



141387

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

por "JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA", a favor de DON
DAVID RICHARD GOSS, de nacionalidad inglesa, domici-
liado en BARCELONA, calle Carlos III, nº 31, 14º, 2ª.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a
un juego de futbol de sobremesa.

- Mas concretamente, en la invención se ha ideado
un juego de futbol de tipo de sobremesa, cuyo campo o
5. área de juego está integrada por una pieza rectangular
de dimensiones adecuadas, siendo esta pieza de un tejido
o similar, preferentemente de material blando, sobre el
cual pueden deslizar las figuras representativas de los
jugadores de ambos equipos, merced a impulsos suministra-
 10. dos directamente con el dedo de uno de los contendientes



o bien con auxilio de instrumentos conveniente.

- Estos jugadores pueden estar representados por figuras corporeas provistas de una peana de sustentación de forma sensiblemente troncocónica invertida, en la que
5. la periféria de la base mayor, que queda en voladizo, actúa como canto percutor de la pelota, golpeandola aproximadamente a la altura de la zona media de la misma e impulsandola a través del campo.

- El material blando del campo, constituido por
10. un paño o superficie antideslizante, impide que la pelota o jugadores adquieran una velocidad excesiva, actuando dicha superficie como medio frenante con el fin de mantener a los citados elementos dentro de los límites del campo.

- La figura del portero presenta en su espalda y
15. en la zona de peana, una varilla mediante la cual se le puede mover, inclinandolo a derecha e izquierda, elevarlo o desplazarlo con el objeto de cubrir la totalidad del marco de la porteria, e impedir de esta manera la entrada de la pelota.

- Las reglas del juego y la disposición posicional de los jugadores es similar a la del futbol real, debido a que las fichas pueden ser movidas independientemente sobre el área de juego, dependiendo sus movimientos completamente de la habilidad de los participantes. Por ello las reglas
20. de futbol y la disposición posicional de las fichas pueden
25. ser aplicadas en su mayor parte.

= 3 =



141387

Con el fin de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

5. En los dibujos:

La figura 1, representa una vista en alzado de una figura correspondiente a una de las fichas integrantes del juego.

10. La figura 2, muestra en perspectiva parcial el campo de juego.

15. Haciendo referencia a las figuras, se aprecia en su realización un juego de futbol de sobremesa integrado por un campo de juego -1-, en el que van dibujadas las líneas -2-, complementándose el campo -1- con un vallado -3-, que evita la salida de la pelota -4-, porterías -5- y fichas -6-.

20. Las fichas -6-, estan formadas por la representación corpórea de jugadores de futbol, tal como se aprecia en la figura 1, provistas dichas figuras de una peana -7-, troncocónica invertida, adecuada para que la periferia -8- de la base mayor, golpee, al ser desplazada la figuras por un impulso, a la pelota -4-.

25. El portero -9- presenta una varilla -10- perpendicular a su espalda, y que parte de la peana, mediante la cual se le puede mover para detener la pelota lanzada hacia su marco.

= 4 =



141387

5. El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales mas adecuados por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

= . =



147387

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la presente invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones.

5. 1.- Juego de futbol de sobremesa, caracterizado esencialmente por el hecho de comprender un terreno de juego, formado por una superficie de material antideslizante, cuya superficie actúa como medio frenante de la pelota y de las fichas destinadas a deslizar sobre el campo comprendiendo éste las líneas que definen las demarcaciones del
10. campo, así como las porterías y un vallado que coadyuva a mantener la pelota dentro del área del juego, siendo las fichas citadas movidas independientemente sobre el área de juego, dependiente estos movimientos de la habilidad de los participantes y estando formadas por la representación corporea de un jugador de futbol, provista de peana, en
15. la cual se ejerce el impulso que la desplaza sobre el campo, presentando esta peana su base superior en saliente para percutir en la pelota y desplazar a ésta.

2.- Juego de futbol de sobremesa.

