



-9 AB

MODELO DE UTILIDAD

147280

M E M O R I A   D E S C R I P T I V A

S o b r e :

"APARATO CONSULTOR DE PRONOSTICOS DE APUESTAS  
DEPORTIVAS"

Solicitante: ASOCIACION NACIONAL DE INVALIDOS CIVILES,  
de nacionalidad española, con domicilio -  
en Evaristo San Miguel, 11. MADRID - 8 .-



5. El Modelo de Utilidad a que se refiere la presente Memoria descriptiva, está destinado a garantizar la explotación y la propiedad exclusivas, en todo el territorio nacional, de un aparato consultor de pronósticos de apuestas deportivas, de especial aplicación a las apuestas mutuas de fútbol.

10. Se trata de un aparato que lleva solidario un programador rotativo que, dentro de unos límites de proporcionalidad previamente ajustados, propone el resultado de un partido de fútbol en cada consulta que se le hace por lo que, para conseguir los resultados necesarios para rellenar el impreso de una "quiniela", debe ser consultado dieciseis veces.

15. En la actualidad existen diversos medios que no llegan a la categoría de aparato (dados, perinolas, etc.) de los que se sirven los jugadores de apuestas para rellenar sus "quinielas" al azar, pero todos ellos dan un solo resultado y tienen que ser consultados más veces en el caso frecuente de que el resultado perteneciente al partido consultado sea dudoso. De esta manera, siempre le queda al jugador la duda de haber o no alterado el curso de la suerte con la o las dobles o triples consultas para un mismo objeto, ya que es incapaz de determinar por sí mismo el modo operativo.

25. El aparato consultor que vamos a presentar -- evita al jugador todas estas dudas pues el pronóstico que facilita está sujeto (como antes decimos) a una proporcionalidad de frecuencia de aparición de resultados que es consecuencia de anteriores estudios estadísticos.

30. Efectivamente, ha sido comprobado que el signo "1", que



indica que el ganador de un partido debe ser el equipo propietario del terreno en que se juega, ha significado por sí solo aproximadamente el 50 por ciento de los resultados de todos los partidos jugados en los últimos años. De acuerdo con ésto y para equilibrar las posibilidades de los tres signos "1", "X", y "2", nuestro aparato consultor está preparado teóricamente para que el signo "1" pueda aparecer el doble de veces que los otros dos, cuyas posibilidades son iguales. De esta manera, sin anular el factor suerte, esta suerte se canaliza para ajustarla a la realidad lo más posible.

Otra ventaja que contiene el aparato consultor que se preconiza es la de proporcionar un resultado que pudiéramos denominar "principal" y otro resultado que llamaremos "secundario". El primero es el pronóstico que da el aparato y el segundo lo puede tomar el jugador de dos maneras: como confirmación del anterior en el caso de que salgan iguales o bien como variante que el aparato propone para un caso dudoso de consulta.

Por este motivo, de la misma manera que el resultado "principal" está ajustado para que el signo "1" tenga el doble de posibilidades de aparición que cada uno de los otros dos, el resultado "secundario" ha sido preparado para que sea el signo "X" el que tiene dicha doble posibilidad, ya que es la DUDA la causa de que sea tenido en cuenta o consultado.

El aparato funciona eléctricamente, es accionado por una ficha o moneda que lo pone en servicio -

59 ABR



- 4 -

- durante un tiempo limitado o para un determinado número de consultas y va encerrado en un adecuado mueble que presenta un tablero o mesa sobre la que, convenientemente repartidos, van situados los cuadrantes de los resultados "principal" y "secundario", así como también la ranura de entrada de fichas o monedas y un pulsador que pone en movimiento el programador a cada consulta.
- 5.
- Para mejor comprensión del objeto y sólomente a título de ejemplo, se adjunta una hoja de planos en la que se representa un esquema eléctrico que permite el funcionamiento del aparato consultor según el Modelo.
- 10.
- 1 - Clavija.
  - 2 - Fusibles.
  - 3 - Receptor de monedas o fichas.
  - 4 - Contactos permanentes.
  - 5 - Programador rotativo.
  - 6 - Pulsador luminoso.
  - 7 - Contactos intermitentes.
  - 8 - Cuadrante de resultado "principal".
  - 9 - Cuadrante de resultado "secundario".
- 15.
- 20.
- El circuito eléctrico se conecta a la red general por medio de una clavija -1- y está protegido por el correspondiente juego de fusibles -2-. Uno de sus polos, lleva intercalado un receptor de monedas o fichas -3- que actúa como interruptor general y cuyo servicio está controlado por un reloj de tiempo o por un contador (no expresado) que lo desconecta después de un determinado espacio de tiempo o de un determinado número de consultas. Con este mismo polo están directamente relacionados los contactos permanentes de los cuatro
- 25.
- 30.



