

131806



1967

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

por "DISPOSITIVO PARA JUEGOS INFANTILES", a favor de  
DON MIGUEL SIMON BOHIGUES, de nacionalidad española,  
domiciliado en Barcelona, Galileo, 249.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un  
dispositivo para juegos infantiles.

Más concretamente en la invención se ha ideado  
un dispositivo que comprende una caja de forma parale-  
lepipédica, cuyo fondo presenta articulado un elemento  
5. conformado por varillas entrelazadas y articuladas en-  
tre sí, a modo de tijeras sucesivas, la segunda de las  
cuales presenta un elemento vertical de manipulación y



cuya última tijera presenta un alojamiento cilíndrico para entrada de un muelle troncocónico, sobre el que apoya un imán cilíndrico saliente del alojamiento.

5. Este elemento a modo de tijeras, puede deslizarse horizontalmente sobre la base del fondo de la caja, mediante manipulación del elemento vertical descrito.

10. La tapa del dispositivo presenta en su cara anterior e inferiormente, una zona rectangular rebajada, que presenta una recortadura rectangular bajo la que se desliza en sentido transversal, una placa que presenta una ventana longitudinal para entrada y deslizamiento sobre ella, del saliente vertical del fondo de la caja, simultáneamente con el movimiento transversal de la placa.
- 15.

La tapa del dispositivo presenta superiormente una segunda zona rectangular que funciona como campo de juego del dispositivo.

20. El funcionamiento del dispositivo, de una sencillez extraordinaria, es como sigue: el saliente vertical del fondo de la caja, con botón de mando acoplado, se mueve manualmente, fácil y en sentido horizontal, dentro de la recortadura, con el consiguiente desplazamiento a voluntad de las tijeras, cuyo imán retiene y mueve a los autos, motocicletas y similares, depositados sobre el campo de juego, al presentar aquéllos un núcleo magnetizable.
- 25.

131806



1967

Como complemento y con el objeto de hacer más interesante el juego, pueden colocarse sobre el campo de juego, una serie de piezas de señalización y obstáculos que aumentan las dificultades e interés del juego.

5.

Con el objeto de facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva, de un pequeño croquis, en el que se representa un caso práctico del sistema de la invención.

10.

La Fig. 1 presenta una perspectiva del fondo del dispositivo.

La Fig. 2 presenta una perspectiva del dispositivo en posición de uso.

15.

La Fig. 3 presenta una sección longitudinal del alojamiento cilíndrico del imán.

20.

Haciendo referencia a las figuras se aprecia en su realización un dispositivo que comprende una caja de forma paralelepípedica, cuyo fondo presenta un vástago 1, al que se articulan los extremos de un elemento con - formado por una serie de varillas 2, entrelazadas y articuladas entre sí, a modo de tijeras, la segunda de las cuales presenta un saliente vertical 3, y la última de ellas presenta un alojamiento cilíndrico 4, para entrada de un muelle troncocónico 5, sobre el que apoya un imán cilíndrico 6, saliente del alojamiento. El elemento a modo de tijeras, puede deslizarse horizontalmente sobre la base 7 del fondo de la caja, por simple manipulación del elemen-

25.

131806



to vertical saliente 3.

5. La tapa del dispositivo presenta en su cara superior y en la parte inferior a ella, una zona rectangular rebajada 8, que presenta una recortadura rectangular 9, bajo la que se desliza en sentido horizontal y transversalmente una placa 10, que presenta una ventana 11, en sentido longitudinal, para entrada y deslizamiento sobre ella del saliente vertical 3, simultáneamente con el movimiento transversal de la placa 10.

10. La tapa del dispositivo presenta una segunda zona rectangular 12, que funciona como campo de juego del dispositivo.

15. El funcionamiento es como sigue: el saliente vertical 3, con botón de mando 13 acoplado, se mueve manualmente en sentido longitudinal dentro de la ventana 11, simultáneamente con el movimiento transversal de la placa 10, con el consiguiente desplazamiento horizontal de las varillas 2, sobre la base 7 del fondo de la caja, cuyo imán 6 retiene y mueve a los autos, motocicletas y  
20. similares depositados sobre el campo de juego 12, al presentar aquéllos un núcleo magnetizable.

