

36332



DON. BELTRAN SIEGEL, de nacionalidad americana de los Estados Unidos, residente en Madrid, solicita autorizacion para el registro de un Modelo de Utilidad por RIFLE DE JUGUETE.-

MEMORIA.-

La presente memoria y plano adjunto del Modelo de Utilidad que se solicita tiene por objeto la descripcion de un modelo que por veinte años se solicita en España, por RIFLE DE JUGUETE.-

5 El deporte del tiro, en todos sus aspectos, constituye uno de los mas apasionados, no solo por el interes que representa deportivamente, sino porque en su desenvolvimiento, entran factores psicologicos, de precision, sangre fria y tecnica, el hecho pues de concebir un juguete, una maquinaria que pueda
10 despertar esas emociones del deporte del tiro en su realidad es evidente que se ha dado un gran paso en ese afan de llevar la diversion, el entretenimiento y el interes a todas aquellas personas que deseen pasar un rato entretenida, y si a ello le unimos un interes, una competicion, una posibilidad de mejorar
15 añadiremos un motivo mas de su finalidad.-

Consiste el Modelo de Utilidad que se solicita, en un mueble que representa una casilla, cuyo frontal semeja a la portada de un bar del oeste americano, y que en la parte superior del mismo lleva incrustada un arma de disparo de las conocidas con
20 el nombre de rifle, saliendo solo al exterior la parte posterior del arma o culata.- Tambien por esta parte exterior y encima del punto donde se inicia el cañon del arma, lleva un visor, que por medio de un ingenioso sistema optico da la sen-

136332



HOJA Nº 2

sacion de distancia.-

25 En la parte inferior de la casilla y siempre en frontal, van colocadas unas puertas de vaiven, que a intervalos se cierran y se abren, con la particularidad de que durante el tiempo que estan abiertas queda iluminada la parte interior y campo de tiro y cuando se cierra queda totalmente oscurecido, de tal forma que el
30 tirador solamente puede hacer los disparos a los blancos en el periodo de tiempo que las puertas permanecen abiertas, ya que despues no ve nada.-

Quando el tirador al efectuar su tiro o disparo acierta en el blanco, el impacto queda señalado en una cinta que va colocada
35 en el fondo de la casilla, cinta que va pasando desde izquierda a derecha por todo el fondo y que constituye el campo de tiro del tirador, y que despues de ser señalada por medio de unas perforaciones que se efectuan en la misma cuando es acertado el blanco, sale al exterior por medio de una ventana situada en el
40 lateral de la casilla, y de esta manera pueden comprobarse la eficacia de los disparos.-

La cinta en donde van grafiados los blancos, tiene un movimiento como antes se ha dicho de izquierda a derecha, de tal manera que va pasando por el fondo y a la vista del tirador, para que este
45 en el momento que se abran las puertas y se ilumine el interior, los vea y dispare, si el blanco es acertado, por medio de un dispositivo combinado electro mecanico acustico, ademas de ser perforada la cinta en aquel lugar en el blanco, el impacto, para dar mayor realismo se traduce en un sonido real, equivalente y
50 relacionado con el objeto que ha recibido el disparo, bien sea

136332

HOJA N° 3



persona, animal o cosa, por medio de un quejido, alarido, rotura ect, dependiendo del motivo que este representado en el blanco, dandole con ello un gran realismo a la accion.-

55 Los dibujos que se acompañan en el plano adjunto aclaran todo lo anteriormente expresado y así en la Fig. 1ª se ha representado visto de frente el aparato, en la Fig. N° 2 detalle de la iluminación y abertura de las puertas, en la Fig. N° 3 detalle de la cinta grafiada con dibujos y en la Fig. N° 4 una vista del conjunto total, y se ha señalado con el N° 1 el mueble en si, con el N° 2 parte trasera del rifle, con el N° 3 visor de arma, con el N° 4 punto de accionamiento de la maquina, con el N° 5 puertas de vaiven, con el N° 6 patas, con el N° 7 cuando las puertas estan cerradas el campo de tiro esta apagado.-Con el N° 8 cuando las puertas estan abiertas el salon se enciente, con el N° 9 ranura de salida de las tarjetas despues de haber efectuado el tiro, LO orificio de salida de la moneda u objeto que pobe en marcha al aparato.- Con el N° 11 tarjeta indicadora de los blancos realaizados.- Con el N° 12 graficos representativos.- Con el N° 13 circulos orientadores de los disparos.-