- discos con entallas o levas que contiene el programa  
dor rotativo -5-, cuyo motor es alimentado también -  
por el citado polo con interposición de un pulsador  
luminoso -6-, el cual se ilumina en el momento en que
5. se introduce una moneda o ficha en el receptor -3- -  
y se cierra el circuito, y como indicación de que ha  
sido abierto el periodo de consulta. Cada vez que se  
acciona el pulsador -6-, se pone en movimiento y se  
para el programador -5- que, por medio de sus contac
10. tos intermitentes -7-, cierra los circuitos correspon  
dientes a los signos "1", "X", "2" del cuadrante de  
resultado "principal" -8- y a los del cuadrante de --  
resultado "secundario" -9-, los cuales se encienden y  
se apagan en rápida sucesión hasta que se para el ci  
tado programador -5-.
- 15.

De acuerdo con las compensaciones de porcen  
taje de aparición a que antes nos hemos referido, dos  
de los cuatro contactos intermitentes -7- de los discos  
del programador -5- están conectados con el signo "1"  
del cuadrante de resultado "principal" -8-, y los otros  
dos van conectados, cada uno a uno de los signos "X" y  
"2". De igual manera, una de estas tres salidas tiene  
una doble derivación que conecta con los dos signos "X"  
existentes en el cuadrante de resultado "secundario"  
-9-, mientras que las otras dos se corresponden con -  
los otros signos "1" y "2" del mismo. Según se preparen  
estas correspondencias pueden variar los datos; en el  
ejemplo que presentamos, el signo "1" con doble posi  
bilidad del cuadrante "principal" -8- se corresponde  
con el signo "X" de doble posibilidad en el cuadrante

20.

25.

30.



"secundario" -9-, al mismo tiempo que el signo "X" - está relacionado con el "2" y el signo "2" con el "1" del mismo.

- El funcionamiento es como sigue: Suponiendo
5. el aparato conectado,
    - a) - Se introduce una ficha o moneda por la ranura del receptor -3- que la selecciona y, si es correcta, cierra el circuito encendiéndose el pulsador luminoso -6-.
  10. b) - Se acciona el pulsador luminoso -6- que acciona el motor del programador -5- que, al girar, - cierra y abre en rápida sucesión, con sus discos, la comunicación entre los contactos permanentes -4- y los contactos intermitentes -7-, llegando las señales a -
  15. las bombillas o focos luminosos que iluminan los signos de los dos cuadrantes -8-9- situados sobre el tablero transparente del mueble.
    - c) - Al cesar la presión sobre el pulsador -6-, el programador rotativo -5- se para en una de -
    20. las cuatro posiciones que posee por cada ciclo o vuelta y permanece encendido uno de los signos de cada cuadrante -8-9-, correspondientes al pronóstico y a la variante que propone el aparato a la consulta de un resultado.
  25. d) - El circuito se desconecta después de que el pulsador -6- ha sido accionado el número de veces previsto en el contador afecto al receptor de monedas -3-, o bien una vez que ha transcurrido el -
  30. espacio prefijado en el reloj de tiempo, según sea el limitador de uso elegido por el constructor para



la consulta del pronóstico de una "quiniela" completa.

Serán variables las circunstancias de tamaño, forma y material particularmente referidas a cada uno de los elementos que integran el conjunto, en el que podrá ser variado todo aquello que no suponga una alteración de la esencialidad del objeto expuesto en la pasada descripción, la cual deberá ser tomada en su más amplio sentido y no como una limitación de posibilidades de realización.

10. El solicitante se reserva el derecho de extender esta demanda de registro a los países extranjeros, reivindicando la misma Prioridad de la presente solicitud al amparo del Convenio Internacional para la protección de la Propiedad Industrial.

