



MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña

a la

solicitud de una patente de invención por veinte años en España

a favor de

Don Anselmo de MOLA y de ALTABAS, domiciliado en Barcelona (España)

por

PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUGUETES MECANICOS.

=== oOo ===

La presente invención se contrae a perfeccionamientos introducidos en la fabricación de juguetes mecánicos, caracterizándose especialmente por una disposición que permite imitar la marcha, no solamente de los reptiles y batracios, sino la de cualquier animal marchando con su vientre a ras del suelo, como los gatos en actitud de caza o juego y los perros de caza en actitud de muestra.

Esta disposición es sencillísima, pudiendo realizarse en cualesquiera de los materiales utilizados en la fabricación de juguetes y figuras y ser aplicado a juguetes provistos de mecanismos de marcha o no.

6 Para la perfecta comprensión del objeto de la patente, se detallará



esta haciendo referencia a los dibujos adjuntos, en los cuales se ha detallado una forma de realizacion del objeto de la invencion, dada a titulo de ejemplo solamente.

Segun se aprecia en dichos dibujos, el cuerpo A del animal que cons-
5 tituye el juguete, (figura 1) presenta cuatro hendiduras B en las que encajan las ruedas respectivas C, cuyas ruedas deben ser concentricas cuando se trata de imitar un animal de marcha regular, por ejemplo, un cocodrilo o un gato y sensiblemente excentricas, cuando se quiere imitar un animal que marcha a saltos, como el conejo o la rana.

10 El animal que se imita, debe marchar sobre dichas ruedas, por lo que deben salir del cuerpo en la proporcion necesaria para ello. Dichas ruedas van unidas por un eje D que, hace solidario cada juego, es decir que giran simultaneamente, las de ambos lados de cada eje.

En las repetidas ruedas C y excentricamente con relacion al eje de
15 las mismas, se fijan las patas E (fig. 2) mediante la excentrica H teniendo en cuenta que cuanto mayor sea esta excentricidad, mas largo es el paso del animal.

Su funcionamiento puede ser mediante cualquier mecanismo que haga girar las ruedas o simplemente por arrastre. En efecto al avanzar o
20 ejercer una traccion sobre el animal, giran las ruedas y las patas a ellas unidas ejecutan todas las posiciones intermedias entre F y G (figura 3) imitando los movimientos propios del animal en su avance.

N O T A.
=====

La presente invencion comprende las siguientes reivindicaciones:

1.- Perfeccionamientos introducidos en juguetes mecanicos, caracte-
25 rizados esencialmente por una disposicion que permite imitar la marcha de los reptiles y batracios y en general la de todo animal avanzando



con el vientre a ras de tierra a cuyo fin la figura del animal no descansa en el suelo sobre sus patas sino sobre ruedas a las cuales van unidas las patas, disponiendose dichas ruedas preferentemente en huecos practicados en la masa que forma el cuerpo del animal.

5 2.- Perfeccionamientos segun 1, caracterizados por que las ruédas se montan concéntricamente a su eje cuando se trata de imitar la marcha de un animal de marcha regular y excentricamente, cuando se trata de imitar a un animal que avanza a saltos.

10 3.- Perfeccionamientos segun las reivindicaciones anteriores, caracterizados esencialmente, por que las patas van unidas a las ruedas excentricamente con relacion al eje de estas, de suerte que al girar avancen o ratrocedan mas o menos segun la excentricidad y al deslizarse sobre el suelo produzcan la ilusion de la marcha del animal imitado.

15 4.- En resumen se reivindica como de exclusiva invencion y como objeto sobre el que ha de recaer la patente que se solicita por veinte años en España: PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN JUGUETES MECANICOS

Todo conforme queda descrito en la presente memoria que consta de tres hojas escritas a maquina por una sola cara y dibujos adjuntos

Madrid 30 de marzo de 1933.
LEOCADIO LOPEZ Y LOPEZ

P.P.

