



14 ABR

147397

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de

UN MODELO DE UTILIDAD

a favor de Don Juan JOVER Biosca, de nacionalidad española,  
residente en BARCELONA, Pasaje Domingo núm. 1,

por

"UN JUEGO INSTRUCTIVO"

=====

La presente descripción se refiere, como su enun-  
ciado indica, a un juego para instruir a niños de corta edad.

Este juego está destinado a enseñar a conocer por  
su nombre los colores de la escala cromática y los nombres de  
5 figuras geométricas elementales, por lo que será de gran uti-  
lidad en colegios, guarderías y similares, por su condición  
de juego que hace más ameno el aprendizaje.

Estando este juego destinado a ser empleado por ni-  
ños, se han eliminado los denominados dados y elementos simi-  
10 lares, dado que estos niños carecen de conocimientos numéri-  
cos, entrando en su composición unas fichas de diferentes co-



lores, distribuidas en series de un mismo color y distintas configuraciones, y una serie de tableros provistos de alojamientos de configuración apta para recibir las distintas series de fichas.

Para la mejor comprensión de cuanto antecede, se hace a continuación una detallada descripción del elemento descrito con referencia a los dibujos que se acompañan en los que se muestra una manera preferente de realización.

En dichos dibujos:

La figura 1ª, es una vista en perspectiva de uno de los tableros portadores de los alojamientos de recepción de fichas.

La figura 2ª, es una vista en perspectiva de las fichas empleadas en el juego.

Según queda representado en los dibujos, unos tableros (1) presentan tres alineaciones de alojamientos, unos (2) circulares, otros (3) triangulares y los restantes (4) de contorno cuadrangular.

Unas series de fichas están conformadas según los perfiles de los alojamientos (2, 3 y 4), presentándose por tanto en perfiles circulares (5), triangulares (6) y cuadrangulares (7) con una longitud mayor que la profundidad de los alojamientos (2, 3 y 4) de manera que una vez introducidas en ellos quede parte de ellas al exterior para realizar su extracción manual.

El juego consta de ocho taladros (1) de diferentes colores representando la escala cromática y unas series de fichas (5, 6 y 7) en colores y perfiles, correspondientes en color y perfil a los de cada tablero (1), de manera que en cada tablero (1) puedan colocarse, en cada uno de sus aloja-



mientos (2, 3 y 4) una ficha (5, 6 o 7) que corresponde a cada perfil y del mismo color que el tablero (1).

45 El juego consta de dos partes, una para dar a conocer nombres de los colores de fichas (5, 6 y 7) y tableros (1), para lo cual cada jugador tomará un tablero (1) que será de diferente color que el de los restantes, y las fichas (5, 6 y 7) estarán situadas en una bolsa opaca, cada jugador ordenadamente sacará una ficha de la bolsa y viendo su color la colocará al lado del tablero (1) de este mismo color, aun cuando esté en poder de otro jugador, hasta extraer todas las fichas (5, 6 y 7) de manera que cada jugador haya tenido ocasión de manejar todos los colores aprendiendo así el nombre de cada uno, que les irá nombrando una persona mayor directora del juego.

50

55

Cuando los colores son conocidos perfectamente, y con las fichas (5, 6 y 7) dentro de la bolsa, cada jugador extraerá sucesivamente una de ellas, que si coincide en color con el tablero (1) que le corresponde, la introducirá en el alojamiento (2, 3 o 4) correspondiente a su perfil, o la dejará a un lado caso de no coincidir los colores, nombrando a la vez las figuras geométricas correspondientes al citado perfil, que le indicará la persona que dirige el juego, dándose al final como ganador a aquél que primeramente complete una alineación de alojamientos (2, 3 o 4), o el total de los comprendidos en el tablero (1).

60

65

Descrita suficientemente la naturaleza y objeto del modelo, así como la manera en que el mismo puede ser llevado a la práctica, se hace constar que en su realización podrán ser variables las formas, dimensiones y materiales y en general, todo cuanto sea accesorio o secundario, siempre que ello no altere, cambie o modifique la esencialidad del objeto des-

70

14 ABR



crito.

75 Los términos en que queda redactada esta Memoria, son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar con carácter amplio y nunca en forma limitativa.

