

152838

11 OCT.



SECCION TECNICA	
CLASIFICACION I.P.C.	
CLASE	A 63
GRUPO	H

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "JUEGO DE HABILIDAD", a favor de D. Ignacio VANCELLS Puig, de nacionalidad española, domiciliado en BARCELONA, Cerdeña, 388.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de utilidad se refiere a un juego manual, adecuado para poner a prueba la habilidad digital y mental de una persona, a cuyo efecto consta de un dispositivo definido por dos piezas de estructura laminar y forma

5. preferentemente alargada, susceptibles de adoptar formas correspondientes a seres u objetos de la vida real, enlazadas mediante un elemento filar formador de un bucle complejo sobre el que se basa el funcionamiento del sistema de prueba de destreza.

10. La práctica del juego consistirá en separar las dos figuras, deshaciendo el bucle constituido por el elemento filar que las relaciona, todo ello en un tiempo reducido y mediante un número pequeño de operaciones. Cuanto menor sea el tiempo citado, mayor habilidad manual y mental cabrá atribuir
15. al operador.

El nuevo juego tiene numerosas posibilidades recrea

11 OCT. 1974



- tivas, educativas (ya que contribuye al fomento de la destreza digital y, por ello, se halla en la línea de los numerosos tipos modernos de juguetes encaminados a aumentar la habilidad manual de los niños) y como vehículo publicitario, ya que se presta a que las figuras comporten inscripciones alusivas a un producto o servicio o bien adopten ellas mismas la forma, coloración y decoración pertenecientes a objetos o seres de la vida real.
- 5.

- Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria una hoja de dibujos, en los que se ha representado, a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo, un caso de realización de un juego de habilidad, según los principios de las reivindicaciones.
- 10.

En los dibujos:

15. La figura 1 muestra el dispositivo en cuestión, representado con sus dos figuras acopladas mediante el elemento filar, supuesto tensado. La figura 2 muestra las propias figuras en la fase que permite su separación por anulación del bucle que las enlaza.

20. Las figuras 3 y 4 corresponden a sendas fases de la manipulación del elemento filar en orden a la separación de las figuras.

Los elementos designados con números en los dibujos corresponden a las partes siguientes:

25. -1- y -2-, figuras esenciales del juego, construídas por sendas piezas de estructura laminar, hechas ventajosamente de material plástico o cartulina impregnada, de espesor y rigidez convenientes, adoptando formas, coloraciones y otras características en correspondencia con las de seres, objetos o elementos de la vida real o imaginaria, realizándose su configuración por troquelado; -3- y -4-, perforaciones existentes
- 30.

11 OCT. 19



- en el elemento del numeral -1-; -5-, perforación existente, en una zona preferentemente próxima a la periferia, en la figura del numeral -2-; -6- y -7-, brazos del elemento filar, ensartados entre los orificios mencionados de las dos figuras y poseyendo en sus extremos sendas piezas -8- y -9- en forma de medallones o similares, de dimensiones superiores al diámetro de los orificios -3- y -4-, con el fin de impedir la salida del hilo o cinta respecto a la figura del numeral -1-; -10-, bucle formado en la parte central del elemento filar; -11- y -12-,
10. letreros o inscripciones marcadas en la cara principal de las figuras en cuestión, de aplicación publicitaria en el caso de destinarse el juego a una finalidad de este tipo, a la cual podrá contribuir asimismo el reverso de las figuras, susceptible de comportar otras inscripciones, además de una decoración conjugada con la de las caras principales de aquellos elementos figurativos.
- 15.

Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del juego descrito, será variable a los efectos del actual Modelo.

20. N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

- 1.- Juego de habilidad, caracterizado esencialmente por constar de dos figuras de estructura laminar y rigidez adecuada, una de las cuales comporta dos aberturas en disposición aproximadamente central, mientras que la otra comporta una abertura en disposición preferentemente lateral, quedando enlazadas ambas figuras mediante un elemento filar y flexible, determinante de un sistema complejo de bucles y lazos, con sus extremos libres y pasantes respectivamente por las dos aberturas de la primera figura, poseyendo en sus terminaciones medallo-
- 25.
- 30.

11 OCT



nes que impiden el retroceso de los citados cabos, quedando normalmente enlazadas las dos figuras, aunque con posibilidad de separación mediante la debida anulación por habilidad manual, del bucle primordial de enlace.

5. Sean cuales fueren las circunstancias que concurren en la esencialidad del Modelo de utilidad definido en la anterior reivindicación, cuyo objeto es:

2.- "JUEGO DE HABILIDAD".

10. Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos unidos a la misma.

Barcelona, 11 OCT. 1969

P.A. de D. Ignacio VANCELLS Puig,

mf

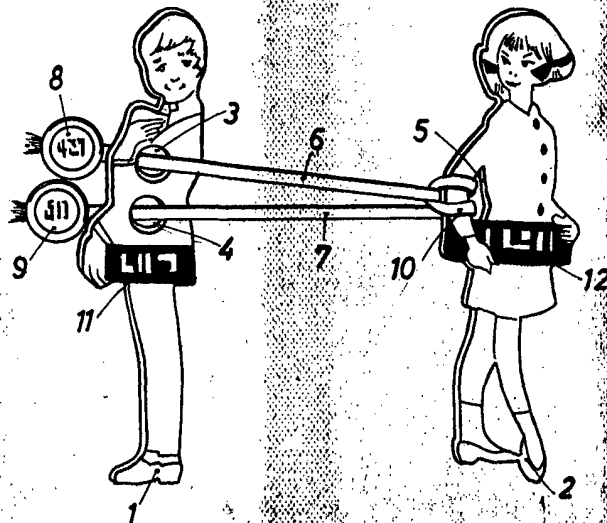


FIG. 1

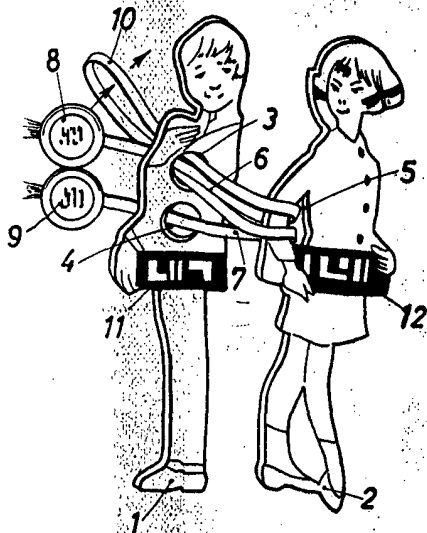


FIG. 2

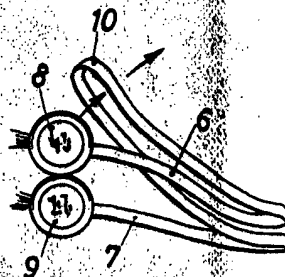


FIG. 3

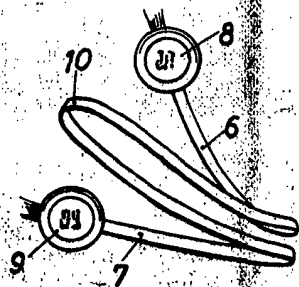


FIG. 4

BARCELONA,  
P. A.

11 OCT. 1969

ESCALA VARIABLE