

141548

10



EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD
Titular: D^a. CARMEN MOLL LLORET
Nacionalidad: Española
Domicilio: C/. Julio Antonio, 2 ALICANTE
Objeto: "PISTA CON MOVIL DE JUGUETE"
Prioridad:

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En el cuerpo de la presente Memoria Descrip-
tiva y en el plano adjunto, se detallan las circounstan-
cias que concurren en un nuevo y atrayente juguete con-
sistente en una pista de trazado variable, por el que
discurre un móvil de juguete, y que goza de las condi-
ciones de utilidad recreativa y novedad que exige el
vigente Estatuto-Ley de Propiedad Industrial, para que
se dispense a su titular el privilegio de su exclusiva
explotación industrial y comercial.

10

Consiste este nuevo juguete en un tablero,
con unas oquedades alineadas, sobre las cuales se veri-

141548



- 2 -

15 rica el tendido de unas regletas de trazado recto o cur-
vo de diferentes radios y longitudes, con las que se
constituyen una pista de trazado caprichoso, y por la
cual, a mejor dicho, a caballo de estas pistas constitui-
das por una s3la regleta integrada por la uni3n a testa
de varias, sin soluci3n de continuidad, se desplaza un
m3vil de juguete autopropulsado.

20 Para facilitar la comprensi3n de nuestra des-
cripci3n, se ha estimado conveniente acompa1ar una l3-
mina de dibujos en la que se representa un caso pr3ctico
de realizaci3n, que por corresponder a un ejemplo acla-
ratorio, deber3 considerarse con el m3s amplio y abier-
to criterio.

25 La l3mina de dibujos nos ofrece en su figura
1ª una vista en perspectiva del tablero de juego con
una configuraci3n o trazado de circuito o pista, por
la que discurre un m3vil, en este caso un peque1o tren,
aun cuando l3gicamente puede alcanzarse que pueden estos
30 m3viles ser autom3viles, barquitos, etc.etc., y cuyo
discurrir por las pistas, se nos ofrece en las figuras
2ª y 3ª, que nos muestran una vista frontal y lateral,
respectivamente del tren sobre la v3a; las figuras 4ª,
5ª, 6ª y 7ª, nos ofrecen otras tantas vistas de otras
35 piezas del juego que permiten componer, siempre ponien-
do el ni1o en juego su fantas3a diversos y variados ele-
mentos que adornan y complementan la pista de juego.

40 Refiri3ndonos a las precitadas figuras, vemos
que el juego consta inicialmente de una pista o plata-
forma -1- de forma conveniente, y preferentemente rectan



45 gular, de materiales plásticos moldeables, en cuya operación de moldeo se le ha creado una serie de hendidos circulares a modo de orificios ciegos -2-, formando alineaciones horizontales y verticales, que sirven de punto de anclaje a los botones o resaltes -3- que ofrecen en determinados puntos prácticamente todas las demás piezas que integran el juego, salvo el móvil, por ejemplo las regletas -4- y sectores curvados -5-, éstos de diferente radio o curvatura, pero cuyas longitudes permiten el ajuste a testa de los diferentes tramos o regletas, cuyas regletas tienen una sección rectangular, que sobresale del tablero, puesto que sus resaltes o botones, situados en su parte inferior, quedan adentrados y encajados en las oquedades -2- de aquel. Estos botones se corresponden con entrantes producidos en la parte superior de las regletas.

55 Para el trazado de las vías, y con el fin de que las ruedas del móvil, puedan pasar, los cruces, están constituidos por interrupciones de los trazados o tendidos, y en el hueco -2- que queda situado en la intersección se disponen unas piezas -6-, de contorno circular, y con el consabido botón en su parte inferior, para su anclaje en aquella intersección, con el fin de que el móvil siga teniendo en ese punto y venga por el tramo que venga en dicha confluencia, un punto de apoyo que le permita seguir su camino y atrapar el tramo siguiente entre sus ruedecillas.