15.

N O T A

El Modelo de Utilidad, que se solicita por veinte años, para España, de acuerdo con la Legislación vigente, deberá recaer sobre: "APARATO CONSULTOR DE PRONOSTICOS DE APUESTAS DEPORTIVAS", según las características esenciales de las siguientes:

20.

R E I V I N D I G A C I O N E S

25.

1ª.- Aparato consultor de pronósticos de apuestas deportivas, que lleva solidario un programador rotativo que, dentro de unos límites de proporcionalidad ajustados, propone el resultado de un partido de fútbol en cada consulta por lo que, para conseguir los resultados necesarios para rellenar el impreso de una "quiniela" debe de ser consultado otras tantas veces, caracterizado porque lleva dispuestos sobre el tablero o mesa de su mueble dos cuadrantes iluminables,

30.



uno de los cuales proporciona el pronóstico principal - mientras que el otro propone una variante del mismo a - tener en cuenta en los casos de dudoso resultado, estan do ajustados ambos cuadrantes de acuerdo con los porcen 5. tajos de aparición de los diferentes signos ("1", "X", "2" establecidos estadísticamente.

2ª.- Aparato consultor de pronósticos de apues 10. tas deportivas, según la reivindicación 1ª, caracteriza do porque, uno de los polos de su circuito eléctrico, -- lleva intercalado un receptor de monedas o fichas que -- actúa como interruptor general y cuyo servicio está con-- trolado por un reloj de tiempo o un contador de consul-- 15. tas que lo desconectan después de un determinado espacio de tiempo o de un determinado número de consultas, el -- cual polo del circuito eléctrico se relaciona directamen 20. te con los contactos permanentes de los discos con enta llas o levas que contiene el programador rotativo, cuyo motor es alimentado también por el citado polo con inter posición de un pulsador luminoso que se enciende en el -- 25. momento en que se introduce una ficha o moneda en la ra nura del receptor y se cierra el circuito, indicando que ha sido abierto el periodo de consultas, por lo que, cada vez que se acciona el pulsador citado, se pone en movi-- 30. miento y se para el programador que, por medio de los con tactos intermitentes relacionados con sus discos, cierra los circuitos correspondientes a los signos del cuadrante de resultado principal y a los del cuadrante de resul tado secundario o variante, los cuales se encienden y se apagan en rápida sucesión hasta que el programador se -- para.



3ª.- Aparato consultor de pronósticos de -  
apuestas deportivas, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado porque, siendo tres ("1", "X", "2") los resultados a obtener alternativamente, el programa  
5. dor rotativo dispone de un número mayor de discos y, -  
por tanto de contactos e intermitentes con ellos relacionados, habiéndose establecido las debidas conexiones después de los intermitentes, que son los de salida, -  
10. para que sólo salgan tres derivaciones a los tres citados signos del cuadrante de resultado principal, -  
al que de esta manera llegan las señales de iluminación con las frecuencias establecidas de acuerdo con la corrección de frecuencia de aparición predeterminada.

4ª.- Aparato consultor de pronósticos de  
15. apuestas deportivas, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque, de las tres salidas establecidas desde el programados rotativo a los tres -  
signos del cuadrante de resultado principal, se toman  
20. las cuatro derivaciones que conectan los cuatro signos del cuadrante de resultado secundario, en el cual se -  
ha duplicado la presencia del signo "X" por ser el que corresponde a DUDA.

5ª.- "APARATO CONSULTOR DE PRONOSTICOS DE  
25. APUESTAS DEPORTIVAS".

Según queda sustancialmente descrito en la  
..//..



presente Memoria, que consta de diez hojas escritas -  
a máquina por una sola cara y acompañada de dibujos.