Como complemento para interesar y dificultar el juego, pueden colocarse sobre el terreno de juego 12, unas piezas que obstaculizan el recorrido del móvil.

25. La invención dentro de su esencialidad, se puede llevar a la práctica en otras formas de realización, que difieran en detalle de la expuesta en la descrip -

131806

- 5 -



AGO. 1967

ción a título de ejemplo y a las cuales alcanzará, indudablemente, la misma ventaja que se desea obtener.

Se podrá pues construir arbitrariamente en forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar

5. todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

131806



N O T A

Descrito el objeto del presente invento, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

- 1.- Dispositivo para juegos infantiles, caracterizado porque está constituido por una caja de forma paralelepípedica, que presenta un fondo al que se articula un elemento a modo de tijeras, constituido por varillas entrelazadas y articuladas entre sí, uno de cuyos extremos presenta un saliente vertical y el otro un alojamiento para entrada de un muelle sobre el que apoya un imán saliente sobre el alojamiento, presentando la tapa en su cara anterior una zona rectangular rebajada, con una recortadura rectangular bajo la que se desplaza en sentido transversal, una placa que presenta una ventana longitudinal para entrada y deslizamiento sobre ella del saliente vertical de las varillas, que discurren y se desplaza conjuntamente con la placa mediante un botón de mando movido horizontalmente con el consiguiente deslizamiento de las varillas, cuyo imán saliente atrae a los objetos que con pequeño núcleo están colocados sobre la zona de juego, que presenta superior -
- 5.
- 10.
- 15.
- 20.



mente la cara anterior de la tapa, y cuya zona es apta para soportar derivaciones y obstáculos complementarios del juego.

2.- Dispositivo para juegos infantiles.

Según se describe y reivindica en la presente memoria que consta de 7 páginas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras, acompañada de los dibujos reglamentarios.

Madrid, a 4 AGO. 1967

p.a.

JAIMÉ ISERN

F.R.

