

13 JUN 1954 23277

P - 32.328

diess Nr. 20048/Ro

123277

MEMORIA DESCRIPTIVA
para solicitar
PATENTE DE INVENCION
en
E S P A Ñ A
por VEINTE años

a nombre de GEBRUDER EINFALT, entidad alemana, establecida en Zweigstrasse 11/13, Nürnberg, República Federal Alemana, por:

"UN JUGUETE EN FORMA DE UNA VIA DE TRANSPORTE"

5 El invento se refiere a un juguete en la forma de una via de transporte, con una estacion de arranque, una intermedia y una de inversion, asi como con vias fijas de arranque y de inversion y con una via intermedia oscilable para vehiculos de juguete.

El invento tiene el objetivo de crear un juguete nuevo con un efecto de juego sorprendente. Se trata de un juguete que se caracteriza por un mayor aliciente de juego.

10 El juguete en la forma de una via de transporte esta realizada segun el invento de forma tal, que para un vehi-

123277

13



culo de juguete parta de la estación de arranque un tramo
descendente de vía, éste tenga una transición a un tramo
ascendente de vía con dentado, al cual está conectado en la
estación intermedia un trozo basculable de vía y éste condu-
ce en la posición de basculación inferior a un tramo de vía
5 descendente, que por debajo de la vía oscilable vuelve a
conducir al tramo descendente de arranque, estando cubier-
tas las estaciones intermedia y final por la viga de un ca-
rro, que tiene posibilidad de movimiento alternativo.

10 Un juguete realizado según el invento, crea en el ni-
ño que juega la impresión de que el vehículo se traslada des-
de la estación de arranque a la intermedia, para ser carga-
do allí por el carro y transportar entonces la mercancía de
carga a través de la estación de inversión a la de arranque.
15 El problema planteado de este modo se resuelve con un método
de técnica de juguetería tan sencillo como acertado, en lo
que consiste otra ventaja del invento.

De acuerdo con la continuación del invento, está pre-
vista la viga para el carro por encima de una pista de ro-
20 dadura, sobre la que se puede mover alternativamente el ca-
rro. Para ello se ha elegido preferiblemente una forma de
realización tal, que el carro pueda ser puesto en movimien-
to por el vehículo de juguete en marcha. Con este fin pue-
de presentar el carro un órgano de arrastre inferior que
25 penetre en la zona de movimiento del vehículo de juguete.

Otra característica del invento consiste en que el mo-
vimiento de ida del carro tenga lugar por topar el vehicu-
lo de juguete en el órgano de arrastre de aquél, pero su
movimiento de vuelta, por pendiente.

30 Para ello resulta ser ventajoso, que la percusión del

123277



vehículo de juguete contra el órgano de arrastre del carro
tenga lugar en la zona del eje de basculamiento del carril
oscilante, de modo que el vehículo inicie, figuradamente,
inmediatamente después de su carga su marcha de transporte.
5 Una realización muy sencilla y segura en su funcionamiento
resulta, cuando del carril oscilante y el carril pendiente
dentado constituyen una sola pieza.

De acuerdo con la continuación del invento, está pre-
vista en la estación de arranque una instalación que alter-
nativamente sujete y libere al vehículo. Con este fin puede
10 poseer la estación de arranque un trinquete que coopere con
una muesca del vehículo de juguete. El trinquete está rea-
lizado y dispuesto ventajosamente en forma tal, que a elec-
ción pueda ser llevado a una posición libre inferior y a una
15 superior. Entonces puede ser ajustado de forma tal, que siem-
pre que el vehículo llegue a la estación de arranque sea re-
tenido y tenga que ser liberado a mano, o de forma tal, que
no efectúe bloqueo, y por lo tanto el vehículo de juguete
puede iniciar automáticamente el recorrido de vuelta o una
20 nueva marcha, después de alcanzar la estación de arranque.

El dibujo ilustra el invento en representación esque-
mática sobre un ejemplo de realización. Representan:

la figura 1 un alzado lateral del juguete;
la figura 2, un corte longitudinal correspondiente, y
25 la figura 3, un corte según III-III de la figura 1.

Ventajosamente presenta el juguete las partes compo-
nentes explicadas a continuación, sobre un tablero de base
a solo esquematizado en el dibujo.

La estación de arranque b, caracterizada por una imi-
30 tación de caja adecuado, presente el trozo de vía c, que es

123277

13 J



tá realizado como tramo descendente y tiene una transción al trozo de vía d, que está provisto, de modo en sí como- cido, de un dentado e, que coopera con una rueda dentada an- tagonista del vehículo de juguete. El trozo de vía d está
5 realizado como tramo ascendente. A continuación de él se ex- tiende el trozo de vía e, que está articulado de manera os- cilable en f, y por lo tanto puede bascular desde la posi- ción elevada representada en la figura 1 a la posición ba- jada dibujada con línea de puntos y rayas en la figura 2.

