



146/09

MODELO DE UTILIDAD

por V E I N T E años
a favor de Guillem Serralta y Valero, S.L.
de nacionalidad española
residente en IBI (Alicante).- San J_uan, 1
por:
"SISTEMA DE APERTURA DE PUERTA DE JUGUETE".-



5.- El Modelo de Utilidad objeto de la presente memoria se refiere, como su titulo indica, a un dispositivo para la apertura de puertas, capot y maletero, de autos de juguete, especialmente apropiada para su aplicación en los modelos a escala reducida, con el que se consigue un efecto similar a las puertas de los autos, tanto por su suavidad espontanea, cualidades estas que hacen su disposición sobre estos modelos preferente a cuantas hasta ahora se han venido montando.

10.- Consiste esencialmente la presente invención en disponer, una puerta del tipo correspondiente al modelo que representa, la cual pivota sobre la misma arista delantera del hueco practicado en la carroceriam disponiendo de un cuerpo sobre el que apoya un fuerte muelle, que con su presión, fija la posición de cerrado, y que al abrir la puerta vencendolo, varia el punto de presión del muelle desplazandolo la resultante y permaneciendo la puerta fija a un pitón central de la carroceria y es de disposición simetrica para actuar de igual forma sobre ambas puertas.

20.- La articulacion del capot consiste en dos piezas acodadas acabadas siendo pivotes que determinan el eje de abatimiento y que son abrazadas por las correspondientes mordazas fijos a la carroceria y cerrados a presión.

25.- La tapa del maletero lleva una pieza con "U" con un extremo soldado a dicha tapa y el opuesto acabado con dos pivotes opuestos abrazados por dos mordazas dispuestas en la carroceria y cerradas a presión.

Para la mejor comprensión del invento que se precocniza se acompañan dos hojas de planos en la que en 4 figuras se detalla suficientemente la constitución y dis-



posición de sus elementos componentes así como su utilización en un ejemplo de realización práctica no limitativo.

5.- La figura representa una vista en detalle interior y tres detalles y en perspectiva de las disposiciones explicadas, teniendo la numeración que le acompaña, el siguiente significado:

- 1.- Carrocería.
- 2.- Techo.
- 10.- 3.- Puerta.
- 4.- Parabrisas.
- 5.- Salpicadero.
- 6.- Pitón soporte.
- 7.- Muelle.
- 15.- 8.- Eje de giro.
- 9.- Punto de apoyo de (7).
- 10.- 10.- Cuerpo solidario con (3)
- 11.- Tope de apertura con (12).
- 13 y 18.- Tapas.
- 20.- 14.- Brazo.
- 15 y 21.- Pivotes.
- 16 y 20.- Mordazas.
- 17.- Ranuras.
- 19.- Pieza curvada.

25.- La puerta (3), gira sobre la arista delantera del hueco de la puerta practicado en la carrocería (1), sujeta por el cuerpo (10), constituyéndose así el eje de giro (8). Sobre dicho cuerpo (10), presiona el muelle (7), fijo al pivote (6), de la carrocería, que lo hace sobre un punto (9), que al desplazarse por la apertura



cambia de sentido la resultante de la presión del muelle, manteniendo la puerta abierta o cerrada según dicha posición. El tope (11) de la carrocería y (12) de la puerta evitan que esta abra en exceso.

5.- El capot (13) se eleva abatiéndose hacia la parte delantera para lo cual consta de dos brazos (14), terminados en otros tantos pivotes transversales (15), que son abrazados por dos mordazas (16) fijadas en la carrocería, habiéndose previsto sendas ranuras (17) para permitir el paso de los referidos brazos.

10.- La tapa (18) del portamaletas visto en la figura 4 interior e inferiormente, dispone de una pieza curvada (19) con dos pivotes opuestos (21), que son abrazados por las mordazas (20), con dos pivotes opuestos (21), que son abrazados por las mordazas (20), fijadas a la carrocería (1

15.- Serán independientes del objeto de la presente invención, los materiales, forma, colores y dimensiones, en general todo cuanto no altere, cambie o modifique la esencialidad del invento.

20.- Descrita suficientemente la naturaleza y objeto de este Modelo de Utilidad, se hace constar que las características esenciales sobre las que han de recaer la concesión del mismo están comprendidas en las siguientes:

REIVINDICACIONES

25.- 1ª.- Sistema de apertura de puerta de juguete, caracterizada por ser aplicable preferentemente a vehículos de juguete y por pivotar sobre la arista delantera del hueco de puerta practicado en la carrocería, disponiendo fijo a dicha puerta un cuerpo de material análogo, sobre



