

27318



MODELO DE UTILIDAD

A favor de: JUGUETES ELECTROMECAÑICOS, S.A., de nacionalidad española, domiciliada en Alcoy (Alicante), Calle Balmes 11, por "MÁQUINA DE IMPRIMIR DE JUGUETE"

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

5. La presente invención se refiere a una máquina de imprimir de juguete, cuya sencilla estructura permite su fácil manipulación incluso a niños de corta edad, permitiéndoles realizar trabajos de impresión tanto de signos como de composiciones gráficas.

10. La máquina en cuestión se caracteriza por el hecho de constar de una plataforma de cuya cara superior emerge verticalmente una bancada fija, la cual comprende frontalmente la correspondiente platina para la disposición de los moldes tipográficos colocados en la rama, previéndose asimismo dos ruedas dentadas



- laterales en las que engranan otras de menor diámetro, una de las cuales está dotada de una manivela externa de accionamiento, hallándose conectadas las primeras a través de sendas bielras excéntricas a un cuerpo articulado en bisagra a dicha bancada, cuyo cuerpo es
5. portador del tímpano en el que se dispone el papel a imprimir, siendo susceptible de yuxtaponerse sobre la platina indicada mediante el accionamiento de la manivela aludida.
10. La platina descrita forma dos guías longitudinales en sus respectivos lados, a través de las cuales puede colocarse un marco corredizo, que forma la rama propiamente dicha, el cual está provisto de una pluralidad de varillas paralelas constitutivas de la pauta
15. que mantiene en posición los moldes tipográficos.
- Asimismo, se dispone de una rama formada por una placa, también corrediza a través de las guías -
20. indicadas, la cual está dotada de un orificio central en el que se acopla un tetón elástico que sobresale de la cara posterior de unos clichés amovibles que imprimen figuras y representaciones convencionales.
- El tímpano forma por su cara posterior una caja en la que halla dispuesta una almohadilla de entintado, hallándose el conjunto articulado en disposición giratoria para poder disponer, selectivamente,
25. en posición de trabajo enfrente de la platina, el tímpano o la almohadilla, estando este cuerpo dotado de un tetón saliente lateralmente, el cual constituye



3 -

un elemento de limitación de giro al coincidir con sendas escotaduras formadas en uno de los laterales del cuerpo articulado en bisagra.

5. Los dibujos adjuntos muestran tan sólo a título de ejemplo, no limitativo del alcance de la presente invención, un caso práctico de realización de una máquina de imprimir de juguete, según las características descritas.

10. En dichos dibujos: La figura 1 muestra una perspectiva de la máquina; la figura 2 es otra perspectiva, pero referida a un despiece de la misma; la figura 3 es una vista en alzado lateral, parcialmente referida a los elementos de imprimir, cuyos detalles constitutivos son observables mediante una sección transversal; la  
15. figura 4 es un detalle en perspectiva de un fragmento del tímpano, que muestra los elementos que limitan su giro, la figura 5 es una vista en alzado de la rama portadora de los clichés gráficos; la figura 6 se refiere a una sección transversal de ambos elementos y  
20. sus dispositivos de fijación; la figura 7 es una sección longitudinal de un tipo de imprimir; la figura 8 es una vista en alzado posterior de una tira de los mismos; la figura 9 es una vista análoga a la anterior, pero referida a la cara anterior; y la figura 10 es una  
25. vista lateral de una de estas tiras, en la que se muestra como pueden ser separados los tipos en unidades.

Según la representación de los dibujos, la máquina de imprimir de juguete según la invención, en una



realización preferida, está constituida por la plataforma de soporte -1-, de cuya cara superior, formando parte integrante de la misma, emerge verticalmente la bancada -2-, cuya parte frontal forma la platina -3-.

5. En los respectivos laterales de esta bancada -2- se hallan dispuestas las ruedas dentadas -4-, en las que engranan otras de menor diámetro -5-, hallándose ambas protegidas por las guarniciones -6-. Una de las ruedas menores -5- incorpora la manivela de accionamiento -7-.

10. Ambas ruedas dentadas -4- tienen articuladas las bielas excéntricas -8-, las cuales por uno de sus extremos se hallan unidas al cuerpo -9-, el cual se halla articulado en bisagra a la bancada, -2-, de modo que su parte frontal es susceptible de yuxtaponerse sobre la platina -3- de la misma y que ha sido anteriormente descrita.

