

152209



MODELO DE UTILIDAD

por "UN JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, CON MANDOS DE ACCIONAMIENTO INDIVIDUALES", a favor de Don José Viñeta Pujol, de nacionalidad española, residente en Vich (Barcelona), calle General Mola, s/n. -----

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad hace referencia a un juego de fútbol de sobremesa, caracterizado esencialmente porque los mandos de accionamiento del mismo son individuales, tal como se detalla en la descripción que sigue.

5 Hasta el presente, la mayoría de juegos de fútbol de sobremesa similares, dispñían las figuras que representaban a los jugadores en juego, fijadas sobre barras giratorias y desplazables, de forma que al accionar las mismas se provocaba el movimiento de todas las figuras fijadas a la
10 barra.

El juego de fútbol de sobremesa objeto de este modelo presenta, pues, como esencialidad principal, la disposición especial de una serie de mecanismos a palanca que permitirán el movimiento y desplazamiento sobre la pista o tablero de
15 juego de los elementos representativos de los jugadores en acción, siendo dichos mecanismos todos ellos individuales e



independientes, es decir que cada palanca provocará el movimiento de un solo jugador, con lo que las características y particularidades del juego ganarán grandemente en efectividad y espectacularidad.

5 Con objeto de facilitar la descripción de los elementos que lo constituyen, se ha dibujado en la hoja adjunta una realización práctica no limitativa, a modo de ejemplo, de un juego de fútbol de sobremesa, de acuerdo con las particularidades del presente modelo.

10 La Fig. 1, dibuja en planta la disposición de los mecanismos de accionamiento de los diversos jugadores.

15 Las Figs. 2 y 3, muestran sendos detalles de estos mecanismos. La primera de ellas, de un mecanismo de accionamiento por palanca directa y la segunda de un mecanismo de palanca con varilla de transmisión. La Fig. 4, dibuja la disposición del final de la palanca de accionamiento a distancia.

20 Siguiendo los diseños, se observa el juego de sobremesa formado por una plataforma -4-, de dimensiones determinadas, bordeada todo su perímetro por la pared -5- únicamente interrumpida en la zona de las porterías -6-.

25 Los mecanismos de accionamiento de los jugadores se encuentran dispuestos convenientemente sobre varios travesaños -7-, todos ellos sujetos sobre el borde superior de las paredes laterales -5- del tablero, a excepción de los dos travesaños extremos -8-, situados algo más bajos con relación del borde de las citadas paredes laterales.

 La disposición de jugadores sobre la pista y de sus mecanismos de accionamiento será, si se desea, indistinta, pero invariable, para cada unidad de juego.

30 Al tener que quedar al alcance del usuario, los meca-



mos de movimiento de los jugadores en pista variarán según se hallen dispuestos más o menos cerca de la meta propia, tras la cual se colocará el usuario.

5 De esta forma, cabrá distinguir dos diferentes tipos de mecanismos; mecanismo de accionamiento directo, tal como dibuja la Fig. 2 y mecanismo de accionamiento remoto, dibujado en la Fig. 3.

10 Cada mecanismo de accionamiento directo consiste en una palanca -9-, provista de una empuñadura en su extremo -10-, la cual queda sujeta al travesaño -7- por una rótula -11-, que permite el movimiento de la palanca en todas direcciones. Dicha palanca se prolonga mediante una varilla telescópica -21- hasta el interior del barrilete -12-. La varilla finaliza en una bola esférica -22-, retenida por la base superior inclinada -23- del barrilete y apoyada constantemente sobre su fondo -24-, merced a la acción del resorte -13- alojado en el interior del ensanchamiento -25- de la palanca -9- lugar en el que está introducido y fijado el extremo superior de la varilla -21-.

20 El mecanismo de accionamiento remoto, figura 3, consta de una palanca primaria -14-, libre sobre el nudo -15- del soporte -16-. Sobre dicha palanca y libre sobre el nudo -17- queda fijada la varilla intermedia -18- de longitud suficiente para llegar hasta el travesaño -7- bajo el cual se halla el barrilete -12- al que accionará, mediante la palanca secundaria -19-. Dicha palanca queda sujeta por la rótula -11- y sobre sus extremos, el superior, la varilla intermedia -18-, al nudo -20- formado por la misma varilla -18- doblada en ángulo recto; y en el inferior, el barrilete -12-. La palanca
25
30 primaria -14- puede, además desplazarse transversalmente, de



5 forma ligera sobre el nudo -15-, lo cual provocará, a su vez, el desplazamiento transversal del extremo doblado de la varilla -18-, que constituya el nudo -20- sobre el que gira la palanca -19-. Este desplazamiento del nudo -20- motivará a su vez el desplazamiento transversal de la citada palanca -19-.