65 En cuanto al móvil, que puede tener la configuración exterior que mejor se estime, consta de una

1415-3



- 4 -

70 carcada -7-, en la que se aloja un electromotor de
reducidas proporciones, con una reducción de velocidad
constituida por unos engranajes, del tipo normal y co-
75 rriente, para que sus ruedas motrices -8-, giren a es-
oasa velocidad y que la marcha de aquél móvil resulte
más bien lenta dadas las relativamente reducidas propor-
ciones del tablero -1-. El móvil consta de un conmuta-
dor -9- de puesta en marcha y detención, y es acciona-
do por una pila seca -10-, que en el caso propuesto co-
mo ejemplo, puede ir en un vagón, 11-, que arrastrará
80 la pequeña máquina de tren -7-, provisto aquel vagón
de los contactos metálicos -12- y -13-, que quedan co-
nectados entre sí por el pequeño tornillo -14-, y oje-
tes metálicos -15-, que establecen la articulación en-
tre el vagón y el eslabón que lo une a la máquina, y
85 cuyo eslabón comporta entre dos piezas aislantes -16-
que lo integran, un hilo metálico -17-, que constituye
el conductor que transmite al motor la electricidad de
la pila seca.

90 Las ruedas motrices -8-, y las de giro libre
-18-, ofrecen en la cara recayente al interior una for-
ma troncocónica, con el fin de que el plano de pendien-
te del tronco de cono sea el que entre en contacto con
las aristas de las regletas, para ir resbalando y ofre-
ciendo así la mínima zona de contacto o rozadura, y
95 que de esta forma la marcha sea más ligera, canalizando
el conjunto de regletas los desplazamientos del móvil
de juguete.

Con -19- designamos unas piezas circulares y



100

105

110

115

120

125

planas, con el hueco central -20-, que origina el botón inferior -21-, aquel para admitir la colocación de otras piezas que puedan superponerse, y éste para efectuar su fijación en alguna oquedad -2- de las que ofrece el tablero o cualquier otra pieza similar a la que describimos. Con -22- designamos a piezas rectangulares de estructura afín a las precitadas, cuyas dimensiones y proporciones pueden incluso variar, así como en su forma, señalando con -23- a las que tienen forma triangular. Con -24- señalamos a unas pequeñas columnas cilíndricas cuyo diámetro permite a su extremo inferior quedar ahincado en las oquedades -2-, y cuyo extremo superior, remata en forma de prisma exagonal -25-, con orificios laterales -26-, y en su parte superior, para acoger a los botones de las piezas anteriormente descritas, tal y como se muestra en las figuras 5ª y 6ª, y cerrando esta relación de piezas, hay otras que tienen solamente forma cilíndrica -27- con un remate de menor diámetro para admitir la colocación de otras piezas, circulares o rectangulares, como la plataforma circular que aparece en la figura 1ª.

Suficientemente descrita la estructura y forma de actuar con este juguete, sólo nos resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas de sus partes, así como el número de las mismas y la forma exterior que pueda comportar el móvil de juguete, siempre y cuando estas posibles variaciones no afecten a su esencialidad, puesta de manifiesto en la siguiente.

149548



- 6 -

N O T A
= = = =

130

Los puntos que se reivindicacion en el presente Modelo de Utilidad, son:

135

140

145

150

155

1ª.- Pista con móvil de juguete, consistente en una plataforma rectangular, que se caracteriza porque en la fase de su moldeo, se han originado una serie de oquedades circulares no pasantes, formando alineaciones horizontales y verticales que cubren equidistantemente toda la superficie, para acoger a los botones o resaltes inferiores que comportan una serie de regletas de trazado recto o curvo, de diferentes longitudes y radios de curvatura, cuya sección es rectangular, y cuyas regletas quedarán fijadas sobre el tablero por ahincamiento de sus resaltes o botones, formando un resalte continuo sin solución de continuidad, de trazado caprichoso, y que es recorrido por el móvil, dotado de elementos de autopropulsión, tal como electromotor y pila, el cual ofrece sus ruedas, tanto las matrices como las de giro libre con su cara recayente al interior de forma tronco-cónica, de forma que la banda inclinada sea la que entre en contacto con las aristas laterales superiores de las regletas, para ofrecer la mínima zona de roce en la función canalizadora que ejercen las regletas sobre el tablero en el móvil, cuyo avance siempre en línea recta se ve modificado al tropezar las caras internas de sus ruedas con los bordes externos de aquellas regletas.

2ª.- Pista con móvil de juguete, que se caracteriza por constar de una pluralidad de piezas de forma



160 circular con su botón inferior, para establecer el punto de intersección entre vías-regletas que se crucen, y para actuar de elementos decorativos junto con otras piezas de forma circular o rectangular y triangular, que ofrecen orificios en una cara que se resuelven en botones en la otra, para su unión y formación de elementos decorativos que complementan la pista.

