





10 Como es sabido, existen sinnúmero de mecanismos  
y dispositivos aplicables a juguetes de arrastre, cuyo princi-  
pio motriz se basa en el giro de las ruedas del juguete por su  
contacto con el suelo, giro que a su vez se transforma, median-  
te adecuados engranajes, en otros tantos movimientos de diversas  
partes del juguete, siendo de éste tipo el mecanismo que nos -  
ocupa, pero presentan la particularidad de que el movimiento se  
15 transmite sin engranaje alguno, y descomponiendose a su vez en  
dos nuevos movimientos, uno giratorio y otro de ascenso y des-  
censo, logrado en virtud de un sencillísimo sistema que, por ca-  
recer de complicación mecánica y engranaje alguno, lo abarata -  
enormemente con respecto a los ya conocidos, a mas de aportar  
20 una nueva solución y efecto a estos juguetes, lo que es causa  
suficiente para que merezca la concesión que se recaba.

Como anteriormente dijimos, el mecanismo para ju-  
guetes de arrastre, objeto del presente Modelo de Utilidad, se  
caracteriza porque, en la parte central, dispone de una pequeña  
25 bancada o poyo de sustentación de dos varillas divergentes, -  
montadas fijas a las cuales se introducen por el interior de una  
nas piezas troncocónicas, solidariamente unidas a las figuras  
que han de recibir el movimiento y susceptibles de deslizarse  
por las referidas varillas sin obstáculo alguno, estando dichas  
30 piezas troncocónicas en continuo contacto con el borde de unas  
levas excéntricas, situadas sobre el eje de giro de las ruedas  
del juguete de arrastre, de tal forma que al ser desplazado -  
éste las ruedas girarán, y con ellas el eje que las une, provo-  
cando a su vez el giro excéntrico de las levas que, debido al



35 roce tangente con las piezas troncocónicas, les imprimira un -  
movimiento giratorio en derredor de la varilla en que se alojan  
a la par que, debido a la mencionada excentricidad, obligaran  
a que estas asciendan y desciendan guiadas por la misma varilla,  
sobre la cual se deslizan libremente. Al propio tiempo, en el  
40 mismo eje de las ruedas del juguete de arrastre, se acopla una  
rueda dotada de un dentado perimetrico, que girará tambien a im-  
pulsos de la tracción del juguete, rozando con una pequeña len-  
güeta solidaria de un tambor que hace de caja de resonancia.

45 Para una mejor comprensión de las características  
expuestas en los puntos anteriores, se acompaña una lámina de  
dibujos, en la que se representa graficamente un ejemplo de rea-  
lización practica de uno de éstos mecanismos para juguetes de  
arrastre, debiendo hacer constar como nota significativa, que  
50 dado el caracter meramente aclaratorio, de la misma, debera ser  
interpretada ampliamente y sin limitación alguna ni condiciona-  
miento a lo en ella expuesto.

Los mencionados dibujos representan en sus figuras  
como a continuación se relaciona:

55 Figura 1.- Vista en alzado por la parte delantera  
del mecanismo para juguetes de arrastre que nos ocupa, donde po-  
demos apreciar claramente su total estructuración.

60 Figura 2.- Vista en sección por A-B de la figura  
1, para poder observar la estructuración de las levas, que en  
este caso aparecen en el punto de máxima elevación de las piezas  
troncocónicas, portadoras de las figuras a mover.

Las distintas partes y piezas componentes de las



figuras arriba referenciadas, las señalaremos, para su mejor localización en los dibujos, con las siguientes acotaciones numéricas:

65

Con -1- designamos la bancada o poyo de sustentación de las varillas divergentes -2-, siendo -3- las piezas troncocónicas introducidas en ellas y -4- las figuras solidarias de las referidas piezas troncocónicas. Con -5- damos nombre a las ruedas del juguete de arrastre, ensartadas en los extremos de un eje de giro -6-, en el que a su vez se solidarizan las levas -7-, constituidas por unos discos excéntricos, siendo -8- una rueda dotada de un dentado perimétrico -9- y asimismo ensartada solidariamente en el eje -6-, señalándose finalmente con -10- la lengüeta del dispositivo sonoro unida al tambor o caja de resonancia -11-.

70

75

Por último, solo nos resta decir que el mecanismo para juguetes de arrastre, que acabamos de describir, podrá ser fabricado en variedad de materiales, tamaños y formas, así como aplicado a cualquier tipo de juguete, siendo susceptible de acusar todas aquellas variaciones de detalle que la práctica aconseje tal como la clase de figuras aplicadas a las piezas troncocónicas, siempre y cuando con ello no se altere la esencialidad del objeto, puesta de manifiesto en la siguiente

80

NOTA

85

Los puntos no conocidos ni practicados en España que se presentan para su exclusiva reivindicación, en el actual Modelo de Utilidad, son:

1.- Mecanismo para juguetes de arrastre, esencialmente caracterizado por constituirse a partir de una bancada que



90           sustenta dos varillas divergentes, por las que se introducen y  
deslizan libremente sendas piezas troncocónicas portadoras de  
unas figuras, cuyas piezas están en continuo contacto con el bor  
de de unas levas, compuestas por unos discos montados excéntrica-  
mente en el eje de giro de las ruedas del juguete, de tal forma  
95           que al ser desplazado éste, se produce el giro excentrico de las  
levas que debido al roce tangente con las piezas troncocónicas  
les imprimirá un movimiento giratorio combinado con otro de as-  
censo y descenso, provocado por la propia excentricidad.