70 REIVINDICACIONES

Los puntos nuevos que se reivindicacion en la preente memoria de Modelo de Utilidad y adjunto plano que por veinte años se solicitan son las siguientes:

75 1ª.- RIFLE DE JUGUETE, el cual se caracteriza, por estar coastituido por un mueble que representa una casilla, cuyo frontal semeja la portada de un bar del oeste americano, y que en la parte

136332



HOJA N° 4

80 superior del mismo, lleva incrustada un arma de disparo de las conocidas con el nombre de rifle, saliendo solo al exterior la parte posterior del arma o culata.- Encima del punto donde se inicia el cañon del arma, lleva un visor de disparo, que por medio de un ingenioso sistema optico da la sensacion de distancia.-

85 2ª.- RIFLE DE JUGUETE, que ademas de la reivindicacion anterior se caracteriza, porque en la parte inferior de la casilla, y siempre en la frontal, van colocadas unas puertas de vaiven, que a intervalos se cierran y se abren, con la particularidad de que cuando estan abiertas esta iluminado todo el interior del mueble, el campo de tiro, y cuando se cierran queda totalmente oscurecido, de tal forma que el tirador solamente puede aprovechar este momento de que las puertas estan abiertas para hacer los disparos.-

95 3ª.- RIFLE DE JUGUETE, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, que cuando el tirador al efectuar su tiro o disparo acierte en el blanco, el impacto queda señalado en una cinta, que va pasando de izquierda a derecha por todo el fondo, y que constituye el campo de tiro del tirador, y , que despues de señalada por medio de unas perforaciones que se practican en la misma cuando es acertado el blanco, sale al exterior, por medio de una ventana situada en el lateral de la casilla, y de esta manera puede comprobarse la eficacia de los disparos .-

100 4ª.- RIFLE DE JUGUETE, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, que cuando la cinta es perforada, por haber sido acertado el disparo, por medio de un dispositivo combinado electro mecanico acustico, el impacto para dar un mayor realis-

136332



HOJA N.º 5

105

mo a la accion y al disparo, se traduce en un sonido real equivalente y relacionado con el objeto que ha recibido el disparo, bien sea persona, animal o cosa, por medio de un quejido, alarido o rotura ect. dependiendo del motivo que este representado en el blanco.-