10 Tal como se ha indicado, la disposición de las palancas y de los barriletes o figuras que los sustituyan, podrá variar para cada unidad de juego, variando por consiguiente el número y disposición de los mecanismos, sean simples o remotos.

Finalmente, en el travesaño central se encuentra el orificio -26-, bordeado por un alambre en forma de embudo, para la colocación de la bola en juego.

15 Descrito suficientemente el objeto de la invención, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica, podrán variar las formas, dimensiones, proporción y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere, ni modifique, su esencialidad.

20

- N O T A -

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

25

18.- Un juego de fútbol de sobremesa, con mandos de accionamiento individuales, caracterizado por estar formado por una serie de mecanismos, fijados sobre unos travesaños dispuestos sobre las paredes que bordean la pista de juego, los cuales mecanismos accionarán aisladamente y a voluntad, cada una de las figuras representativas de los jugadores en juego, imprimiéndoles un movimiento de desplazamiento horizontal en



todos sentidos, dentro de un radio limitado.

5 2º.- El propio juego de fútbol, según la anterior reivindicación, caracterizado porque los mecanismos de accionamiento citados diferirán según se trate de accionar una figura situada bajo el mismo travesaño o bien se trate de una figura situada bajo otro travesaño alejado, consistiendo el primero de ellos en una palanca, provista de una empuñadura en su extremo, la cual queda sujeta al travesaño mediante una articulación de rótula que permite su movimiento en todas direcciones y prolongándose en una varilla telescópica, cuyo extremo inferior en el interior hueco de la figura en forma de barrilete.

10

15 3º.- El propio juego de fútbol, según la anterior reivindicación, caracterizado porque la varilla telescópica finaliza en una esfera, alojada en el interior del barrilete y retenida por la base superior inclinada del mismo, la cual esfera oprimirá constantemente el barrilete sobre la pista de juego, por la acción de un resorte cilíndrico alojado en el interior de la palanca de accionamiento, lugar en el que está introducido y fijado el extremo superior de la varilla.

