

197730



MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de

UN MODELO DE UTILIDAD

a favor de D. Angel de Salazar Gata, de nacionalidad española y residente en Madrid-3, c/. Joaquín García Morato nº 133, cuadruplicado.

por

"UN JUEGO DE DOS INTERRUPTORES NUMISMATICOS"

La presente descripción se refiere, como su enunciado indica a un juego de dos interruptores numismáticos que cierran un mismo circuito al introducir en uno cualquiera de ellos, por la ranura que presentan en su parte ántero-superior y lateral (derecha o izquierda indistintamente), una moneda determinada de las de circulación oficialmente establecidas.

Una vez hecha la utilización del aparato eléctrico al que se le ha conectado dicho juego de interruptores, se aprieta un pulsador que hace que la moneda caiga al depósito destinado a este fin, dejando abierto el circuito.

Tambien llevan una puertecilla en su parte antero-inferior para extracción de las monedas acumuladas en dicho depósito. Al abrir esta puertecilla se cierra el circuito mediante dos electrodos próximos a la misma.

En su interior llevan un conducto longitudinal, de sección igual que el diámetro de la moneda a emplear y que parte de la ranura por donde se introduce dicha moneda y el otro extremo, el



inferior, va a enfrentarse transversalmente a dos electrodos y a una distancia algo menor que el diámetro de la moneda, la cual queda apoyada en dichos electrodos cerrando el circuito.

Al accionar el pulsador su varilla monta sobre uno de estos electrodos (en el anterior) flexionándolo hacia abajo, y en este momento la moneda queda con un solo punto de apoyo (el electrodo porterior), y la moneda cae a su depósito.

Al extremo inferior del conducto va acoplado un tercer electrodo a fin de poder verificar algunas combinaciones en luces, etc.

Asimismo en su interior lleva una lámpara "Piloto" para iluminación de la ranura y de alguna inscripción si se desea.

Este juego de dos interruptores, instalados en lugares distintos cada uno de ellos, tiene por objeto hacer sonar uno o varios timbres, o bien encender una o varias lámparas que emitan luz intermitente, o constante si se desea, anulando la acción del termostato, que lleva incorporado en uno de los interruptores del juego, practicándole un puente.

Este conjunto puede servir para iluminar belenes, aplicarlo en algunos juguetes, etc. y al propio tiempo de hucha.

Para mejor comprensión de cuanto antecede, se acompaña una hoja de dibujos y un esquema en los que representa el modelo, que a continuación y con referencia a los mismos se describe detalladamente.

En dichos dibujos:

La figura 1 es una vista exterior de uno de los interruptores del juego, en la que "a" es la ranura para introducir la moneda, "b" puerta de acceso al depósito de monedas, "c" botón-pulsador para dejar caer la moneda al citado depósito.

La figura 2 es una vista interior del mismo de cuyos elementos se hace mención detallada en las reivindicaciones que a continuación se expresan.

El esquema, finalmente, del circuito del juego completo de los dos interruptores.

Descrito suficientemente el funcionamiento del modelo, así



55 como la manera de que el mismo pueda ser llevado a la práctica, se hace constar que en su realización podrán ser variables las materias, dimensiones y, en general, cualquier otro detalle accesorio o secundario, siempre que no altere, cambie o modifique la esencia propuesta.

Los términos en que queda redactada esta memoria son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar con carácter amplio y nunca limitativo.



125758

NOTA :

60 EL MODELO DE UTILIDAD que se solicita debería recaer precisamente sobre las particularidades características de las siguientes reivindicaciones:

65 1ª.- Un juego de dos interruptores numismáticos esencialmente caracterizado por cerrar un circuito eléctrico al introducir en uno cualquiera de ellos una moneda de circulación oficial.

70 2ª.- Un juego de dos interruptores numismáticos, según la reivindicación anterior, caracterizado por una ranura situada a un lado de la parte superior de la cara frontal de cada uno de ellos por donde se introduce la moneda, con una puertecilla situada en el tercio inferior aproximadamente de dicha cara frontal, de acceso al depósito de monedas j) y un botón-pulsador c) con resorte de espiral para su retroceso, que al accionarlo deja caer la moneda al depósito j) destinado para este fin.

