

140939



EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: D<sup>a</sup>. CARMEN MOLL LLORET

Nacionalidad: española

Domicilio: Julio Antonio, 2- ALICANTE

Objeto: "RULETA DE JUGUETE"

Prioridad:

### MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En el curso de la presente Memoria Descriptiva y con la ayuda del Plano adjunto, van a quedar detallados los caracteres que ofrece un juguete sùmamamente recreativo, consistente en una ruleta de especial constituci3n, con la cual se practica un juego que ha de resultar muy atractivo para los peque1nos usuarios a los que se destina especialmente, razones 3stas por las que se insta a favor de su titular el privilegio de su exclusiva fabricaci3n y venta en Espa1a, que atribuye la vigente Ley de Propiedad Industrial.

10

Consiste nuestro juguete en una plataforma con unos

140939



- 2 -

15 compartimentos en su periferia circular, y en cuyo centro  
y sobre una placa en forma de cono de escasa altura y amplia  
base, se encuentra situada una pequeña máquina de  
tren, por cuya chimenea se arrojan unas bolitas, que atra-  
vesando dicha máquina, salen por un orificio de su parte  
posterior, resbalando sobre la placa coniforme para ir  
a alojarse a cualquiera de los compartimentos de la peri-  
feria. Si tenemos en cuenta que la pequeña máquina de tren  
20 gira sobre un eje solidario de la pequeña plataforma en  
que se monta, es evidente que la bolita seguirá las más  
diversas trayectorias. Enfrente de cada compartimento,  
se encuentra dibujada una figura de vagón, máquina o tén-  
der, y el conjunto de cada cuatro compartimentos consti-  
tuyen un sector integrado por un cuarto de círculo, que  
25 tienen en común un determinado color. Teniendo en cuenta  
que los jugadores se distribuyen unos cartones en los que  
hay impresas las figuras de aquellas piezas de tren, y  
que se dispone de unas piezas corpóreas de pequeño tamaño  
de igual figura, es evidente que la caída de la bolita en  
30 un compartimento, determinará por el color de su sector  
y la figura enfrentada a dicho compartimento, el jugador  
que ha de coger la figura corpórea y colocarla sobre su  
cartón, venciendo el que antes complete su tren. Estas o  
35 parecidas reglas pueden seguirse en la práctica de este  
juego y en la utilización del juguete, si bien ello es  
accesorio con relación a la estructura objeto de reivin-  
dicación, y que se expone en la lámina de dibujos que se  
adjunta, en que se recoge un caso práctico de realización,  
40 aportado a título de ejemplo, debiendo aclarar por ello,  
que estos gráficos deberán ser interpretados con el más



amplio criterio.

45 La lámina de dibujos nos ofrece en la figura 1ª una vista en perspectiva del juguete, siendo la figura 2ª una vista en alzado y en sección transversal; la figura 3ª constituye una vista en detalle de la pequeña máquina de tren que lanza las bolitas, y en la figura 4ª, aparece un detalle del tipo de cartón que completa el juego.

50 Refiriéndonos a las precitadas figuras, señalamos con -1- a una plataforma circular, que ofrece en su parte inferior un cajeadado, que señalamos con -2- y que abierto por arriba aloja un cajetín metálico -3-, que contiene un pequeño electromotor -4-, cuyo eje comporta el piñón -5- que a través de unos engranajes desmultiplicadores, transmite el movimiento de giro a la rueda dentada -6-, solidaria del eje vertical -7-, que sobresale por el exterior, en el centro del juguete, para que sobre dicho eje se monte ajustadamente la plataforma -8-, provista de dos uñetas enfrentadas -9-, destinadas a alojarse en sendas ranuras -10-, que ofrece en su base la máquina de tren -11-, la cual, hueca interiormente, permite la introducción de bolitas -12- por su amplia chimenea -13-, y su expulsión, mientras gira, por el orificio posterior -14- (véase figura 3ª).

60 Con -15-, señalamos un cajeadado que aloja las pilas secas -16-, y con -17-, una pequeña palanca de puesta en marcha o detención del mecanismo.

65 En la plataforma circular -1-, encontramos en su periferia una serie de pequeños compartimentos -18-, separados por tabiques -19-, y hasta los cuales correrán



las bolitas, resbalando sobre una cubierta cónica -20-, que se sitúa fijamente sobre la plataforma circular -1-.

75

Con -21- señalamos a las figuras corpóreas que forman parte del juguete y que se irán colocando sobre las representaciones de aquellas -22-, impresas en los cartones -23-, que poseerá cada jugador, hasta un total de cuatro en el ejemplo representado, que podrá variar, naturalmente según las proporciones del juguete. Con -24- señalamos las representaciones gráficas de los vagones y máquina de tren situados en la periferia de la cubierta cónica.

