

129810



BR 1967

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "JUEGO DE APTITUD MOTÓRICO-ESPACIAL", a favor de D^a Ma-
ría Victoria CARRASCO Maurín, de nacionalidad española, domi-
ciliada en Barcelona, Vía Augusta, 74, 6^a 1^a.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de utilidad se refiere a un nue-
vo juego de aptitud, provisto de notables propiedades para el
desarrollo de la capacidad motórica y percepción espacial de
los niños, de manera que el nuevo juguete tendrá al mismo tiem-
5. po una finalidad recreativa y un aspecto importante de forma-
ción.

También son importantes los aspectos didáctico y cul-
tural que caracterizan al juego que se describirá, ya que con
su empleo el niño irá adquiriendo de manera insensible, pero
10. segura, una gran cantidad de conocimientos que le servirán
para su formación cultural, y ayudarán a la retención de co-
nocimientos como complemento de los recibidos en sus estudios.

Consiste el nuevo juego que se describirá en un con-
junto de piezas del tipo denominado rompecabezas, cuales pie-
15. zas están constituidas por elementos en forma de placa y que
llevan recortado el perfil de las diferentes divisiones o zo-



ABR 1967

- 2 -

129810

- nas en que puede considerarse dividida una ciudad, comarca, región o país. Así ocurre con la división de una gran ciudad en partes menores correspondientes a los distritos municipales, los distritos postales, las parroquias y cualquier otro
5. tipo de circunscripción localizada, de manera que su conjunto define el plano de la ciudad, permitiendo la realización explicada obtener la mayor facilidad en el conocimiento de la ciudad de que se trate.

- Para facilitar la explicación, se acompaña a la
10. presente memoria una hoja de dibujos, en los que se ha representado, a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo, un caso de realización de un juego de aptitud motórico-espacial, según los principios de las reivindicaciones.

En los dibujos:

15. La figura 1 muestra el acoplamiento ideal de los elementos que constituyen el juego, para definir una figura resultante que representa un plano aproximado de la ciudad de que se trate.

- La figura 2 representa aisladamente una de las partes que constituyen el juego, cuyo acoplamiento con las restantes permitirá efectuar el montaje del plano.
- 20.

La figura 3 representa dos de las piezas móviles que forman parte del juego y que pueden disponerse en alojamientos previstos en las placas del mismo.

25. El juego de aptitud motórica y espacial que se describirá consta de una pluralidad de piezas -1-, -2- y otras, representadas en la figura 1, que tienen todas ellas la estructura de una placa de espesor uniforme, y forma o perfil correspondiente a los diferentes distritos municipales, distritos postales, parroquias, circunscripciones de otro tipo
30. tritos postales, parroquias, circunscripciones de otro tipo y cualquiera otra subdivisión que se desee realizar en la



BR. 1967

129810

- 3 -

ciudad. Los límites -3- de las diferentes partes corresponden a las fronteras o límites de las diversas circunscripciones, y podrán representar incluso formas especiales derivadas de las zonas en cuestión, por ejemplo, la representación de muelles e instalaciones portuarias, según el numeral -4- de la figura 1.

El juego comportará, por lo tanto, tantas piezas distintas como divisiones territoriales tenga la ciudad de que se trate, y las diversas piezas -5- serán susceptibles de llevar marcados, en la superficie que resultará enfrentada al usuario del juego y que constituirá en realidad una parte de la superficie total del plano, elementos individualizadores, tales como la indicación de grandes avenidas -6-, parques -7-, lugares de interés -8-, curiosidades turísticas -9- y cualquier otro detalle que pueda ayudar a la identificación de un lugar determinado y a su situación en el plano.

El juego que se describe, empleado por los niños, permitirá a éstos ejercitar y perfeccionar su aptitud motórica, ya que la disposición de los diferentes elementos que definen el juego significa poner en operación al sistema motor y reflectivo del niño. Asimismo, éste deberá desarrollar sus facultades de memoria visual, imaginación, inteligencia gráfica y demás facultades intelectuales del mismo orden, lo cual será en conjunto de una gran eficacia y permitirá aumentar la capacidad motórica y locativa de los pequeños.