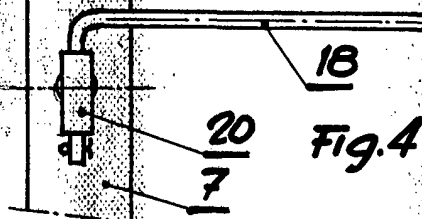
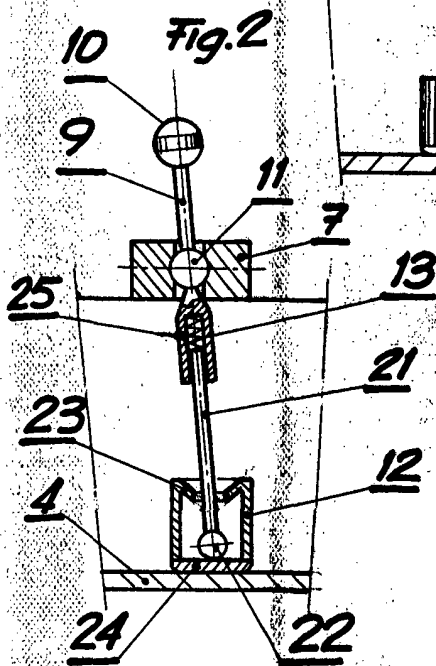
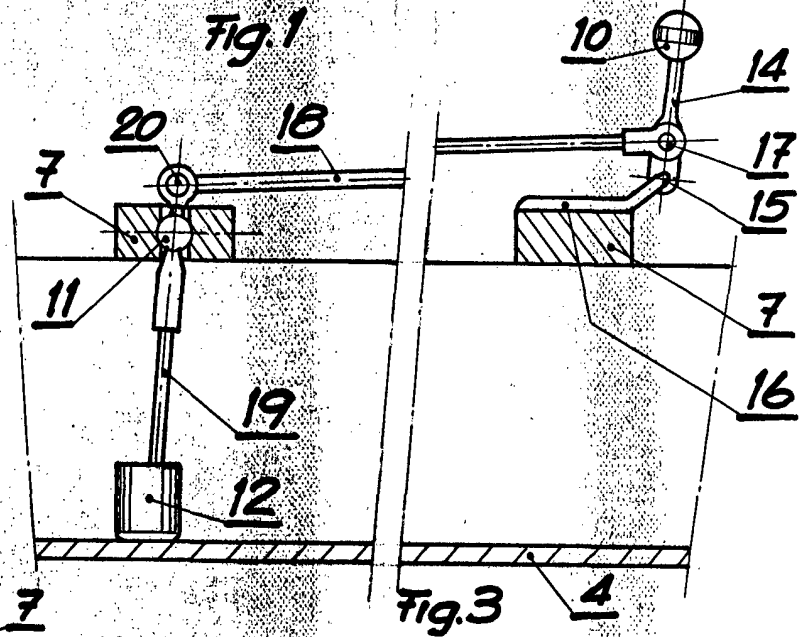
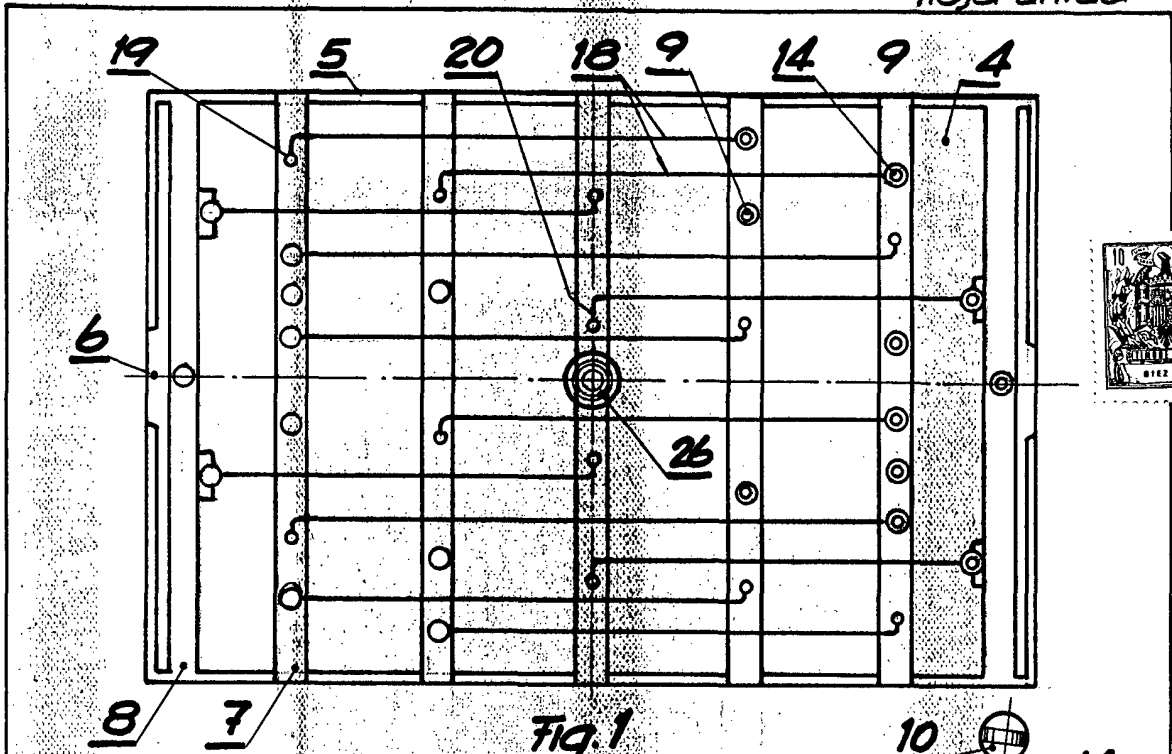
20

25 4º.- El propio juego de fútbol, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque el mecanismo de accionamiento remoto consiste en una palanca primaria que transmite, mediante una varilla articulada, el movimiento a la palanca secundaria sujeta al travesaño correspondiente mediante la articulación de rótula, al igual que la palanca de accionamiento directo, así como en lo que se refiere al movimiento del barrilete; la palanca primaria quedará debidamente sujeta a su travesaño mediante un soporte adecuado.



52.- UN JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, CON MANDOS DE ACCIONAMIENTO INDIVIDUALES.-

Madrid, 29 de Septiembre de 1969-



p.a. Fernando Deraire

A large, stylized signature or stamp is located at the bottom right of the page. It appears to be a cursive signature, possibly "Fernando Deraire", enclosed in a decorative border.

Escala variable