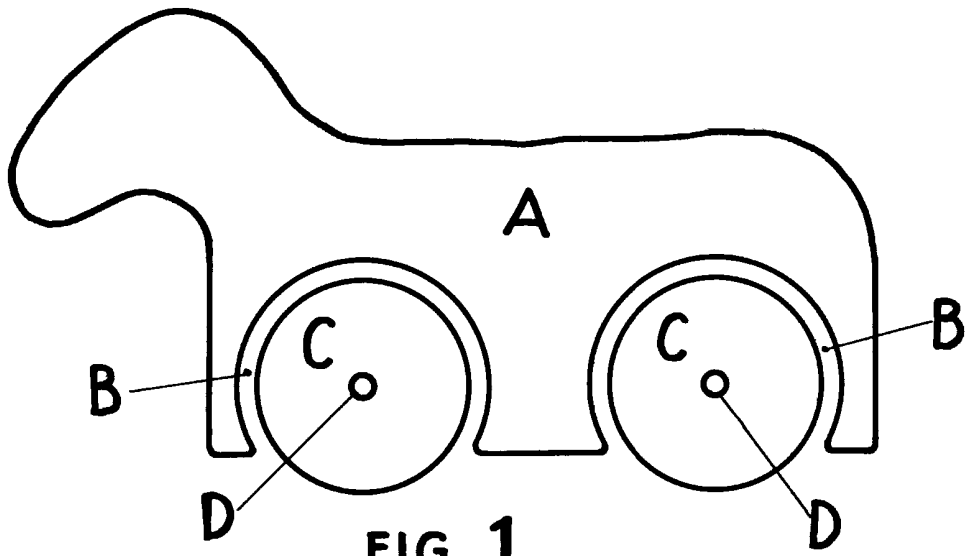


FIG. 1

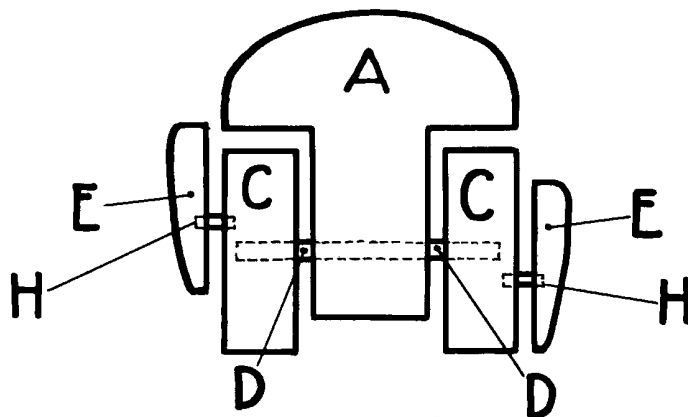


FIG. 2

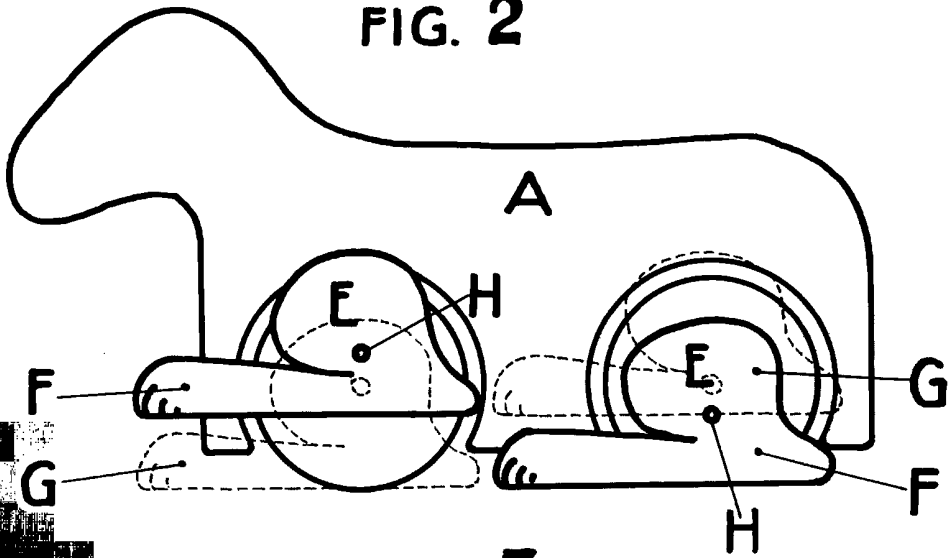


FIG. 3



Alfonso Muñoz y Alcazar

ESCALA VARIABLE
LEOCADIO LÓPEZ

[Signature]