La memoria locativa del usuario del juego se pondrá en contribución para la situación de los monumentos característicos de la ciudad representada, a cuyo efecto estos últimos se reproducen a escala, según las piezas 10 y 11 de la figura 3, que corresponde, respectivamente, a un edificio notable y a un monumento peculiar y están provistas de unos



ABR 1967

- 4 -

129810

apéndices cilíndricos inferiores 12 por los que aquéllas se sujetarán por inserción en orificios 13, 14 y 15, situados en los lugares correspondientes de las placas que forman el plano de la ciudad.

5. El empleo del juego de aptitud descrito resultará idóneo para realizar pruebas psicotécnicas a los niños, análisis de su capacidad mental, estudios psicológicos de individuos en orden a su retención, imaginación y demás características mentales.
10. También será de gran utilidad el nuevo juego para taxistas, a fin de contribuir a su mejor conocimiento de las vías urbanas; para turistas, y casos similares.

Igualmente se podrán representar en el plano, a base de los elementos que se ha descrito, los núcleos de población y zonas de influencia, núcleos correspondientes, por ejemplo, a ciudades antiguamente sufragáneas de la ciudad y que ahora forman parte de ella en concepto de distritos, barrios o agrupaciones humanas semejantes.
15. El objeto del Modelo se realizará ventajosamente a base de material plástico, el cual se moldeará a base de piezas de la forma consiguiente.

Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del juego descrito, será variable a los efectos del actual Modelo.
20. **N O T A.**

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

 - 1.- Juego de aptitud motórico-espacial, caracterizado por constar de una pluralidad de placas de espesor uniforme y configuración correspondiente a las diferentes circunscripciones urbanas constituidas por distritos municipa-
25.

30.



ABR 1967

- 5 -

129810

- les y otras subdivisiones de una ciudad importante, piezas que resultan acoplables en disposición adyacente por ensamble de sus lados y correspondencia de los entrantes periféricos de unas placas en los entrantes de las adyacentes,
5. para formar en conjunto, una vez acoplada la totalidad de las piezas, el plano a escala de la ciudad, con representación, eventualmente, de vías urbanas, lugares de interés y otros puntos convenientes, de fácil localización en la superficie útil y vista del plano definido por la pluralidad
10. acoplada de las piezas parciales.

- 2.- Juego de aptitud motórico-espacial, caracterizado, porque los monumentos y edificios característicos de la ciudad considerada se representan a escala, formando piezas sueltas y susceptibles de ser colocadas en la ubicación
15. correspondiente, gracias a unos apéndices cilíndricos terminales de aquéllas, de diámetro equivalente al de unos orificios practicados en los puntos de situación de los monumentos citados.

- Sean cuales fueren las circunstancias que concurren
20. en la esencialidad del Modelo de utilidad, definido en las anteriores reivindicaciones, cuyo objeto es:

3.- "JUEGO DE APTITUD MOTÓRICO-ESPACIAL".

Consta la presente memoria de seis hojas foliadas mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos unidos a



ABR 1967

- 6 -

129810

la misma.

Barcelona, 27 ABR 1967

P.A. de D^a María Victoria CARRASCO Maurín,

F.