= 6 =



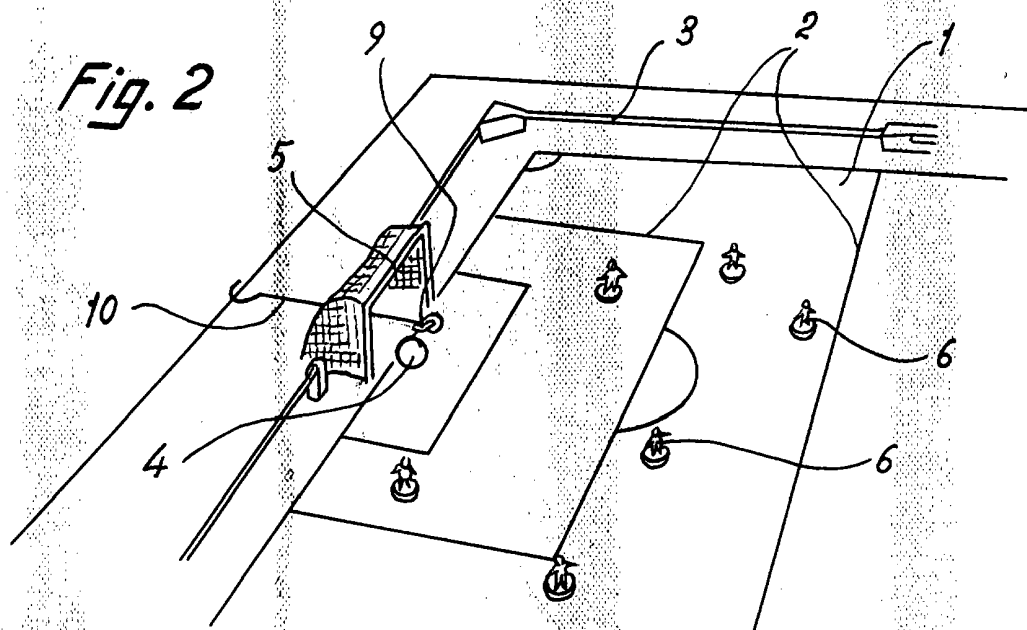
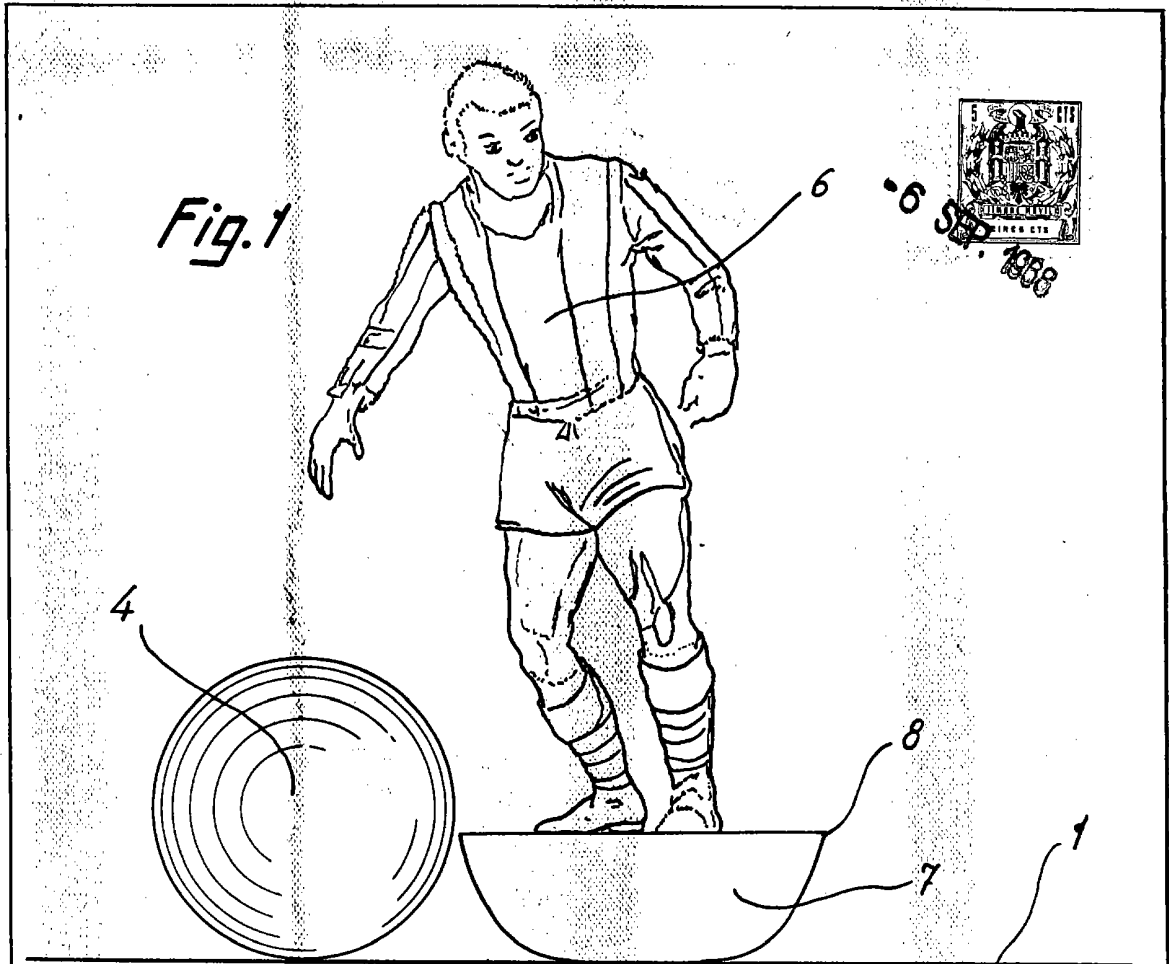
41587

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de 6 páginas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras y acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a -6 SEP. 1968

p. a.

JAIMÉ ISEED



Madrid, 6 SEP. 1938

p.p. Jaime Isern