75 3ª.- Un juego de dos interruptores numismáticos, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado en su interior - figura 2 y esquema - por la parte posterior del botón-pulsador c) que consta de una varilla c'), recta y de sección cilíndrica o poligonal. Uno de sus extremos irá necesariamente unido a dicho botón-pulsador. El otro extremo de la varilla, si es cilíndrica terminará en forma cónica, cuyo eje será perpendicular al electrodo anterior e) rebasándole en altura unos 2 m/m. para que no contacte con él.

80 Si la varilla es de sección poligonal, el extremo libre terminará en un corte a inglete, cuya posición en cualquiera de sus formas será tal que las longitudes mayores de sus aristas queden hacia arriba, perpendiculares y rebasando igualmente en altura unos 2 m/m. el citado electrodo anterior, también sin contactarlo. Para que la varilla no gire y se mantenga siempre en la misma posición, en este caso, llevará una pletina fija al chasis con un orificio de la misma forma que la sección transversal de esta varilla, ajustándole de manera que permita el deslizamiento de la misma. De este modo se consi-

85

90



184759
que que al accionar el botón-pulsador c) la varilla monte sobre el electrodo e) al flexionarle hacia abajo. En este momento queda la moneda con un solo punto de apoyo, el electrodo f), y, por consiguiente, la moneda cae a su depósito j).

95 d). Conducto de sección igual al diámetro de la moneda a emplear, en cuyo extremo inferior se acopla un tercer electrodo g) sujeto a modo de abrazadera. Este extremo inferior del conducto va a enfrentarse transversalmente a los electrodos e) y f) sin contactar con ellos y a una distancia de poco menos del diámetro de la moneda la cual queda apoyada en los mismos cerrando el circuito.

100 h). Termóstato para producir intermitencia en el paso de la corriente.

i). Lámpara piloto para iluminación de la ranura a).

En la parte interior del depósito de monedas y próximo al borde superior del acceso a este depósito lleva dos electrodos k) y l) que permanecen separados mediante un tope m) que tiene en la parte superior dicha puertecilla y que al abrirla se juntan cerrando el circuito.

El otro interruptor "B" del juego - esquema - consta en su interior de los mismos elementos y propiedades idénticas que el "A", exceptuándosele del elemento h), toda vez que los electrodos e'), f') y g') son continuación de los e), f) y g) del interruptor "A" del referido juego.

4ª.- Un juego de dos interruptores numismáticos.

115 Todo según queda expuesto en la presente memoria, que consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, una hoja de dibujos y un esquema que con la misma se acompañan.

