



147881

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de

UN MODELO DE UTILIDAD

a favor de Don Juan JOVER Biosca, de nacionalidad española,  
residente en BARCELONA, Pasaje Domingo núm. 1,

por

"JUEGO INFANTIL DE DECORACIÓN"

=====  
=====

El presente Modelo de Utilidad se refiere, como  
su enunciado indica, a un juego infantil educativo cuya fi-  
nalidad es la de ejercitar la habilidad manual del niño y  
su sentido decorativo, permitiéndole crear variedad de nue-  
vas figuras y objetos e introducir modificaciones en las  
5 muestras propuestas, resultando de suma utilidad para obli-  
gar gratamente al niño a desarrollar su imaginación e inven-  
tiva y su capacidad para la decoración.

El aludido juego está constituido por una caja-es-  
10 tuche provista de varios compartimentos y aberturas donde  
se alojan ordenadamente los elementos operativos consisten-



tes en diversas cartulinas de variados colores, una serie de madejas de rafia o material similar, también de distintos colores y un determinado número de discos de material

15 rígido-blando, por ejemplo corcho, de diámetros diversos dos a dos y los útiles precisos para el desarrollo de las manipulaciones, tales que agujas, punzones, chinchetas y una plancha de fieltro a más de una lámina de los modelos propuestos con lo que se pueden obtener muy diversas figuras, combinando

20 do las planchas de corcho con las láminas de cartulina, y la intervención de los punzones que clavados en la masa de los discos pueden representar apéndices tales como piernas si se trata de figuras de personas o animales, varales de carro, etc., las agujas de cabeza de colores pueden ser como puntos

25 de giro, niñas de ojos, etc., mientras que con la rafia, y la colaboración de la aguja de coser pueden obtenerse efectos decorativos de gran efecto; así, por ejemplo si se construye un carro, los discos pueden hacer de ruedas, y en estos puede trazarse una serie de radios mediante pespunteados

30 de rafia.

A continuación se hará una descripción completa del aludido modelo con referencia a los planos que se acompañan, en los cuales se representa, a simple título de ejemplo, no limitativo, una forma preferente de realización susceptible

35 de todas aquellas modificaciones de detalle que no alteren fundamentalmente sus características esenciales.

En dichos dibujos:

La figura 1ª, representa una vista interior de la caja-estuche conteniendo todos los elementos del juego y su

40 acoplamiento ordenado.

Las figuras 2ª, 3ª y 4ª, enseñan diferentes fases



en la creación de un ejemplo decorativo de ejecución, referido a un carro.

45 Según se representa en dichos dibujos, el juego infantil de decoración preconizado está integrado por una caja-estuche (1) en cuyo interior se dispone un soporte laminar (9) con pestañas rebatidas hacia abajo, que alcanza aproximadamente los dos tercios de la capacidad de dicha caja-estuche, dejando libre una tercera parte (10) donde se  
50 disponen unos rollos de cartulina (2) de distintos colores, mientras que el referido soporte (9) tiene practicadas unas aberturas (11) para dar alojamiento a unos discos de corcho o similar (3) de diámetros variables y una plancha de fieltro (8) utilizable como respaldo en las punciones que deben  
55 practicarse en las operaciones constructivas de las decoraciones.

El mismo soporte (9) presenta una serie de pinzas (12) extraídas de su mismo cuerpo en las que quedan retenidas unas madejas de rafia o similar en diversidad de colores con las cuales y con la ayuda de una aguja (5) también retenida en la caja-estuche por medio de una de las pinzas citadas, se realiza la decoración de los discos y demás a gusto del usuario. En otros alojamientos adecuados del propio soporte (9) se disponen unos punzones de mango cilíndrico (6) y una pequeña caja conteniendo chinchetas y/o alfileres de  
60 cabeza y una plancha de fieltro (8), el conjunto queda completado con unas láminas-muestra para facilitar la iniciación del juego.