165 3^a.- Pista con móvil de juguete, que se caracteriza porque entre el móvil que comporta el pequeño electromotor y el remolque portador de la pila seca, existe un eslabón de unión, integrado por dos piezas aislantes, superior e inferior, que entre ambas alojan un hilo metálico conductor, unido a sendos pares de ojetes extremos, que se encuentran cruzados por los tornillos en los que se establece la articulación relativa, y hasta los que llegan los contactos metálicos del móvil y del remolque, para cerrar el circuito, cuya puesta en marcha o parada se consigue mediante una pequeña palanca de contacto. Y

175 4^a.- "PISTA CON MOVIL DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

141548



- 8 -

Esta Memoria consta de OCHO hojas, escritas o mecanografiadas por una sólo cara y a doble espacio en 179 líneas.

Valencia, 6 Septiembre 1968

Por autorización de la interesada.

Juan López



FIG. 1

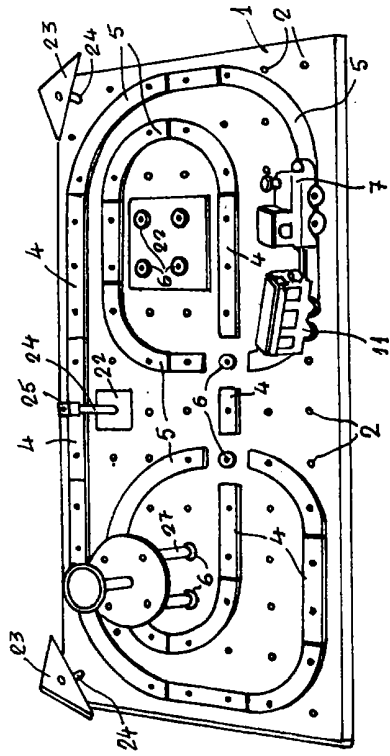


FIG. 4

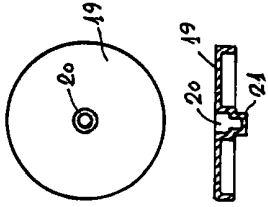


FIG. 5

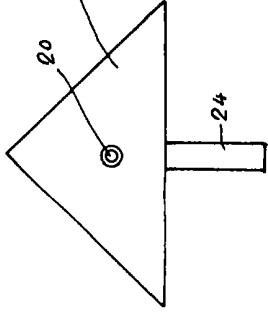


FIG. 6

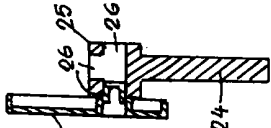


FIG. 2

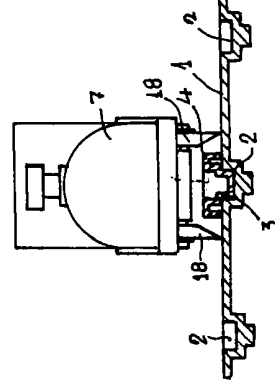


FIG. 3

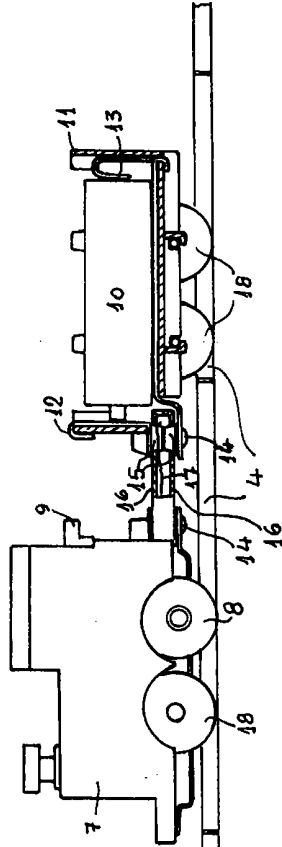
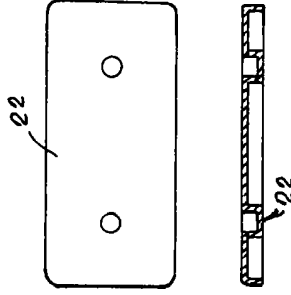


FIG. 7



escala variable
valencia, septiembre 1968
P.A.