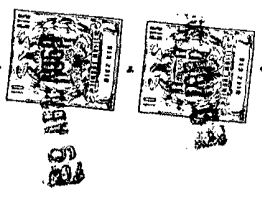
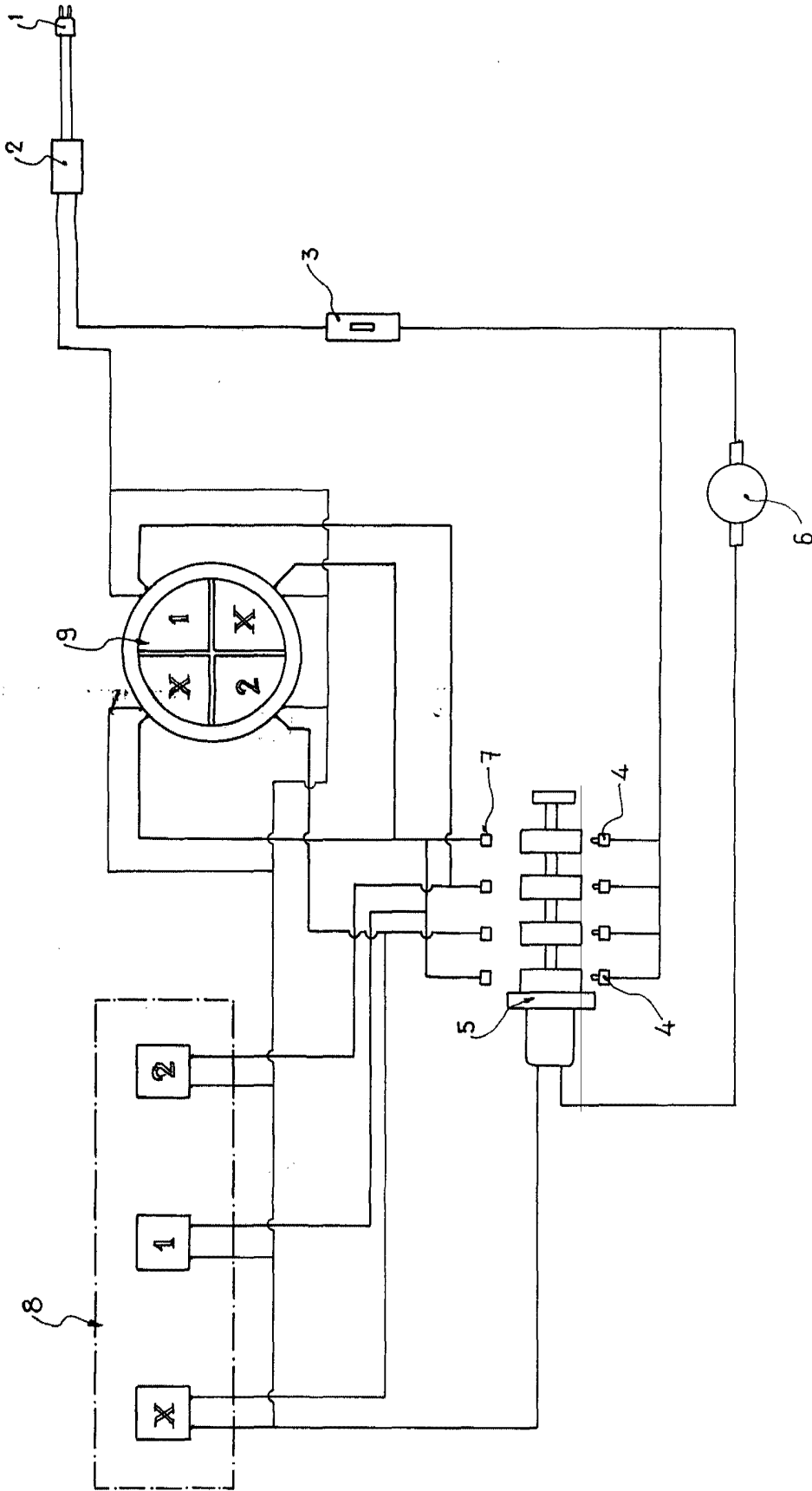
Madrid, 9 de Abril de 1.969.

ASOCIACION NACIONAL DE INVALIDOS CIVILES  
P.P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO  
P. P.

A large, stylized handwritten signature in black ink is written over the typed name 'FRANCISCO GARCIA CABRERIZO'. The signature is highly cursive and extends downwards and to the right.

Firmado: M.<sup>a</sup> Dolores Jorquera



Madrid,  
ASOCIACION NACIONAL DE INVALIDOS CIVILES  
P. P.

Escala variable

2180