

145611



MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "JUEGO DE CONSTRUCCIONES IMITANDO EDIFICIOS", a favor de  
D<sup>a</sup> Carmen HURTADO Fernández, de nacionalidad italiana, domici-  
liada en BARCELONA - Teodora Lamadrid, 24.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de utilidad se refiere a un juego infantil del tipo de construcciones, constituido por una pluralidad de piezas que imitan las partes componentes de edificios, las cuales se van acoplando por superposición y yuxtaposición  
5. hasta constituir estructuras múltiples que imitan la organización de una vivienda, un castillo, un templo y otras clases de edificios.

El juego que se describirá se caracteriza porque cada uno de sus elementos comporta características distintivas que  
10. corresponden a la naturaleza de los edificios a reproducir en miniatura, los cuales serán preferentemente de la clase de castillos, iglesias, torres y análogos, por lo que las caras y superficies de las piezas del juego poseen acabados y configuraciones que imitan piedras, sillares, tejas, puertas, ventanas,  
15. almenas, escudos y similares.

Para facilitar la explicación, se acompaña a la pre-

- 4 FEB. 1969



sente memoria una hoja de dibujos, en los que se ha representado, a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo, un caso de realización de un juego de construcciones imitando edificios, según los principios de las reivindicaciones.

5. En los dibujos:

Las figuras 1 a 7 inclusive representan aisladamente los componentes elementales del juguete, cuyas características se describirán más abajo.

10. Las figuras 8 y 9 muestran el acoplamiento de los remates de una torre cilíndrica, y una torre prismática, respectivamente, el primero de forma cónica y el segundo de forma almenada.

15. La figura 10 representa la reproducción a escala de un castillo realizada a base de los elementos descritos, repetidos en el número necesario para constituir la estructura deseada.

20. La figura 1 representa el remate -1- con almenas -2- y estrías -3- de una torre de sección circular, y la figura 2 el remate cónico -5- de una torre asimismo cilíndrica, con un entrante circular -7- en su base, de diámetro equivalente al de la torre a rematar, y con un saliente periférico -6- que resultará exterior a la base superior de aquélla; asimismo, las almenas -2- delimitan una corona con su zona entrante -4- de diámetro equivalente al de la citada torre; -8-, cuerpo cilíndrico  
25. destinado a constituir, solo o junto con otros idénticos a él y en superposición, el cuerpo de una torre cilíndrica, teniendo entrantes -9- en sus bases y la imitación de piedras o sillares -10- en la superficie cilíndrica lateral, la cual comporta igualmente la imitación de ventanas -11-; -12-, pieza prismática de  
30. sección trapecial, cuya cara oblicua correspondiente al lado mayor de la sección posee la imitación de tejas -13- y un ondulado peri

4 FEB. 1969



- férico -14-, así como la imitación de piedras o sillares -15- en la cara correspondiente a la base menor de la sección; -16-, pieza prismática de sección pentagonal irregular, la cual comporta en sus caras la imitación de sillares, provistos éstos, por lo menos en una de las caras, de escudos -17- u otros motivos decorativos, funcionales o meramente significativos; -18-, pieza de configuración prismática, provista de un escalón en una de sus caras, destinada a ocupar la parte superior, del que se derivan las almenas salientes -19- y -20-, provistas en sus caras delanteras de escudos -21-, mientras que las escaleras -22- servirán de acceso imaginario a la parte superior del escalón, indicado con el numeral -23-; -24-, pieza de forma cúbica, con sus caras provistas de bajos relieves para la imitación de sillares, así como con la de una puerta -25-, en otra cara, una ventana con reja -26- en otra cara, y escudos o marcas -27-, similares, facultativamente, a los -21-.

Los cuerpos -5- pueden comportar, facultativamente, un orificio -6'- en su vértice, que permitiría, en su caso, la inserción del mástil -28- de la imitación de una bandera -29-.

20. Un juego de construcciones del tipo citado estará formado por una pluralidad de elementos huecos del tipo descrito, los cuales se agruparán convenientemente, debiéndose acompañar a las piezas del juego uno o más dibujos que servirán de Modelo para la organización de edificios en miniatura. La figura 10 presenta uno de éstos, consistente en un castillo medieval, habiéndose indicado en el propio dibujo los elementos que lo integran, referidos a las figuras 1 a 7.

- Las características de las piezas descritas permiten su realización a base de material plástico, susceptible, por sus propiedades, de recibir un acabado y coloración agradables. La estructura hueca de las piezas descritas se obtendrá por moldeo

- 4 FEB 1969



y con las necesarias operaciones a realizar con el material en estado flúido.

Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del juego descrito, será variable a los efectos del actual Modelo.

5. tual Modelo.

N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

10. 1.- Juego de construcciones imitando edificios, caracterizado esencialmente por constar de una pluralidad de piezas componentes, huecas, cada una de las cuales constituye la reproducción a escala de una parte determinada de una construcción habitable, del tipo preferentemente de un castillo, un templo y análogos, estando formadas tres de las piezas en cuestión, respectivamente, por una imitación del remate circular de una torre con almenas; del remate cónico de una torre cilíndrica, y de una sección cilíndrica constitutiva de una torre, con su superficie lateral provista de la imitación en relieve de sillares, ventanas y otros elementos figurativos, teniendo el citado elemento un diámetro correspondiente a entrantes circulares formados respectivamente por la corona de almenas de la primera pieza y por un reborde inferior de la base del segundo elemento, asegurándose así el acoplamiento amovible entre aquéllos y el elemento cilíndrico, en orden a la mayor estabilidad del remate de la construcción.
15. 2.- Juego de construcciones imitando edificios, según la reivindicación anterior, caracterizado por la realización de otros componentes en forma de elementos prismáticos de sección trapecial, con la cara oblicua correspondiente al lado mayor de la sección dotada de la imitación en relieve de tejas aplanadas,
20. así como, en la cara correspondiente al lado menor de la sección, y en otras caras, de sillares de estructura.
- 25.
- 30.