70 Con la combinación de dichos elementos es posible realizar infinidad de figuras y modelos, bien de tipo plano o figuras de volumen. En el plano adjunto se puede apreciar



las fases de construcción de un objeto que adopta la forma de carro, y así, en la figura 2ª, se observa la formación de una de las ruedas aplicando dos discos de corcho (3), para lo cual se efectúan una serie de hilvanes radiales aplicando parte de la rafia (4) con la ayuda de la aguja (5), cuyos hilvanes pueden producirse, asimismo en sentido circular, am-  
75 bas ruedas se solidarizan ortogonalmente a una tercera pieza de corcho circular (3) horizontal que forma la plataforma del  
80 carro, estableciéndose la vinculación de ambas piezas (3) con las chinchetas (7), las cuales pueden fijar los extremos inferiores de una capota formada por una porción recortada de cartulina (2); dos de los punzones (6) son idóneos para establecer los varales del carro, según puede observarse en la  
85 figura 4ª.

La forma, dimensiones y materiales podrán ser variables y en general cuanto sea accesorio o secundario, siempre que no altere, cambie o modifique la esencialidad del objeto que se describe.

90 Los términos en que queda redactada esta Memoria, son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar con carácter amplio y nunca en forma limitativa.

=.=.=.=.=



N O T A :  
=====

95 EL MODELO DE UTILIDAD que se solicita, deberá re-  
caer, precisamente, sobre las particularidades caracterís-  
ticas de las siguientes reivindicaciones:

100 1ª.- Juego infantil de decoración, c a r a c t e-  
r i z a d o por comprender una caja-estuche en cuyo inte-  
rior se establece un soporte laminar separado del fondo por  
unas pestañas de sosten rebatidas hacia abajo, cuyo soporte  
alcanza las dos terceras partes aproximadamente de dicha ca-  
ja-estuche, dejando libre una tercera parte en la que se dá  
cabida a unos rollos laminares de distintos colores, utili-  
zables para la formación recortada de piezas diversas, en  
tanto que el referido soporte presenta unas aberturas que  
105 dan alojamiento a unos discos rígidos de naturaleza semiblan-  
da y de diámetros variables dos a dos y una plancha textil  
utilizables como respaldo en las punciones a realizar en las  
operaciones de decorado de tales discos.

110 2ª.- Juego infantil de decoración, según la reivin-  
dicación 1ª, caracterizado porque el mismo soporte citado  
presenta una serie de pinzas alineadas, extraídas de su pro-  
pio cuerpo, en las cuales quedan retenidas unas madejas de  
un material en forma de cinta ó de hilo, susceptibles de pre-  
sentar diversidad de colores, utilizables para decorar median-  
115 te respaldos los discos mencionados y demás material a gusto  
del usuario, disponiéndose a tal efecto en otros alojamientos



convenientes utensilios necesarios para ello, como también unos punzones de mango cilíndrico, alfileres de cabeza, chinchetas y otros medios de efecto decorativo.