80

85

Suficientemente descrita la estructura objeto de este Modelo, sólo nos resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas de las partes descritas, siempre y cuando no afecten estas posibles variaciones a su esencialidad, puesta de relieve en la siguiente

N O T A  
= = = =

90

Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son;

95

1º.-Ruleta de juguete, que se caracteriza porque en una plataforma circular, en cuya periferia existen compartimentos iguales separados por pequeños tabiques, se halla situada una cubierta cónica de escasa altura, cuyo borde limita con los citados compartimentos, y cuya plataforma, en un cajado alberga un cajetín metálico con un electromotor que a través de un engranaje reductor, acciona un eje vertical, coincidente con el centro de la plataforma y cubierta cónica sobre la que sobresale

100

140939

12



- 5 -

105 para servir de anclaje a una plataforma pequeña con dos  
uñetas enfrentadas que se introducen en sendas ranuras  
de una pequeña máquina de tren, hueca, que en su giro  
expulsa las bolitas que se introducen por su chimenea  
y salen por un orificio posterior para resbalar sobre  
la cubierta cónica e ir a alojarse en los compartimentos  
de la periferia, disponiendo de unos cartones, uno por  
jugador, que llevan impresas las diversas figuras de un  
tren, y comportando unas piezas corpóreas representando  
110 las mismas partes integrantes del tren, llevando impresa  
la periferia de la cubierta cónica, y de forma enfrentada  
a los compartimentos de la placa circular, las mismas re-  
presentaciones de vagones, máquina de tren y tónder de las  
piezas corpóreas. Y

115 2ª.-"RULETA DE JUGUETE", de conformidad en un todo  
en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la  
precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado  
en el adjunto plano para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas escritas o meca-  
nografiadas por una sola cara a doble espacio en 118 líneas.

Valencia, 5 Agosto 1968

Por autorización de la interesada.



FIG. 1

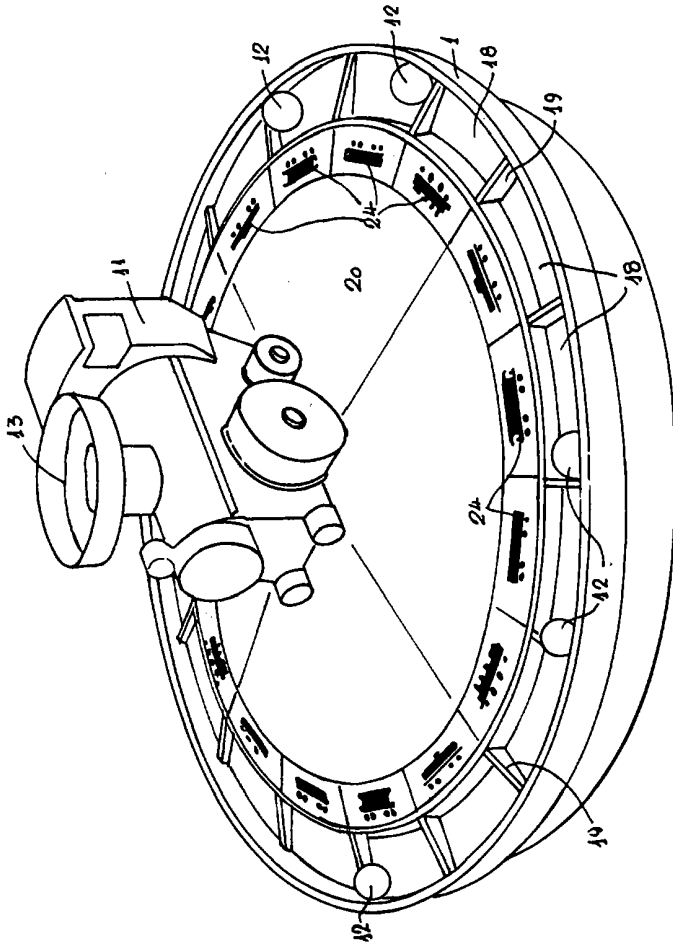


FIG. 2

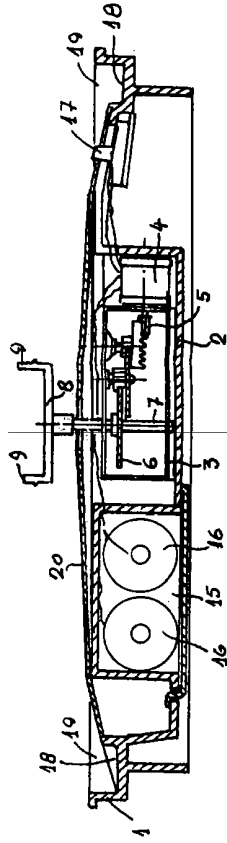


FIG. 4

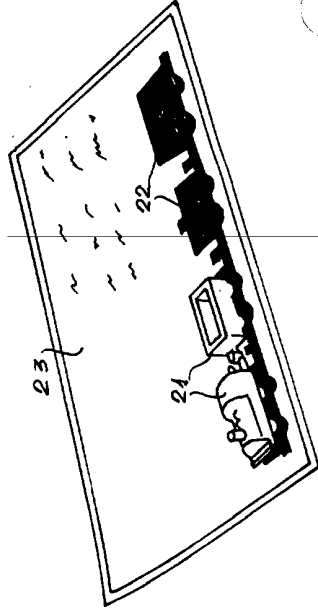
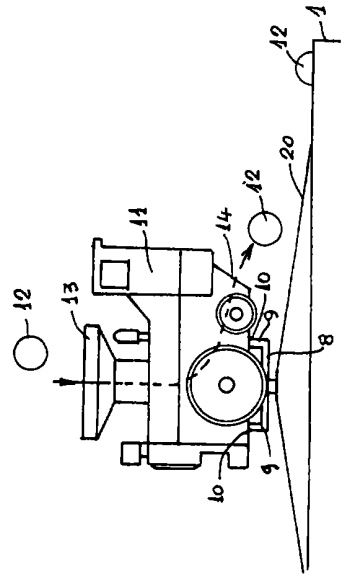


FIG. 3



escala variable  
valencia julio 1968  
p.a.

*K. Moll*