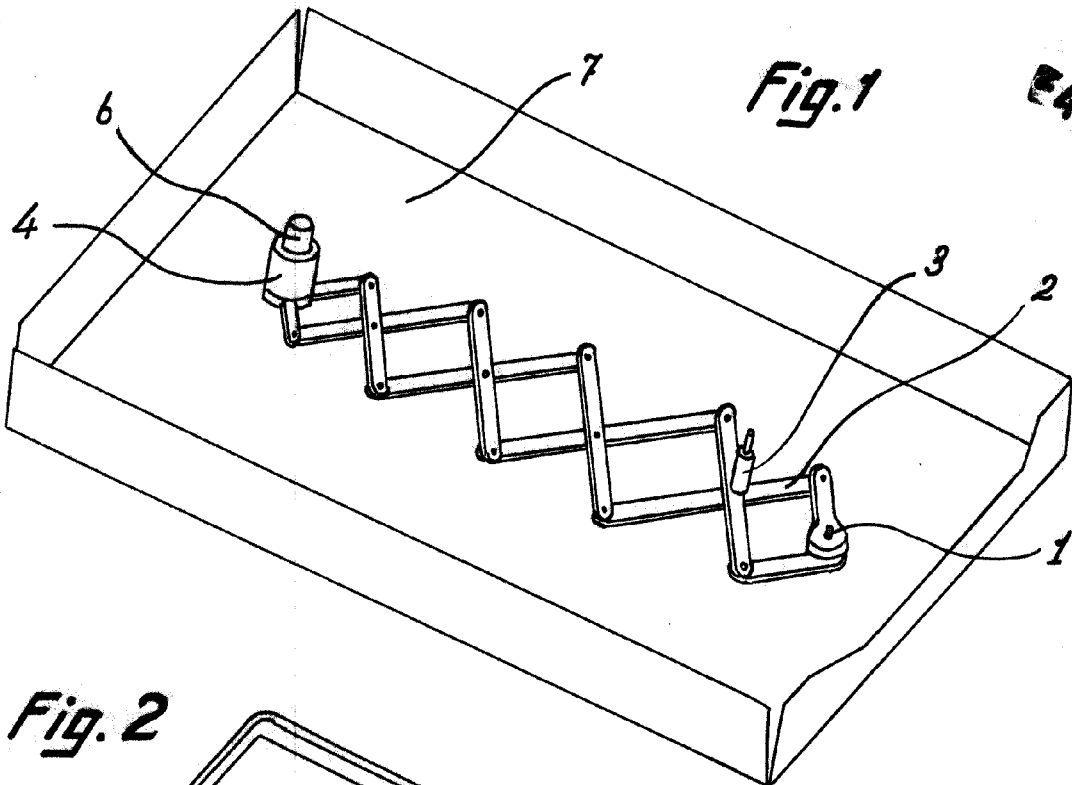


Fig. 1

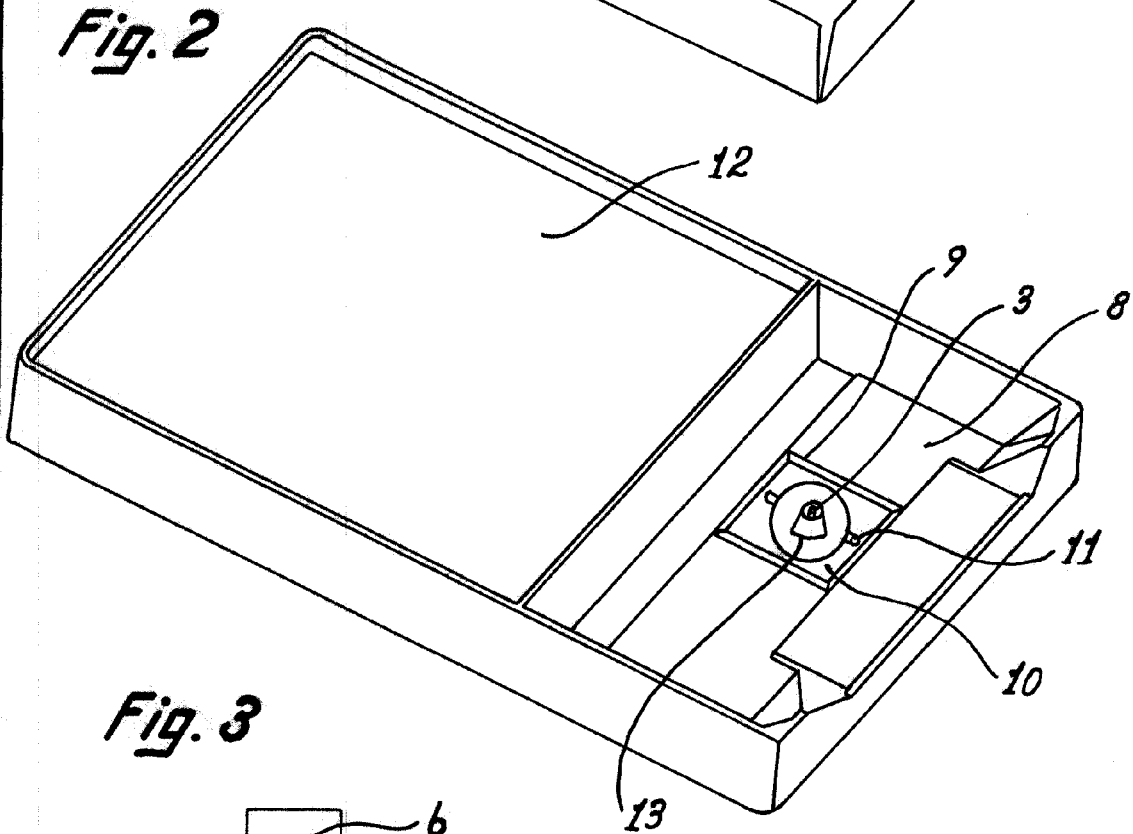
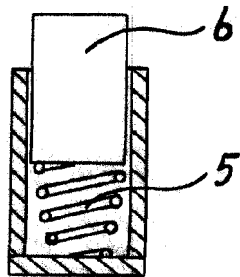


Fig. 2

Fig. 3



- 4 AGO. 1907  
Madrid  
p.p. Jaime Isern  
*[Signature]*