden los respectivos fotogramas, que son visibles mirando a través de una lente dispuesta en la parte anterior del juguete, enfrente de la referida ventana y en

20.-

25.-

30.-



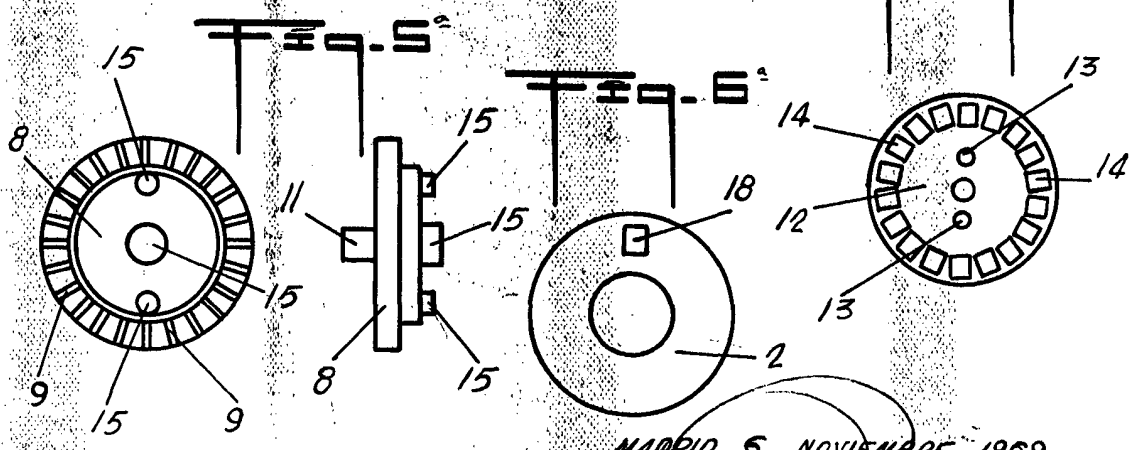
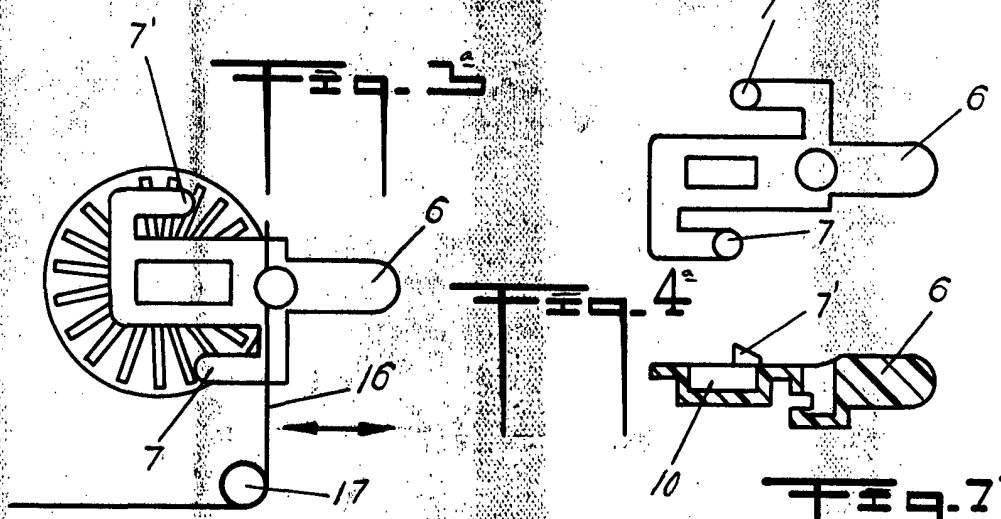
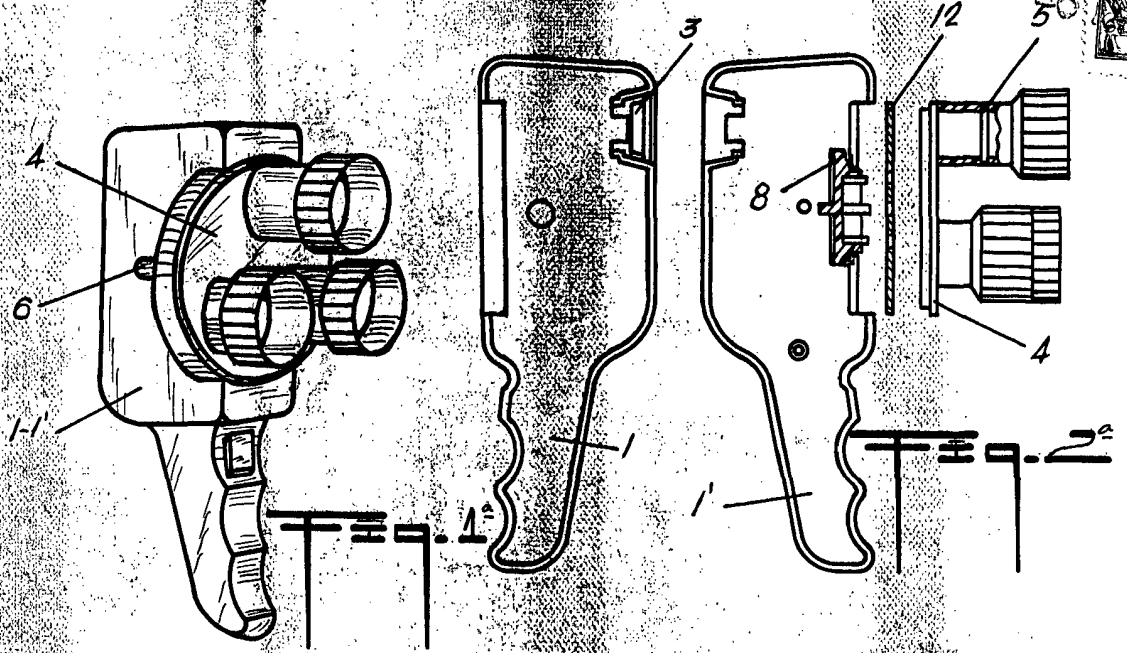
línea con un cristal translúcido dispuesto en la parte anterior.

4ª "JUGUETE VISUALIZADOR DE FOTOGRAMAS ".

5.- Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de OCHO hojas -
escritas a máquina por una sola de sus caras y dibujos que la ilustran.

Madrid a 6 de Noviembre de 1.969

E. GONZALEZ VACA
P. P.



MADRID 6 NOVIEMBRE 1969
 E. GONZALEZ YAGAR
 P. P.