Doña MARÍA VICTORIA CARRASCO MAURÍN

120810

HOJA ÚNICA

129810

27 ABR

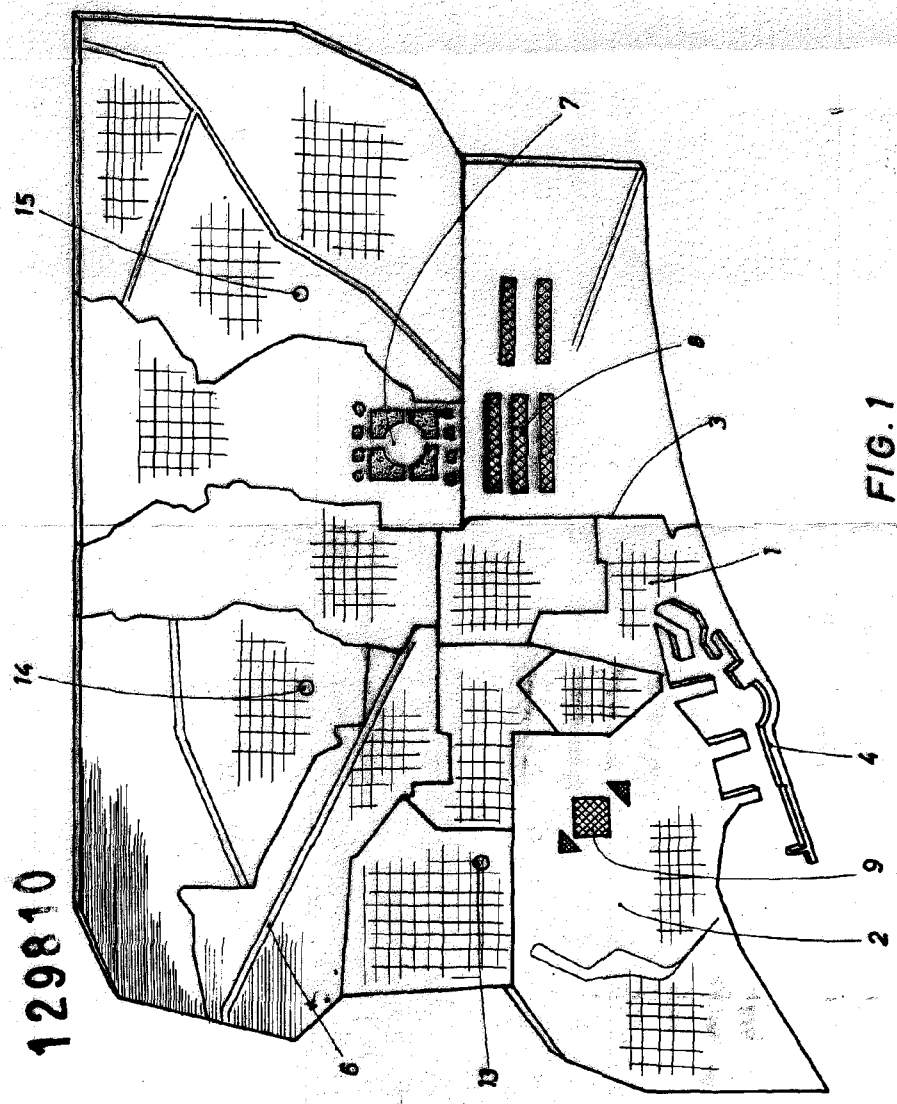


FIG. 1

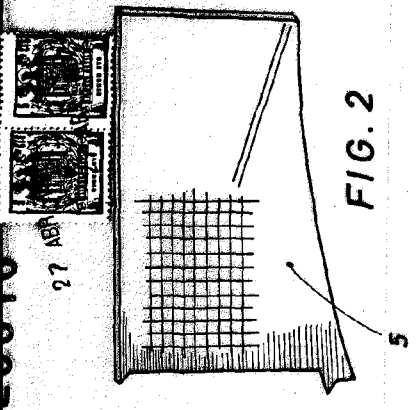


FIG. 2

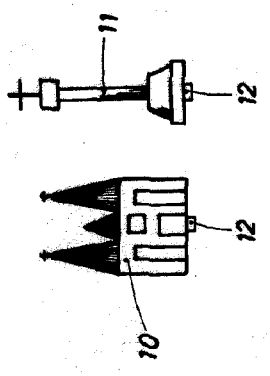


FIG. 3

ESCALA VARIABLE

BARCELONA, 27 ABR 1967

P. A. J.