110

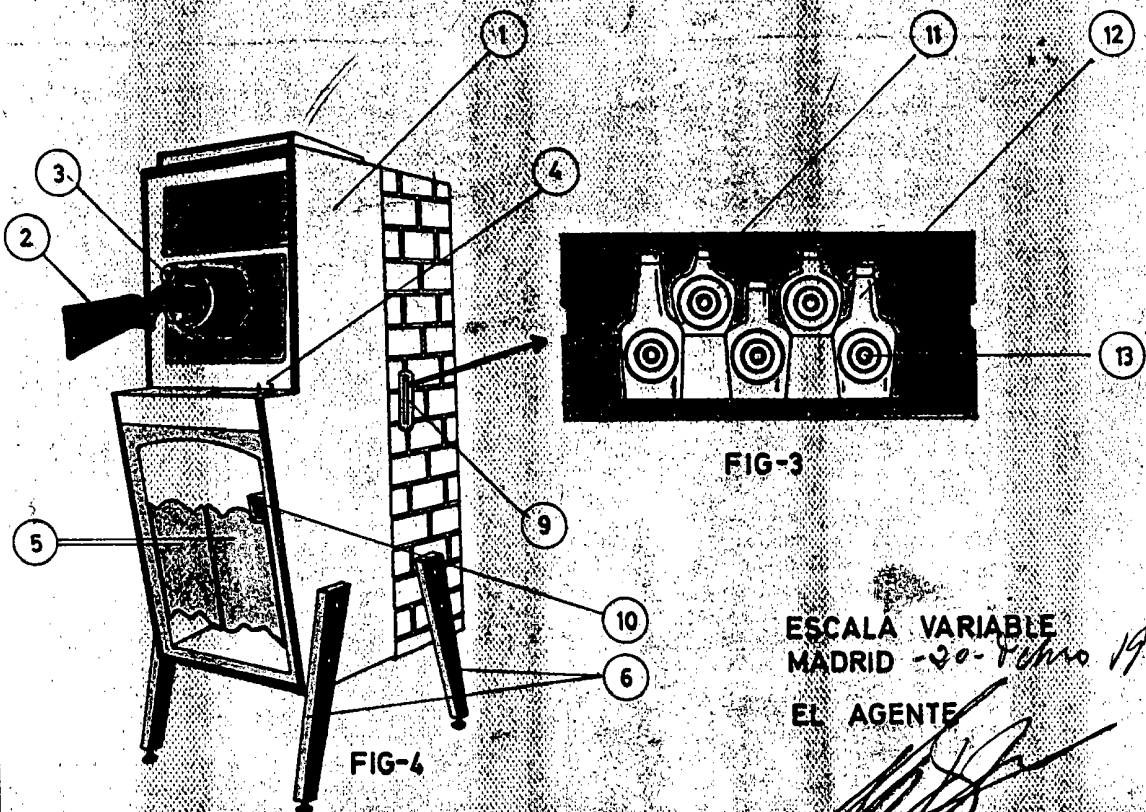
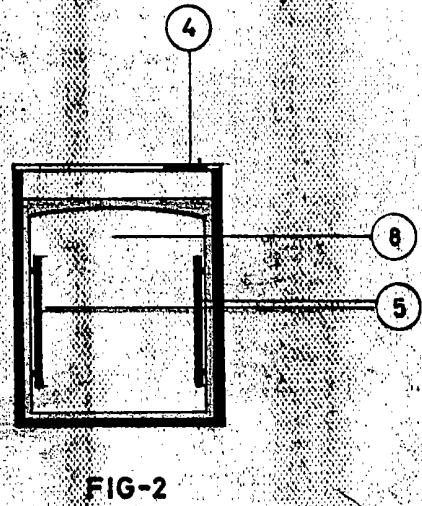
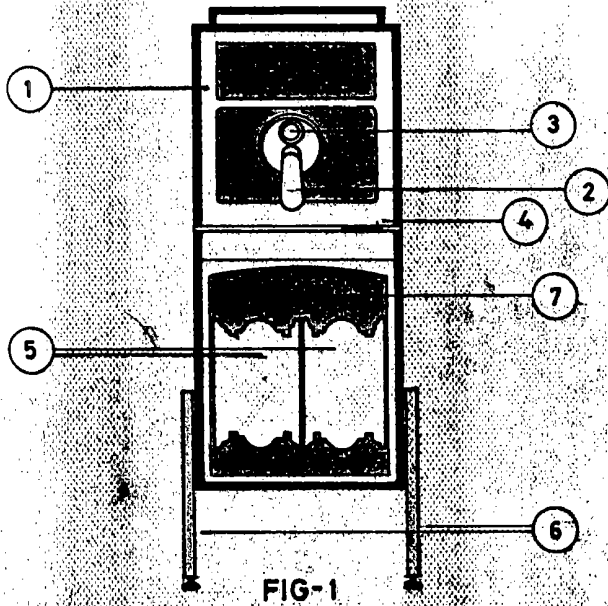
5ª.- RIFLE DE JUGUETE.-

La presente memoria de modelo de utilidad consta de cinco hojas mecanografiadas a dos espacios, por un solo lado con un total de ciento diez lineas y un plano.-

Madrid 20 de Febrero 1968
El Agente Oficial.-

Firmado.- Miguel F. Loaysa Pinzon

136332



ESCALA VARIABLE
MADRID -20- Febrero 1962
EL AGENTE