10 Esta parte de vía constituye la transición al trozo de vía g, que llega hasta la estación final y esta realiza- do en forma de tramo descendente, que en i tiene transición al tramo descendente c inicial.

15 Por razones de simplicidad de fabricación y montaje se recomienda realizar el tramo ascendente d dentado y la vía oscilante e en una pieza. Entonces, cuando la vía osci- lante está basculada hacia abajo, según la figura 2, ocupa el tramo ascendente d la posición indicada en la figura 2 con línea de puntos, de forma que el vehículo pueda rodar
20 sin obstáculo por la vía g y volver sobre la vía c a la es- tación de arranque b.

25 Con los trozos de vía e y g está combinada una viga l para un "carro" m, que descansa sobre columnas k adecua- das, teniendo el carro posibilidad de movimiento alterna- tivo sobre la pista de rodadura n hundida. Preferiblemente está provisto de ruedas o rodillos o, de modo que pueda ca- minar alternativamente sobre la pista de rodadura n.

30 Cuando el vehículo de juguete p ha alcanzado la esta- ción intermedia q a través de los tramos de vía c y d, tro- pieza contra el órgano de arrastre r del carro m que se ex-

123277 13 JUL 1966



5 tiende hacia abajo dentro de su zona de movimiento, con lo que el carro comienza a rodar en la dirección de la flecha x. El vehículo p, que con ello ha llegado a la viga oscilante é, desciende sobre este a la vía g e invierte su dirección de marcha por efecto de choque en la estación de inversión h, de modo que a través de los tramos descendentes g y c llegue otra vez a la estación de arranque b.

10 Mientras tanto ha vuelto a rodar el carro m a la posición de partida según las figuras 1 y 2, encontrándose por lo tanto preparado para un nuevo accionamiento.

15 El vehículo p posee en la parte superior una protuberancia s que sobresale hacia arriba. Encima de ella desliza el trinquete u suspendido basculablemente en t, hasta que caiga en la posición representada en la figura 1, con el efecto de que es retenido el vehículo. Una vez que es empujado hacia arriba el trinquete en la ranura y, puede comenzar el vehículo su viaje siguiente, a continuación de lo cual la palanca soltada vuelve a descender a la posición según la figura 1 y vuelve a retener al vehículo que retorna.

20 Pero también es posible colocar el trinquete u en la ranura lateral w que se extiende en ángulo a continuación de la ranura y, de modo que no pueda bajar a la posición de anclaje de acuerdo con la figura 1, con la consecuencia de que después de volver a la estación de arranque, el vehículo siempre pueda comenzar automáticamente su siguiente viaje a consecuencia de un choque y del efecto de inversión.

25 La presente solicitud que corresponde a la presentada en Republica Federal Alemana, con fecha 11 de Febrero de 1.966, bajo el Número B. 22.913/77f G b m, se acoge a

30

123277



los beneficios del artículo 51 del vigente Estatuto sobre
Propiedad Industrial.

N O T A

5 Los puntos de invención propia y nueva que se pre-
sentan para que sean objeto de la presente solicitud de
Patente de Invención en España, por VEINTE años, son los
siguientes:

10 1.- Un juguete en forma de una vía de transporte, con
una estación de arranque, una intermedia y una de inversión,
así como con una vía de arranque y otra de inversión fijas
y con una vía intermedia basculable, caracterizado porque
para un vehículo de juguete parte de la estación de arranque
un tramo descendente de vía, este tiene transición a un tra-
mo de vía ascendente con dentado, a continuación del cual
15 se extiende en la estación intermedia una parte oscilable
de vía y ésta conduce en la posición inferior de bascula-
ción a un tramo descendente de vía, que debajo de la vía
oscilante lleva de vuelta al tramo descendente inicial, es-
tando recubiertas las estaciones intermedia y final por la
viga de un carro, que puede moverse alternativamente.
20

2.- Un juguete según el punto 1º, caracterizado por-
que la viga del carro posee encima una pista de rodadura
para éste y porque el carro puede ser puesto en movimiento
por el vehículo de juguete en marcha.

25 3.- Un juguete según los puntos 1 y 2, caracteriza-
do porque el carro posee un órgano de arrastre inferior, que

123277

13 JUL 1966



se extiende dentro de la zona de movimiento del vehiculo de juguete.

5 4.- Un juguete según los puntos 1 hasta 3, caracterizado porque el movimiento de ida del carro es producido por un choque del vehiculo de juguete contra un órgano de arrastre, en tanto que el de vuelta es debido a una pendiente.

10 5.- Un juguete según los puntos 1 hasta 4 , caracterizado porque el choque del vehiculo de juguete contra el organo de arrastre del carro tiene lugar en la zona del eje de basculamiento de la via oscilante.

6.- Un juguete según los puntos 1 hasta 5, caracterizado porque la via oscilante y la via ascendente dentada forman una pieza.

