

138310

16 ABR.



M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de INDUSTRIAS PLÁSTICAS NADEL, S.A., entidad española, domiciliada en Madrid, calle Tomás Bretón, 51, por "JUGUETE MAGNÉTICO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juguete magnético.

El juego de sobremesa en el cual interviene la habilidad del jugador, siempre es un medio de distracción que llama poderosamente la atención.

5.

De acuerdo con esta premisa se ha ideado el juego magnético objeto de la invención, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta de una superficie fija, rodeada por una pared de contorno cerrado y a cuyo alrededor están dispuestos una serie de alvéolos.

10.

138310

16 ABR



- referenciados, que corresponden a otras tantas situaciones en el juego de un cuerpo desplazable por sus propios medios sobre la superficie fija, debajo de la cual está montada giratoria ya accionable mediante un mecanismo convencional, una placa dotada sobre su cara adyacente a la superficie de juego, de una pista magnética, que sigue un recorrido sinuoso, invisible para el jugador, sobre cuya pista irá por azar el cuerpo desplazable provista de un cuerpo magnético que la obliga a seguirla hasta llegar a uno cualquiera de los alvéolos marginales.
- 5.
- 10.

- El vehículo o cuerpo móvil está dotado de un eje delantero giratorio al que está unido el cuerpo magnético para facilitar la orientación del mismo durante su recorrido.
- 15.

Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

- 20.
- En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en planta del juego y la figura 2 es una vista en alzado, seccionado por el plano II-II de la figura anterior.

- 25.
- El juego magnético descrito consta en el aludido dibujo de una caja abierta -1-, sobre cuyo fondo -2- se desplaza un móvil -3- dotado de un pequeño motor accionado por pilas, resorte, etc. El fondo -2- de la caja está limitado por una pared lateral -4- dispuesta circularmente, dotada de alvéolos -5- espaciados regu-

138310

- 3 -

16 ABR



larmente, que corresponden a otras tantas posiciones del vehículo -3-, numeradas, a las que puede llegar como final de su recorrido.

5. Debajo del fondo -2- que es magnético, está montada giratoria alrededor del eje -6-, una placa -7- accionable mediante un rodillo de fricción -8- que se apoya tangencialmente contra la misma y que sobresale lateralmente de la caja -1-. Sobre la cara de la placa -7- adyacente al fondo -2-, está situada una pista
10. sinuosa -9- de naturaleza magnética, la cual queda invisible al jugador y cuyos extremos están situados junto a la pared -2- que limita la superficie de deslizamiento del móvil -3-.
15. El móvil -3-, está dotado de un pulsador magnético unido a su eje delantero que es giratorio, de forma que al desplazar la pista metálica -9- y colocar al móvil -3- sobre -2-, por azar llegará a situarse encima de dicha pista en un punto imprevisible que le conducirá hacia uno de los extremos de la pista.
20. El jugador puede adoptar una actitud pasiva, es decir esperar hacia donde es conducido el móvil por la pista, o bien maniobrar con el disco -8- para intentar dirigirlo hacia uno de los alvéolos -5- que se suponen puntuables. La invisibilidad de la pista hace
25. totalmente imprevisible el punto en donde ha sido interceptada por el móvil -3- y, por tanto, donde le conducirá. La pista puede ser de hierro o acero y el palpador formado por un pequeño permanente, o vivecarsa.

138310

- 4 -

16 A



- Serán independientes del objeto de la invención, los materiales empleados en la construcción de los distintos elementos que la integran, formas y dimensiones de los mismos y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.
- 5.

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

10. 1. Juguete magnético, que consta esencialmente de una superficie fija, limitada por una pared lateral dotada de alvéolos referenciados, que corresponden a otras tantas situaciones en el juego, de un móvil dotado de medios propios de desplazamiento sobre la superficie así como de un cuerpo magnético, debajo de cuya
15. superficie está montada una placa giratoria, dotada en su cara adyacente a la superficie, de una pista magnética sinuosa, invisible para el jugador, de forma que al desplazarse el móvil sobre la superficie intercepta por azar dicha pista, a la que sigue hasta llegar a uno
20. de sus extremos situados junto al límite de la superficie de desplazamiento del móvil.

2. Juguete magnético, según la reivindicación 1, caracterizado esencialmente por el hecho de que el

138310

- 5 -

16 ABR. 1968



móvil presenta su eje delantero giratorio libremente y unido al cuerpo magnético para su orientación según la pista.