Madrid 17 FEB. 1967

Teodoro Salazar



Fig. 1

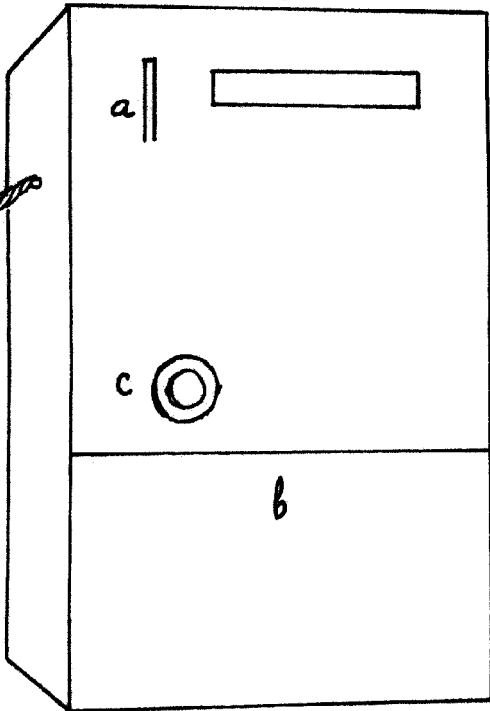
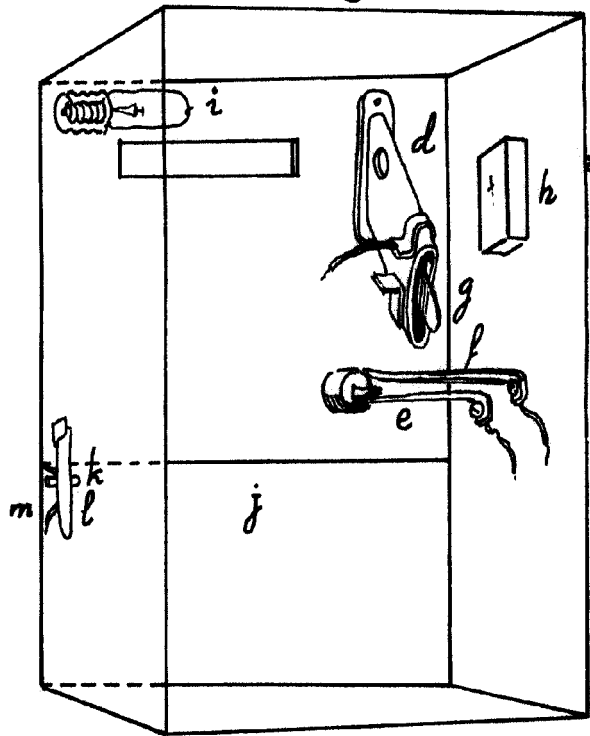
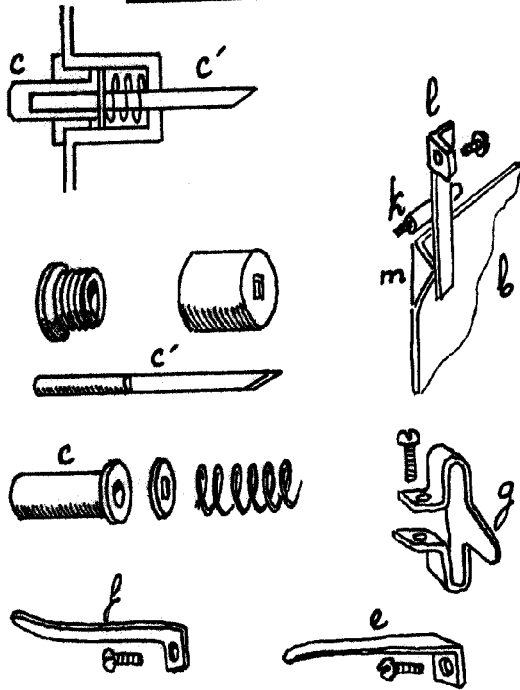


Fig. 2



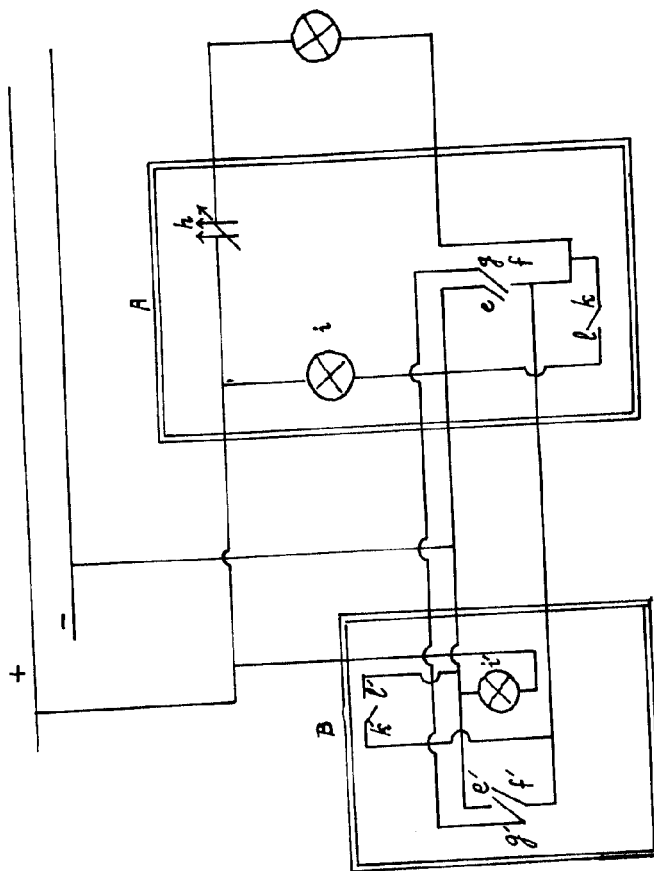
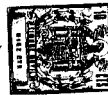
Detalle de piezas



ESCALA VARIABLE

MADRID

Angel Salazar Gata
47 FEB. 1967



ESCALA VARIABLE

MADRID 17 FEB. 1957

Angel de Salazar Sata