15. Dicha platina -3- está dotada de las guías laterales -10-, en las cuales se mantiene en posición el marco -11-, que forma la rama de una minerva, el cual está dotado de la pluralidad de varillas -12- paralelas, las cuales constituyen la pauta para la disposición de los tipos -13-, los cuales están formados de origen por las tiras -14- de material flexible y elástico, dotadas de los cortes -15- que permiten la separación unitaria de los tipos -13-. Estas tiras -14- suministran los tipos referidos a letras, u otros signos análogos, con las cuales poder formar frases o expresiones, siem
- 20.
- 25.



5. pre, desde luego, previa composición por parte del niño. El juguete comprende asimismo clichés tipográficos -13-, portadores de figuras o composiciones gráficas, los cuales disponen en su cara posterior -16- del tectón elástico -17-, susceptible de acoplarse a un orificio -18- formado en una placa -19-, la cual, cuando sea preciso, puede ser colocada, bajo las mismas condiciones que el marco -11-, en la platina -3-.

10. El cuerpo -9- forma por su cara interna el alojamiento -20-, en el que queda dispuesto un cajetín -21-, el cual se halla dispuesto articulado y con posibilidad giratoria mediante el accionamiento de las empuñaduras externas -22-, de modo que sus respectivas caras pueden ser selectivamente yuxtapuestas contra la platina -3-.

15. Una de las caras del cajetín -21- forma el tímpano -23-, sobre el que se dispone la pieza de papel -24- para quedar expuesta a la oportuna impresión, siendo la misma mantenida en posición por los soportes -24- mientras que en la cara opuesta incorpora la almohadilla o tampón -25- mediante el cual se pueden entintar los tipos o clichés dispuestos en la rama colocada en la platina -3-.

20. Este cajetín -21-, para fijar la posición escogida, o sea para disponer en posición de trabajo el tímpano -23- o la almohadilla -25-, está dotado del tectón -26-, el cual, a los efectos indicados, se acopla alternativamente en una de las dos escotaduras -27-,



formadas en uno de los laterales del cuerpo -9-, las cuales se constituyen en topes para limitar el giro del mismo.

5. Serán independientes del objeto de la presente invención los materiales empleados en los distintos elementos constitutivos de la máquina de imprimir de juguete descrita, así como las formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los mismos y, en consecuencia, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

- . -

N O T A

10. Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

15. 1.- Máquina de imprimir de juguete, que se caracteriza por el hecho de constar de una plataforma, de cuya cara superior emerge verticalmente una bancada fija, la cual comprende frontalmente la correspondiente platina para la disposición de los oportunos moldes tipográficos colocados en la rama correspondiente y obtenidos preferentemente a partir de tiras seccionables de material elástico y flexible, así como dos ruedas dentadas laterales que engranan con otras de menor diámetro, una de las cuales incorpora una manivela de accionamiento, hallándose las primeras conectadas a través de unas bielas excéntricas a un cuerpo articulado en
- 20.



bisagra a dicha bancada, cuyo cuerpo es portador del tímpano en el que se dispone el papel a imprimir, siendo susceptible de yuxtaponerse sobre la platina indicada mediante el accionamiento de la manivela.

5.                   2.- Máquina de imprimir de juguete, según la reivindicación 1, que se caracteriza por el hecho de que la platina forma dos guías longitudinales en sus respectivos lados, a través de las cuales puede colocarse un marco corredizo que forma la rama propiamente dicha, el cual está dotado de una pluralidad de varillas paralelas, constitutivas de la pauta que mantiene en posición los tipos.

10.                   3.- Máquina de imprimir de juguete, según las reivindicaciones 1 y 2, que se caracteriza por el hecho de comprender una rama formada por una placa, asimismo corrediza en las guías de la platina, la cual está dotada de un orificio central en el que es susceptible de acoplarse elásticamente un tetón sobresaliente del dorso de unos clichés amovibles que imprimen figuras y representaciones convencionales.

15.                   4.- Máquina de imprimir de juguete, según la reivindicación 1, que se caracteriza por el hecho de que el tímpano forma en su cara posterior una caja en la que se halla dispuesta una almohadilla de entintado, hallándose el conjunto articulado en disposición giratoria para poder colocar selectivamente, en posición de trabajo frente a la platina, el tímpano o la almohadilla indicada, estando dicho conjunto dotado de un te



tón saliente lateralmente, el cual constituye un elemento de limitación de giro al coincidir con una de las dos escotaduras formadas en uno de los laterales del cuerpo articulado a bisagra.