- 4 FEB. 1969



3.- Juego de construcciones imitando edificios, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por la realización de otros componentes en forma de elementos prismáticos de sección pentagonal irregular, aunque con dos pares de lados perpendiculares, con sus caras provistas de la imitación en relieve de sillares y, por lo menos una de ellas, provista en los citados sillares de escudos, marcas y otros signos distintivos.

4.- Juego de construcciones imitando edificios, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por la realización de otros componentes en forma de elementos de configuración paralelepípedica, con un saliente prismático en una de sus caras mayores y la imitación de unos peldaños de acceso al mismo en la propia cara, destacándose del citado saliente dos almenas de estructura aproximadamente troncopiramidal e idéntica, con sus caras delanteras provistas de escudos y otros signos distintivos, en tanto que las caras de la pieza cúbica poseen la imitación en relieve de sillares, ventanas y otros elementos constructivos.

5.- Juego de construcciones imitando edificios, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por la realización de otros componentes en forma de elementos de configuración cúbica cuyas caras comportan la imitación en relieve de sillares de construcción, de una puerta bordeada por un arco compuesto de múltiples piezas destacadas en relieve y, facultativamente, de escudos y otros signos distintivos en zonas contiguas a los vértices de la misma y otras caras, las cuales pueden comportar asimismo la imitación de una puerta con reja y otros elementos constructivos análogos.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren en la esencialidad del Modelo de utilidad, definido en las anteriores reivindicaciones, cuyo objeto es:

6.- "JUEGO DE CONSTRUCCIONES IMITANDO EDIFICIOS".

- 4 FEB. 1969



Consta la presente memoria de seis hojas foliadas mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos adjuntos.

Barcelona, - 4 FEB. 1969

P.A. de Da Carmen HURTADO Fernández,

no.

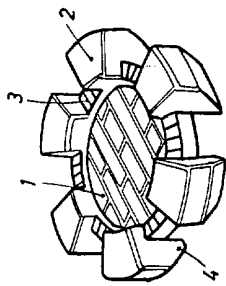


FIG. 1

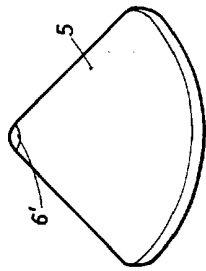


FIG. 2

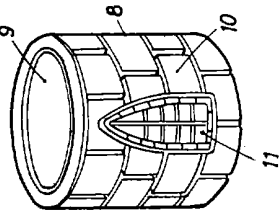


FIG. 3

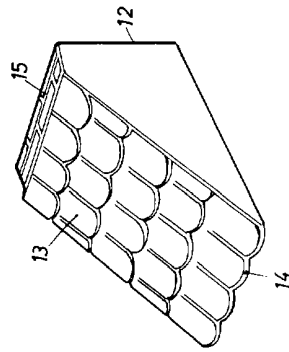


FIG. 4

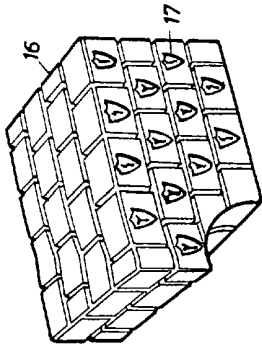


FIG. 5

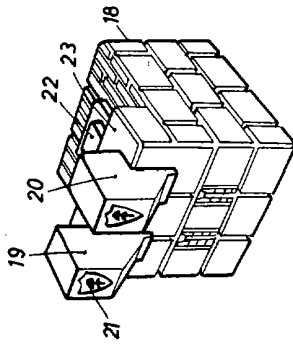


FIG. 6

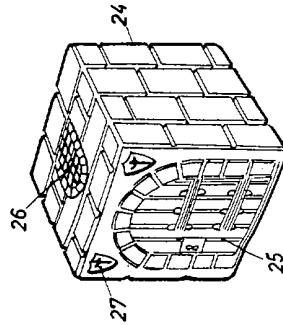


FIG. 7

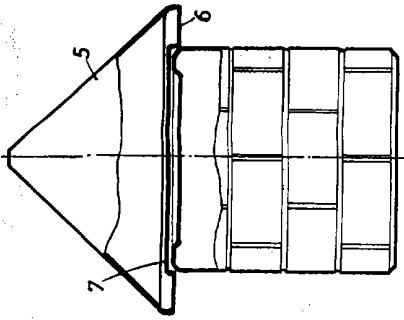


FIG. 8

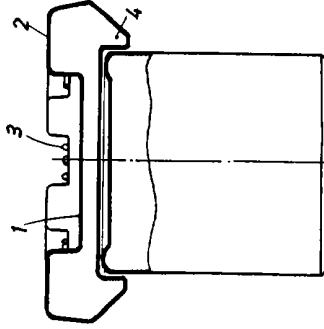


FIG. 9

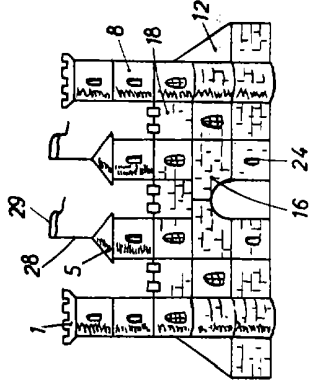
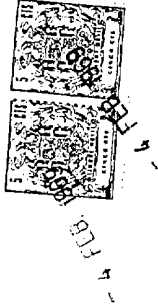


FIG. 10

BARCELONA 4 FEB. 1969  
 P. A.