

30



147119

MODELO DE UTILIDAD

a favor de NOVO-GAMA, S.A., de nacionalidad española, domiciliada en Barcelona, calle Santander, 25-C, por "JUEGO DE ADIVINACION".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

5. El objeto del presente modelo de utilidad consiste en un juego de adivinación que comprende un tablero circular fosforescente capaz de mantenerse en equilibrio sobre un punto de apoyo situado bajo su superficie visible, posibilitando dicho apoyo la oscilación del tablero al presionar dos jugadores sobre sendas empuñaduras situadas diametralmente opuestas sobre el contorno del tablero circular.

10. El tablero en cuestión presenta múltiples franjas circulares dispuestas concéntricamente, cada una de

11119

- 2 -

30 JUN



- ellas concebida con el fin de representar un juego distinto o posibilitar la combinación de varios de ellos para formar solamente uno. Para ello, las mencionadas franjas concéntricas son portadoras de cartas, números, 5. letras, signos mágicos y mitológicos, así como otros - elementos capaces de sugerir preguntas y respuestas coherentes a los jugadores que intervienen en el juego. Además, dicho tablero presenta en su centro una espiga sobre la que asienta un elemento giratorio decorativo, 10. de supuestas virtudes mágicas, añadiéndole al juego - vistosidad y misterio.

- Para mejor comprensión de la presente memoria descriptiva se acompañan unos dibujos en los que, esquemáticamente y tan sólo a título de ejemplo, se re- 15. presenta un caso práctico de realización de un juego de adivinación de acuerdo con todas las características descritas.

- En dichos dibujos, la figura 1 es una vista superior en planta del tablero de juego; la figura 2 20. es una sección parcial en alzado del mismo; y la figura 3 es una vista en perspectiva de los distintos elementos que conforman el dispositivo giratorio de supuestas propiedades mágicas, situado en su parte - central.

25. De la observación de las mencionadas figuras se desprende que el juego de adivinación está formado por un tablero circular 1, manteniendo en equilibrio sobre una superficie horizontal mediante un casquete

141719

- 3 -

30



- esférico 2 situado en su parte inferior. El table-
ro circular 1 presenta diametralmente opuestas en su
contorno sendas empuñaduras 3, sobre las que se apo-
yan las manos de los jugadores, imprimiéndole, alter-
nativamente, un movimiento oscilatorio que repercute
5. sobre una esfera 4 que se desliza guiada por una rega-
ta circular 5. Por el interior y exterior del espa-
cio limitado por la mencionada regata, se disponen va-
rias franjas concéntricas, la primera de ellas, 6, -
10. portadora de varias agrupaciones de letras y números
inscritos en su superficie, La segunda franja 7, ex-
terior, es portadora de una serie de espacios 8 en -
bajorrelieve, pudiendo contener cada uno de ellos un
naipe, el cual es extraído de dicho espacio mediante
15. la introducción de la yema del dedo en un agujero cir-
cular 9 situado en la parte central del espacio en ba-
jorrelieve 8.

- Finalmente, en la periferia del tablero circu-
lar 1, se prevé otra franja 10 en la que están inscri-
20. tos los signos del zodiaco con sus correspondientes -
nombres para una mejor identificación por parte de los
jugadores.

- Como ya se ha dicho anteriormente, el tablero
circular fosforescente es portador en su parte central
25. y sobre una figura legendaria 11 de una espiga encaja-
da 12, la cual sirve de soporte y giro a una esfera 13,
decorada exteriormente a imitación de un globo ocular,
mientras que interiormente está dotada del oportuno -

30 JUN 1959



5. contrapeso que posibilita el que dicho globo ocular siga con la mirada el desplazamiento de la bola 4 por la regata circular 5. Dicho globo ocular está recubierto del mismo material fosforescente que el tablero, hallándose asimismo rodeado de un marco flamígero 14, que es solidario por su parte superior del globo ocular antes mencionado, mientras que por su parte inferior presenta un casquillo 15 que es atravesado por la espiga 12, la cual también le sirve de eje de giro.

10.

Todos estos movimientos quedan en suspenso al detener el tablero su oscilación y dejar de girar la esfera 4, la cual señalará en su nueva posición una serie de elementos radialmente dispuestos con relación al centro del tablero.

15.

Serán independientes del objeto del presente modelo de utilidad los materiales, formas y dimensiones de los distintos elementos que conforman el juego de adivinación descrito, y, en general, todo cuanto no altere, cambie o modifique la esencialidad de la invención.