- el que apoya una de las ramas de un muelle en horquilla el cual, presiona sobre un punto de dicho cuerpo de forma que la resultante de dicha fuerza tiende a mantener la puerta cerrada, desplazandose al abrirla venciendo al muelle, manteniendo la resultante ahora la buerta abierta.
- 5.-
- 2ª.- Sistema de apertura de puerta de juguete, caracterizada por comprender, segun reivindicacion anterior, el muelle de disposicion simetrica para actuar sobre ambas puertas opuestas y fijo en un bucle central a un pivote solidario con la carroceria.
- 10.-
- 3ª.-m Sistema de apertura de puerta de juguete, caracterizado por comprender, segun reivindicaciones anteriores, el capot provisto de dos brazos acodados, inferiormente dispuestos, terminados en dos pivotes transversales opuestos, que son abrazados por dos mordazas, fijas a la carroceria, abatiendose la referida tapa hacia la parte delantera, siendo el acodado de sus brazos para salvar el panel frontal.
- 15.-
- 4ª.- Sistema de apertura de puerta de juguete, caracterizado, por comprender, segun reivindicaciones anteriores, la tapa del portaequipajes provista de una pieza curvada con dos pivotes en su extremo libre que van abrazados por dos mordazas fijas a la carroceria, siendo la curvatura de dicha pieza para salvar el travesaño superior del portamaletas.
- 20.-
- 25.-
- 5ª.- SISTEMA DE APERTURA DE PUERTA DE JUGUETE.-

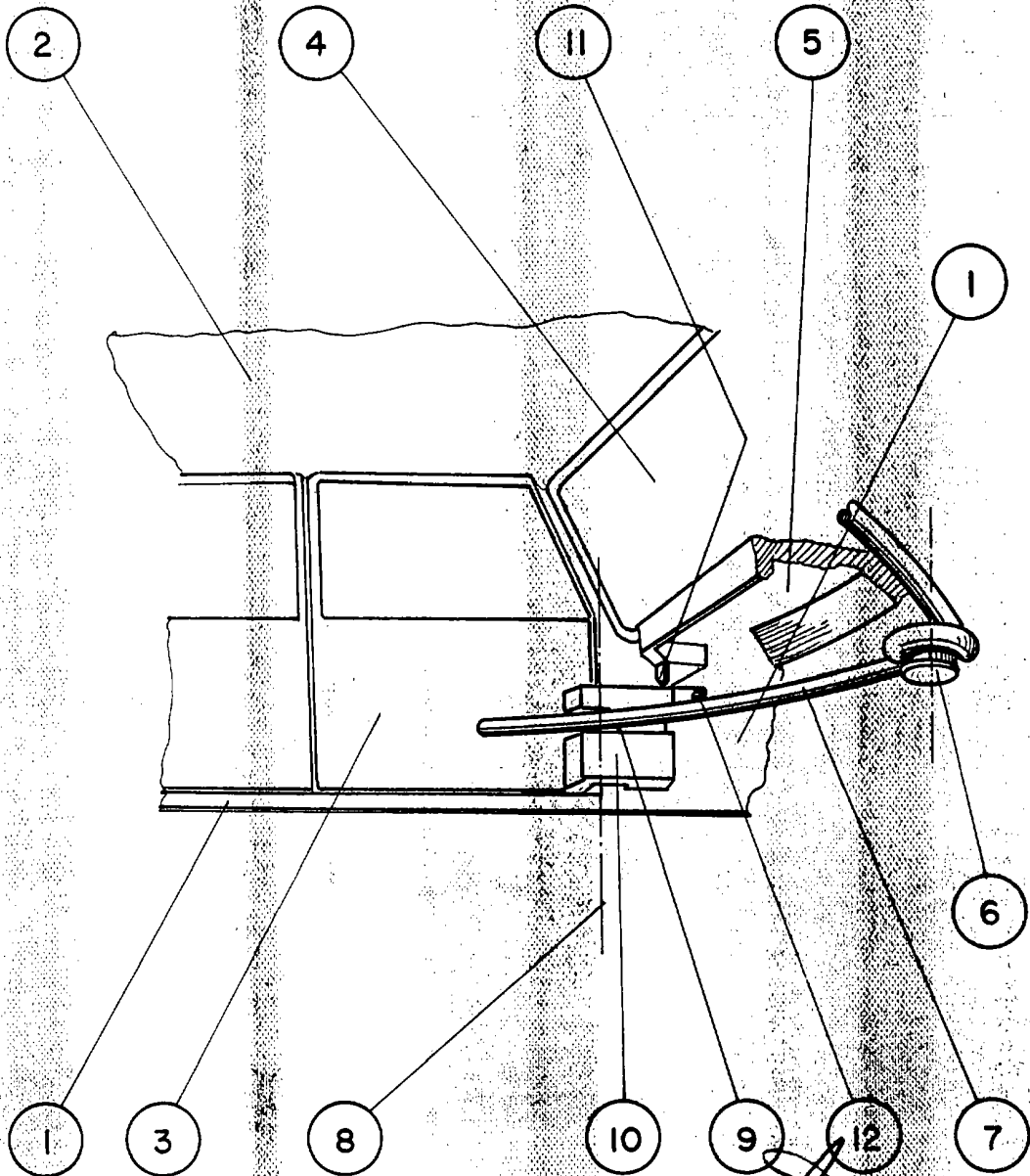


Todo ello tal y como se describe y reivindica en la memoria que antecede que consta de SEIS hojas escritas a maquina por una sola de sus caras y planos que la ilustran.