100           2.- "MECANISMO PARA JUGUETES DE ARRASTRE", de con-  
formidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo des-  
crito en la precedente memoria descriptiva, y gráficamente re-  
presentada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

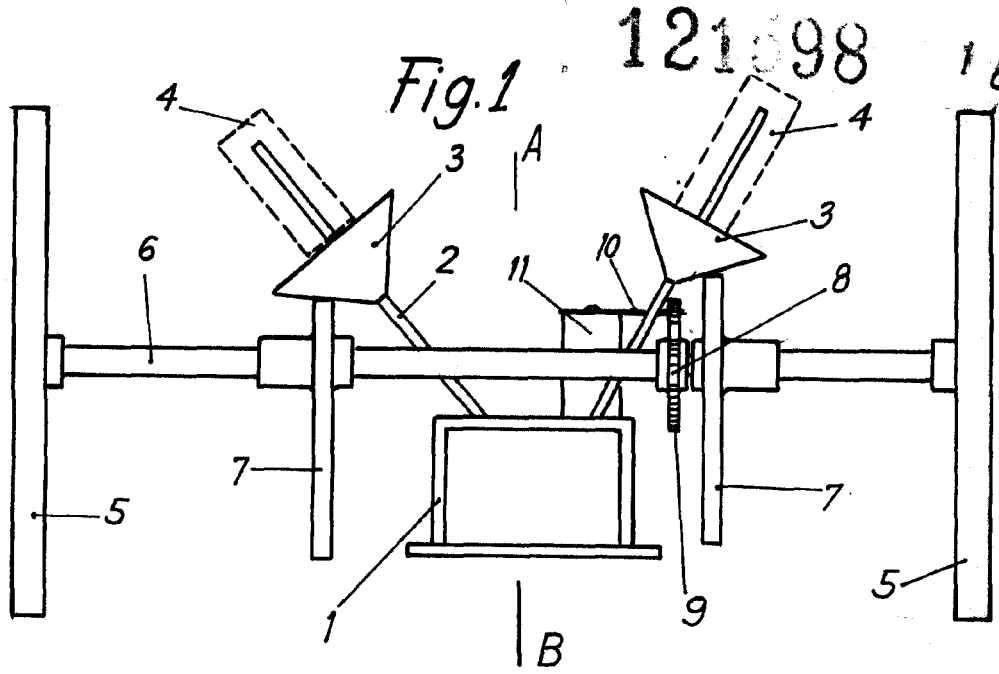
Esta memoria consta de CINCO hojas escritas o meca-  
nografiadas por una sola cara a doble espacio en 102 líneas.

Valencia, 21, Abril, 1966

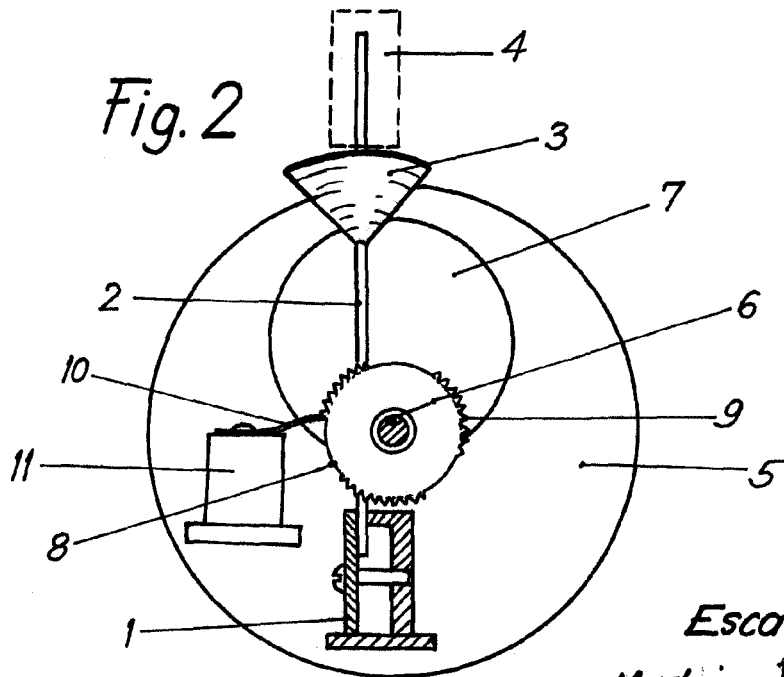
Por autorización de la interesada.

JOSE LOPEZ  
P.P.

121598



**121598**



*Escala Variable*  
Madrid 18 MAY. 1966  
P.A.

JOSE LOPEZ  
P.P.