5. 5.- Máquina de imprimir de juguete.

Consta la presente memoria descriptiva de ocho hojas foliadas, numeradas, escritas a máquina por una sola cara.

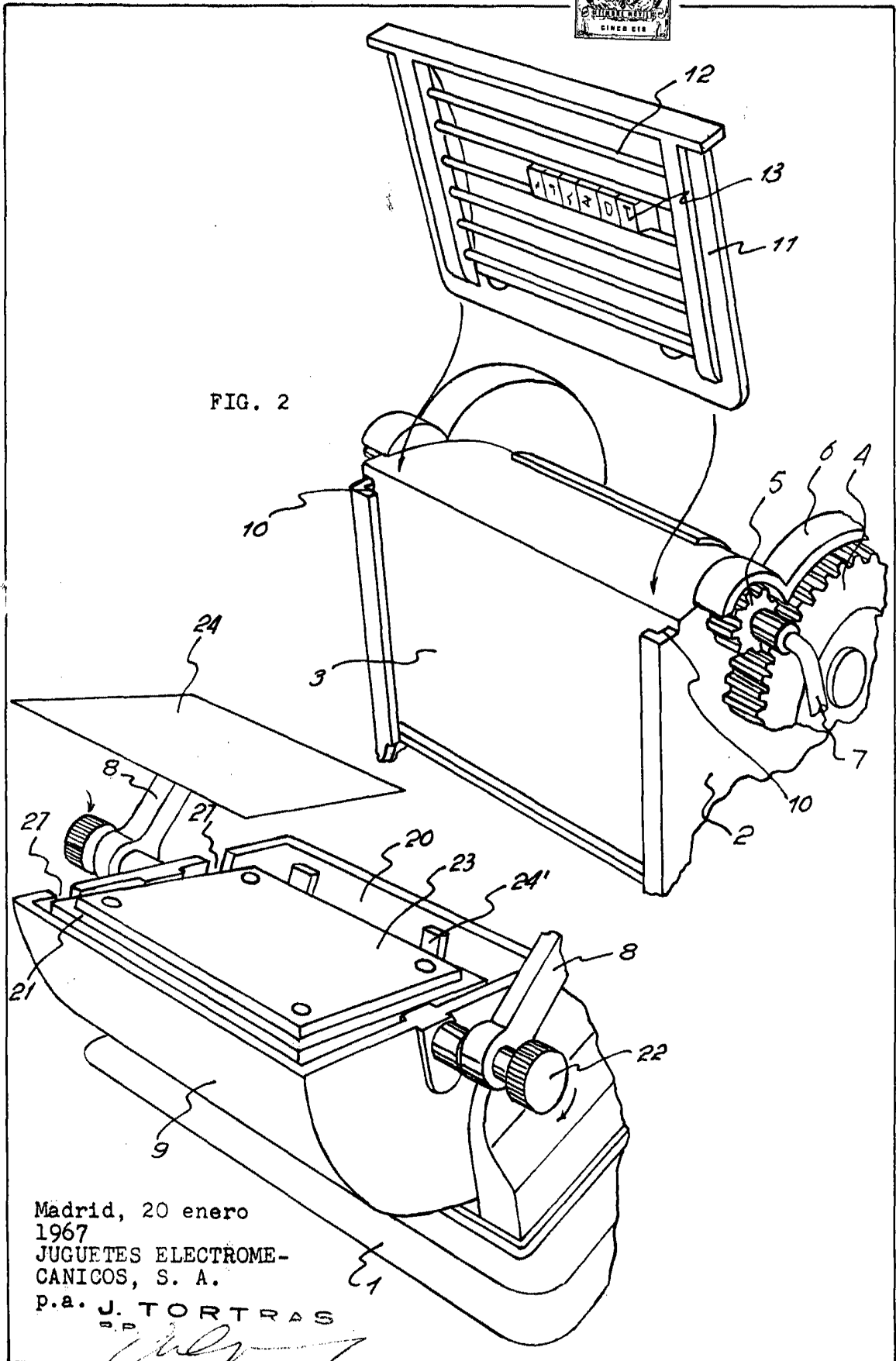
Madrid, 20 de Enero de 1967

JUGUETES ELECTROMECÁNICOS S.A.