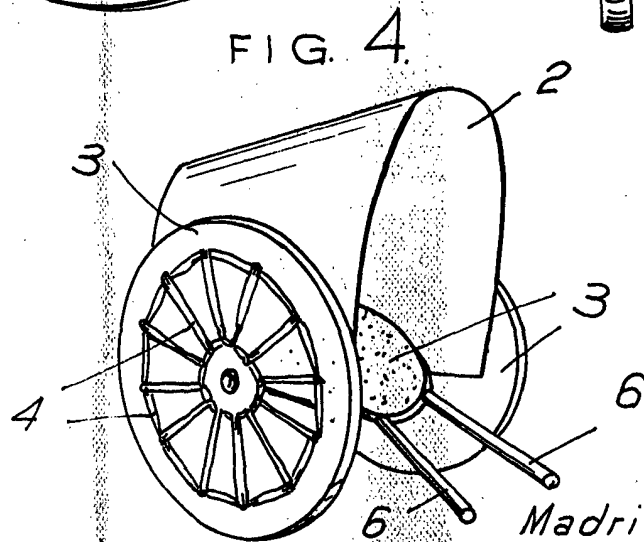
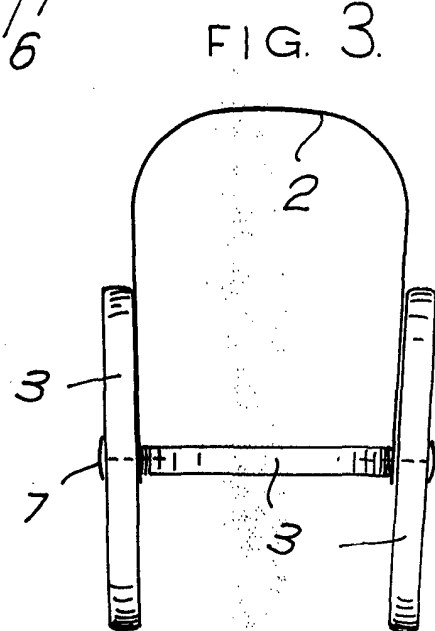
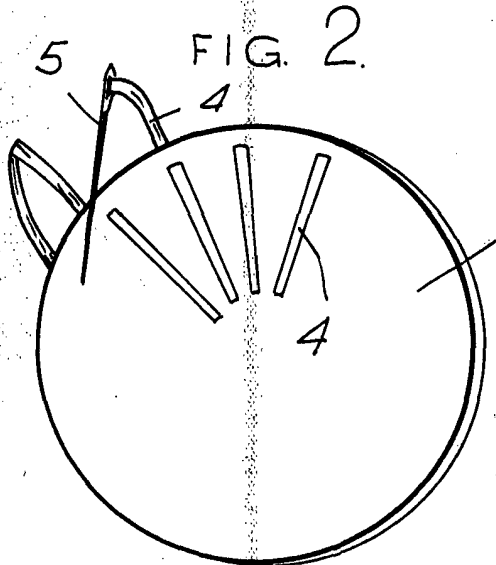
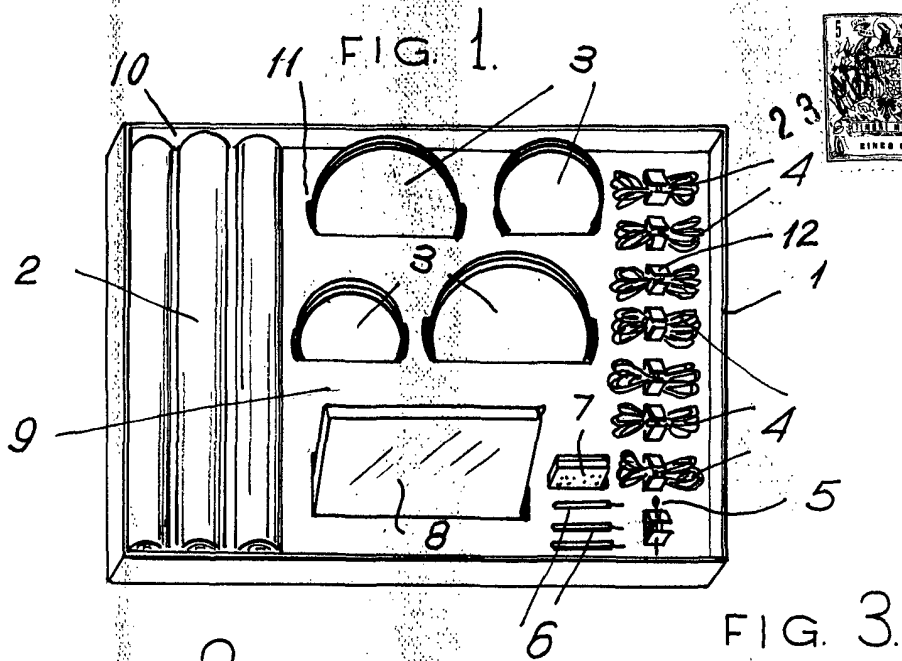
120

3ª.- "JUEGO INFANTIL DE DECORACIÓN".

Todo ello según queda expuesto en la presente Memoria, que consta de seis hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, y una hoja de dibujos que con la misma se acompaña.

MADRID, 25 de Abril de 1.969.

P. A.  
*Modesto Polo*  
P. P.



ESCALA VARIABLE.

Madrid. 23 ABR. 1969  
*Modesto Polo*  
 P. P.

AND