20.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad :

1.- Juego de adivinación, que consiste en un



5. tablero fosforescente, susceptible de mantenerse en equilibrio sobre una superficie plana cualquiera y de oscilar cuando sobre partes diametralmente opuestas del mismo colocan sus manos los jugadores, oscilación que se traduce en el movimiento por simple gravedad de una pequeña esfera a lo largo de una ranura circular prevista en el citado tablero de juego, cuya ranura presenta concéntricas sendas franjas en las que aparecen signos tales como números, letras, afirmaciones y negaciones u otros capaces de dar una respuesta coherente a las preguntas previamente formuladas por los jugadores, previéndose en otra de las citadas franjas alvéolos radiales para alojar otras tantas cartas previamente dispuestas y portadoras de diferentes predicciones, y, finalmente, en la franja restante, los signos zodiacales, con respecto a los cuales, en tabla anexa, se indican sus influencias sobre los sujetos según el signo de su nacimiento, a fin de que el resultado deducido a través de la esfera al producirse su paro satisfaga los deseos del jugador con vistas a determinadas y supuestas predicciones del porvenir.
- 10.
- 15.
- 20.

25. 2.- Juego de adivinación, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por presentar en el punto central del tablero de juego un encaje para una espiga que sirve de soporte y de eje de giro para una esfera, dotada eventualmente de oportuno contrapeso, la cual actúa asimismo por gravedad, girando sincrónicamente con la esfera libre que recorre la ranura

- 6 - 1968 JUN 30



del tablero y proporcionando la sensación de un globo ocular, asimismo fosforescente, que dirige o domina el movimiento de aquélla, viniendo la primera sujeta superiormente al interior de un marco flamígero que la rodea y queda a su vez acoplado a la propia espi- ga que interiormente soporta a la esfera en cuestión.

3.- Juego de adivinación.

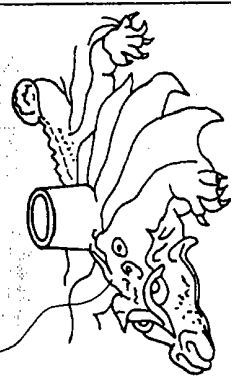
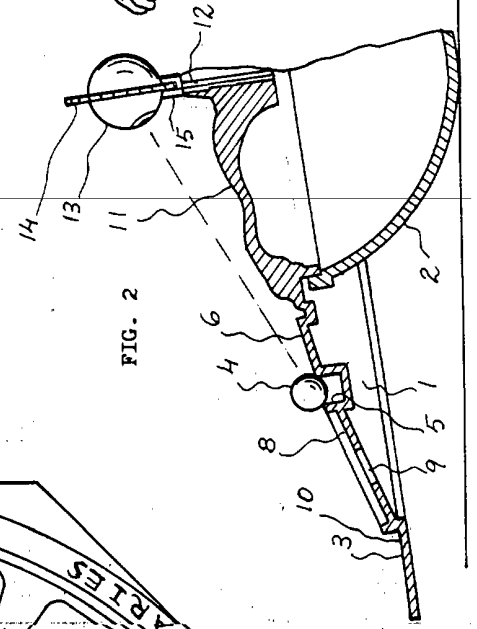
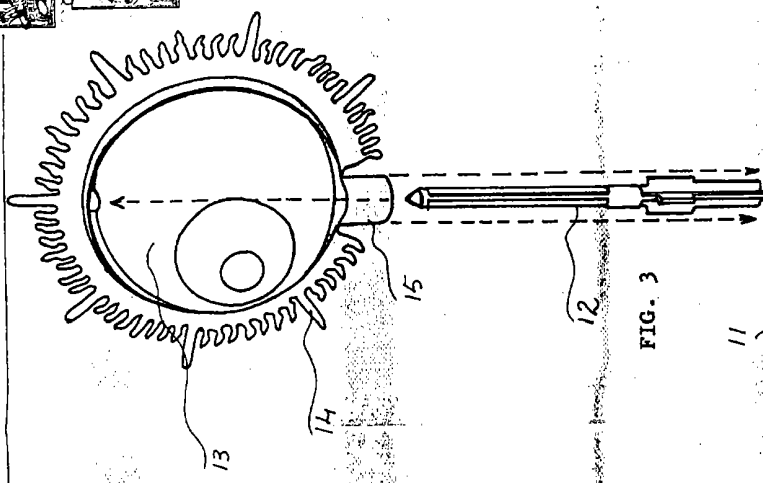
La presente memoria consta de seis hojas fo- liadas, numeradas, escritas por una sola cara.

Madrid, a 20 de agosto de 1.968.

NOVO-GAMA, S.A.

p.a.

J. TORTRAS
P.P.



Madrid, 20 agosto 1968
 NOVO-GAMA, S. A.
 P. a.
 J. TORTRAS
 P. P.