3. Juguete magnético, según la reivindicación 1, caracterizado esencialmente por el hecho de que el disco portador de la pista magnética es accionado a voluntad mediante un mecanismo de mango externo.
5. 1.

4. Juguete magnético.

- La presente memoria consta de cinco hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.
- 10.

Barcelona, 16 de abril de 1968

INDUSTRIAS PLÁSTICAS MADEL, S.A.

p.a.

I. PONTI

D.P.



FIG. 1

16 Abr. 1968

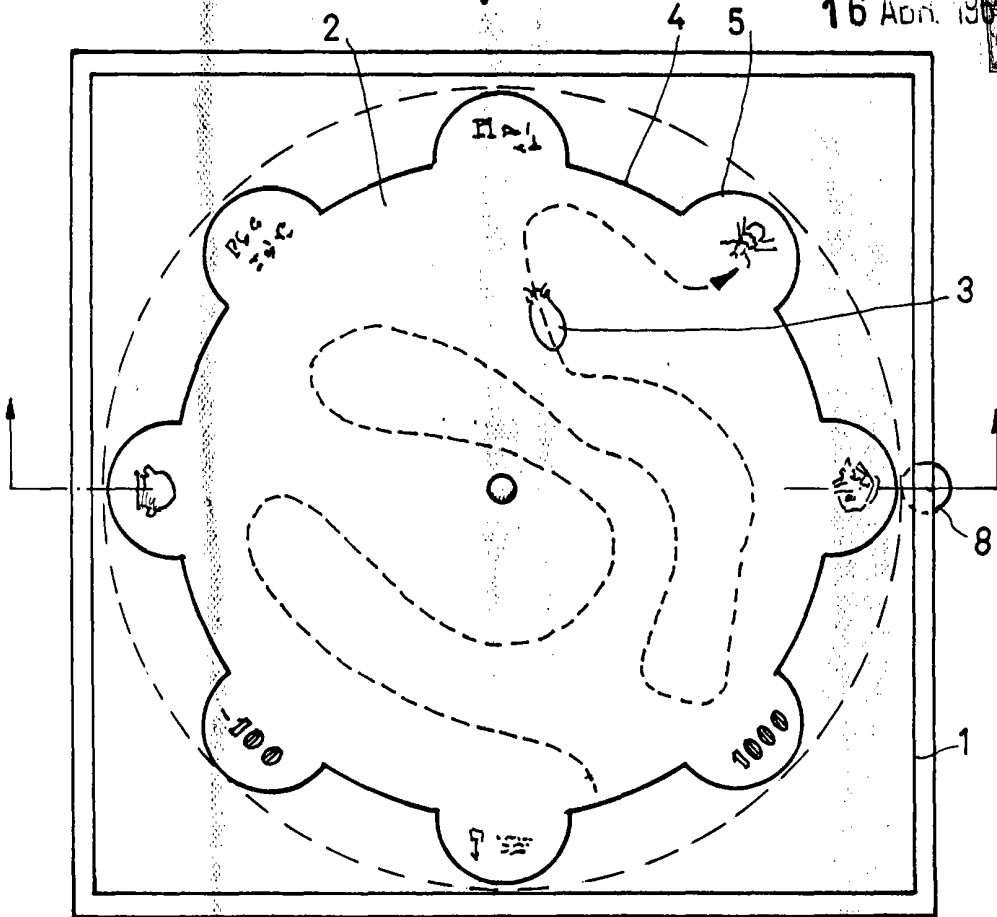
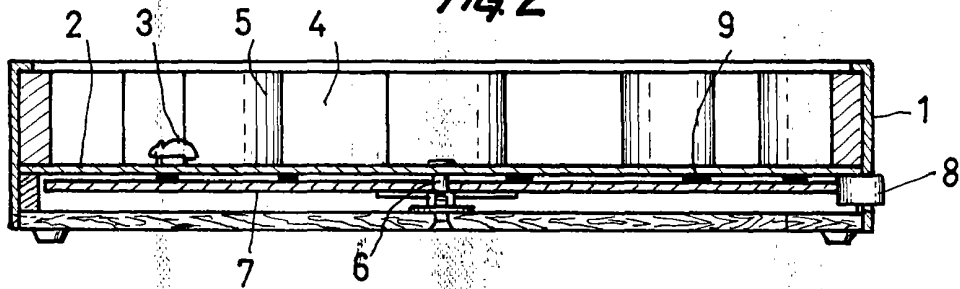


FIG. 2



BARCELONA, 16 ABR. 1968
INDUSTRIAS PLÁSTICAS MADEL, S.A.
P.A.

PONTI

15.692 / 1