N O T A :  
=====

El MODELO DE UTILIDAD que se solicita, deberá recaer, precisamente, sobre las particularidades características de las siguientes reivindicaciones:

80 1ª.- Un tablero instructivo, caracterizado por comprender una serie de ocho tableros, cada uno de los cuales tiene uno de los colores correspondientes a la escala cromática y contiene unas alineaciones de alojamientos, iguales los de cada una de ellas, los cuales difieren de  
85 los de las restantes, correspondiendo sus perfiles a figuras geométricas, en los cuales son susceptibles de alojarse, en ajuste suave, unas fichas que en esta posición quedan sobresalientes para ser retiradas manualmente, distribuidas en series que por un lado presentan el mismo color que cada uno  
90 de los tableros y por otro los diversos perfiles de los alojamientos del total de ellas, de manera que existen las suficientes y necesarias para colocar en cada tablero las correspondientes a su color y al perfil de cada uno de sus alojamientos.

95 2ª.- "UN JUEGO INSTRUCTIVO".

Todo ello según queda expuesto en la presente Me-



moria, que consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, y una hoja de dibujos que con la misma se acompaña.

MADRID, 14 de Abril de 1.969.

P. A.

*Modesta Polo*

P. P.



FIG. 1

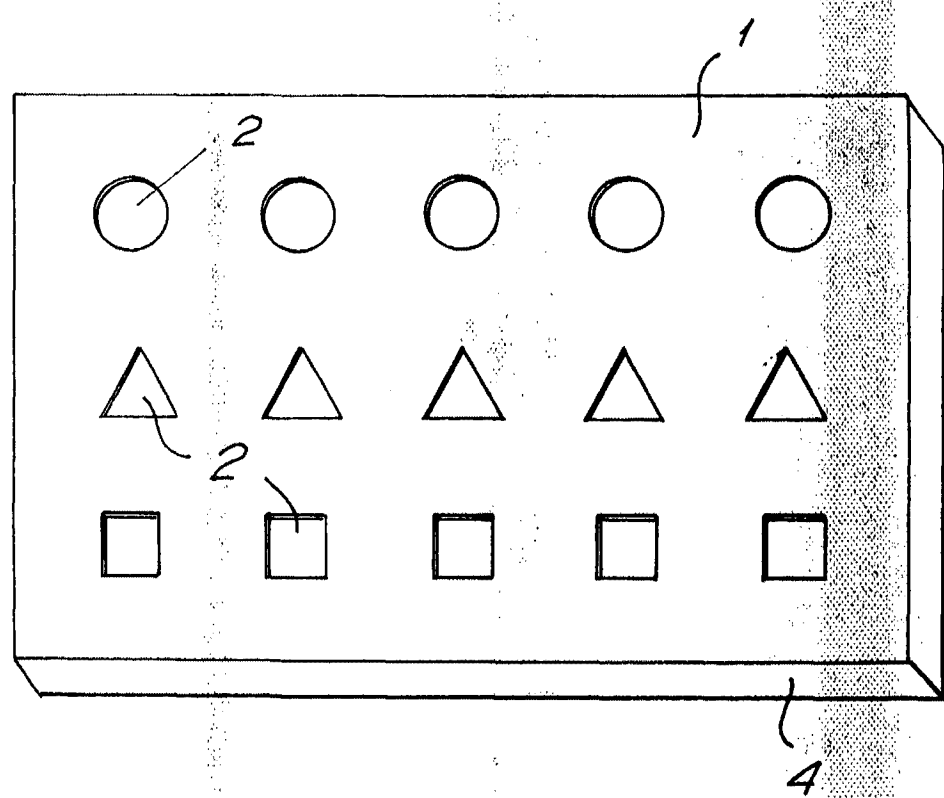
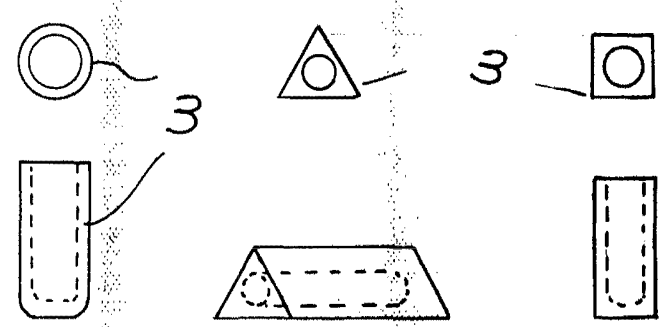


FIG. 2



ESCALA VARIABLE.

Madrid. 14 ABR. 1969

Modesto Biosca  
P.F.