15 7.- Un juguete según los puntos 1 hasta 6, caracterizado porque la estacion de arranque presenta un trinquete que coopera con una protuberancia del vehiculo de juguete y que alternativamente sujeta o libera a éste.

20 8.- Un juguete según los puntos 1 hasta 7, caracterizado porque el trinquete puede ser llevado a una posicion de bloqueo inferior y a dos posiciones superiores de liberación, de una de las cuales puede retornar automáticamente a la posición de bloqueo.

9.- Un juguete en forma de una via de transporte.

25 Tal y como se ha descrito en la Memoria que antecede, representado en los dibujos que se acompañan y para los fines que se han especificado.

123277

03



La presente Memoria consta de ocho hojas, escritas
a máquina por una sola de sus caras.

Madrid,

F. A.

13 JUL 1965

Alberto de Euzkadi
Alberto de Euzkadi
Formentor

123277

1323

13 JUN

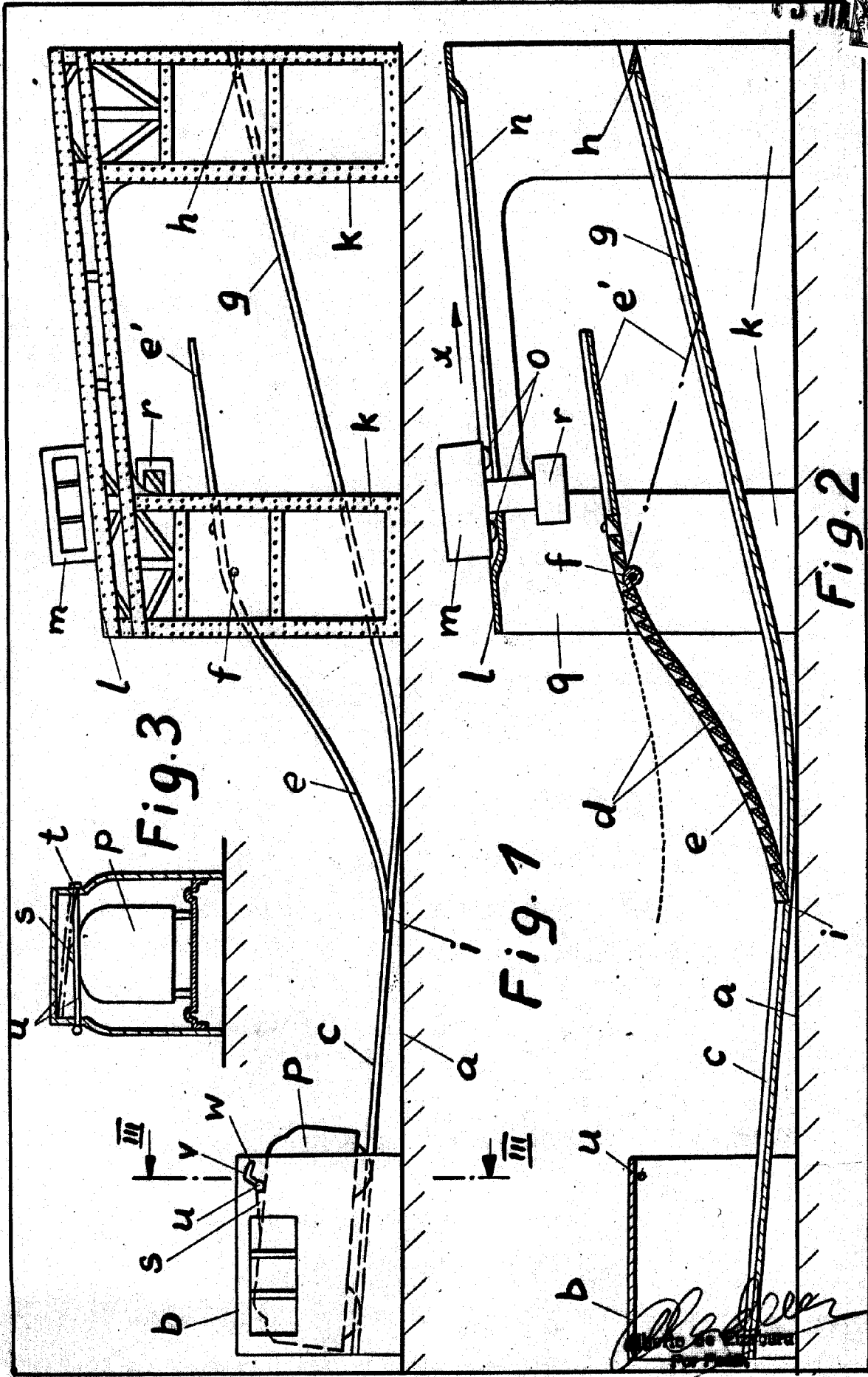


Fig. 1

Fig. 2

Fig. 3

Handwritten signature and text, possibly a patent agent's mark.