Madrid, 28 de Febrero de 1.969



FIG 1



[Handwritten signature]

ESCALA VARIABLE



FIG 2

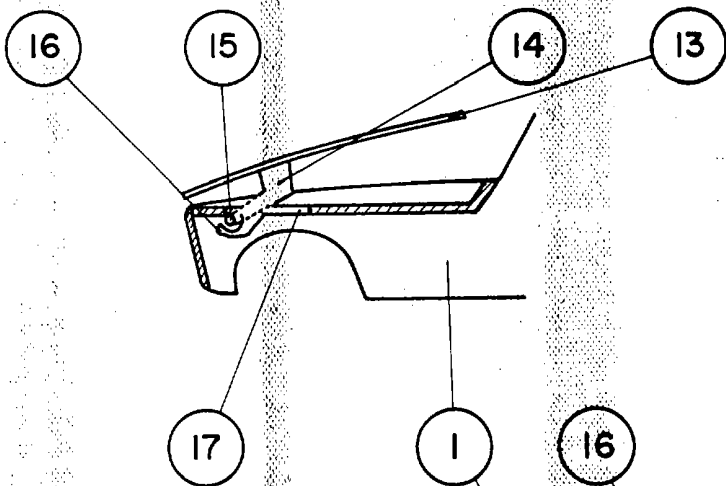


FIG 3

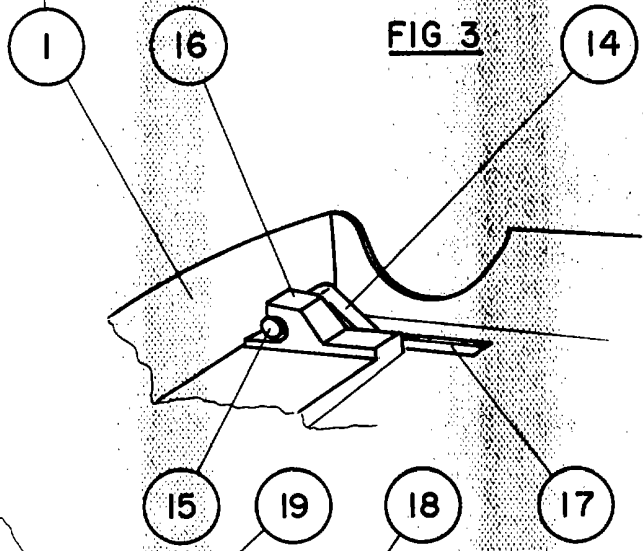
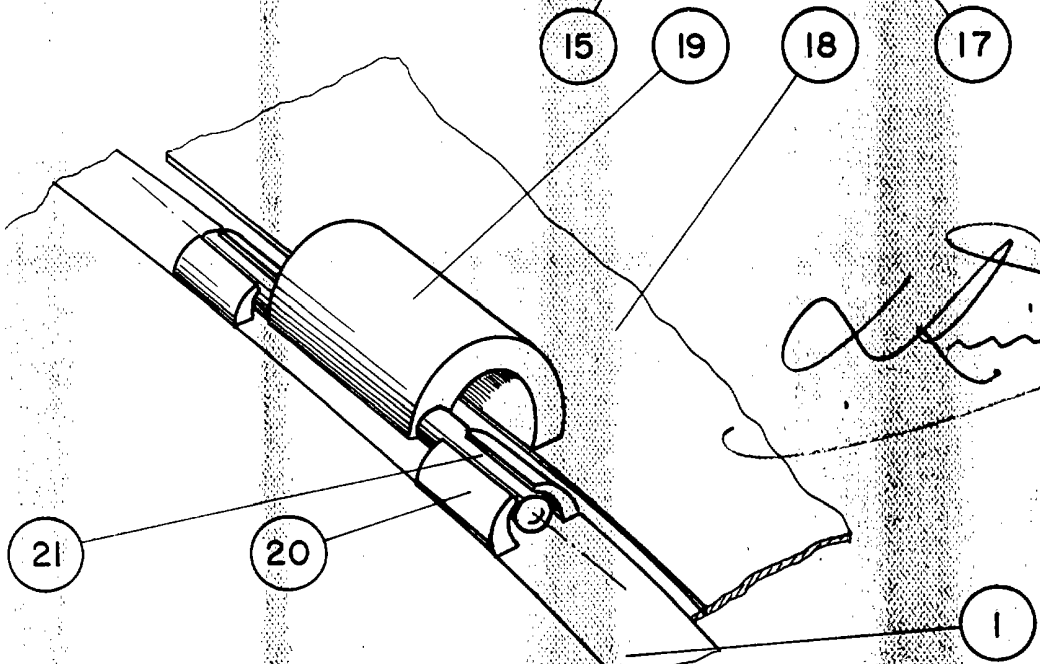


FIG 4



ESCALA VARIABLE