P.a.

J. TORTRAS  
P.P.





Madrid, 20 enero  
1967  
JUGUETES ELECTROME-  
CANICOS, S. A.  
P.a. J. TORTRAS  
S.P.



FIG. 3

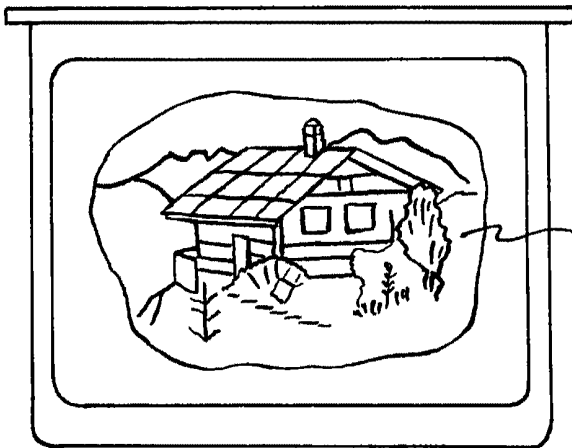
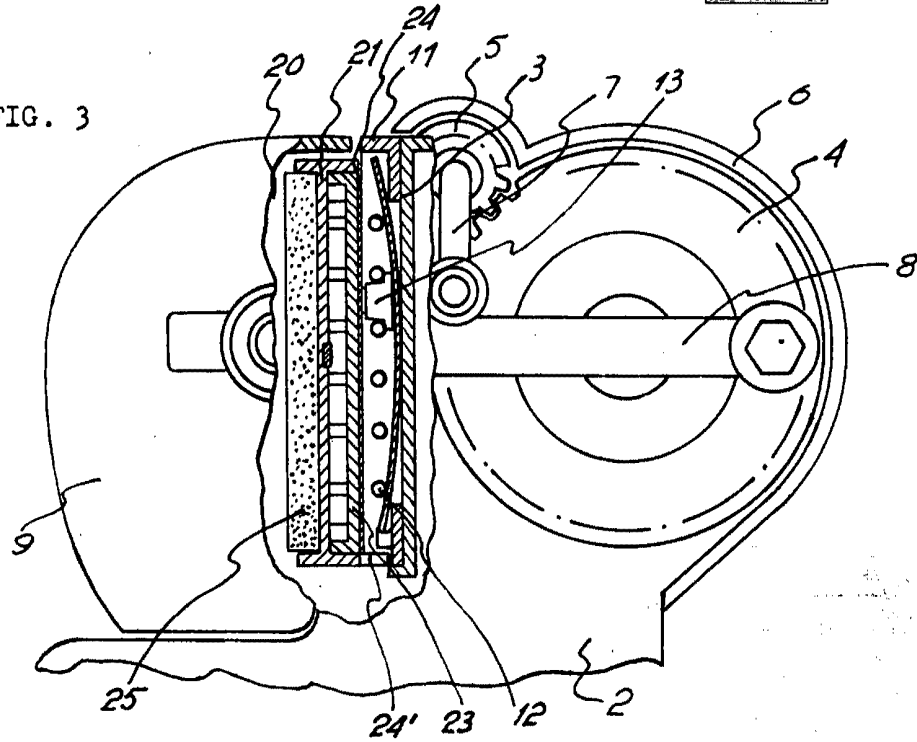


FIG. 5

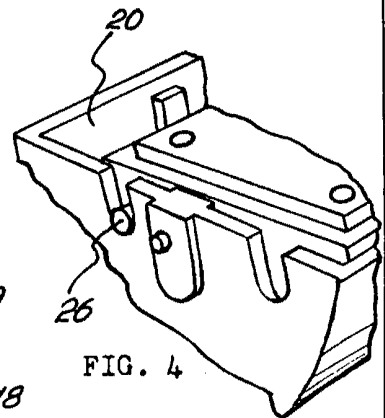


FIG. 4

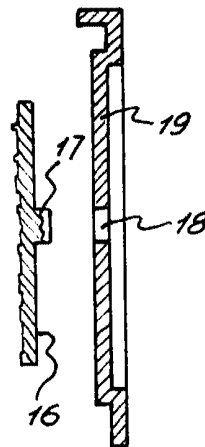


FIG. 6

Madrid, 20 enero 1967  
JUGUETES ELECTROMECA-  
NICOS, S. A.  
p.a.

J. TORTRAS