

120612



120612

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

por "DISPOSITIVO DE ACCIONAMIENTO ELÉCTRICO PARA SONORIZAR EL TANTEO EN APARATOS PARA JUEGOS RECREATIVOS DE SALÓN", a favor de la firma MÁQUINAS RECREATIVAS S. A., domiciliada en Madrid, calle de Valderribas nº 73.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un dispositivo de accionamiento eléctrico para sonorizar el tanteo en aparatos para juegos recreativos de salón.

5. Su finalidad es provocar un sonido armonioso instantáneo que acuse el tanto conseguido por una jugada afortunada, independientemente del marcaje numérico y/o lumínico que el aparato pueda tener.

10. Para ello, se emplea la excitación momentánea de un electroimán que provoca desplazamiento de su núcleo-ámbolo suficiente para golpear sobre una campana o similar con el extremo saliente



120612

- de dicho émbolo, y simultanear tal desplazamiento con una oscilación de un elemento contundente que simula golpear a su vez la campana, de suerte que coincida el final de recorrido oscilatorio de dicho elemento en casi contanto con la campana o similar, con el momento del golpe real que produce el sonido, estando combinada tal oscilación con la apertura del circuito excitador en el momento en que el émbolo de golpeo provoca el impacto sonoro, habiendo un muelle antagonista que al cesar la excitación retira el émbolo a su posición inicial.
- 5.
10. Como se comprenderá, lo fundamental del dispositivo es que el golpe de sonorización sea netamente producido, o sea que el extremo del golpeo no permanezca en contacto con la campana o similar una vez realizado el impacto, es decir, aprovechar el propio retroceso del émbolo por la reacción del golpe para anular la excitación impulsora.
- 15.
20. En la fig. de la adjunta lámina se materializa la realización en una campana 1 en cuyo interior, de preferencia, se aloja el electroimán 2 con núcleo-émbolo 3, cuyo extremo pasivo se articula a un juego de palancas, en este ejemplo una palanca acodada 4, giratoria en 5 y articulada en 7 a punto adecuado del cuerpo de un muñeco grotesco 8 cuyo punto de giro 6 está situado de suerte que dicha excitación se traduzca en inclinación rápida del cuerpo hacia la campana, y así el brazo empuñando un mazo 9 llegará con el mismo hasta casi contacto con la campana a la vez que el extremo de 3 produce el sonido por golpear la campana. El muelle antagonista, no representado, puede estar oculto en el propio cuerpo del muñeco.
- 25.
30. Dentro de la esencialidad del invento son aportables variantes de detalle, asimismo protegidas, así podrá ser cualquiera la figura simuladora del golpeo, disponer el electroimán en punto



120612

- apropiado para su acción, representar al elemento vibrante, tanto por campana como por disco vibrante, emplear relés para conseguir una sucesión continuada de golpes sonoros durante un cierto tiempo, incluso en combinación con un medio que acuse impactos sonoros, tantos como valga el tanteo en cifras de una jugada, y emplear los materiales más apropiados para el cometido peculiar de cada elemento.
- 5.

N O T A

- Hecha la descripción del objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las reivindicaciones siguientes:
- 10.

- 1.- Dispositivo de accionamiento eléctrico para sonorizar el tanteo en aparatos para juegos recreativos de salón, c a r a c - t e r i z a d o por constar de un electroimán excitable por circuito cuyo cierre responde a una jugada determinada afortunada, teniendo como armadura un émbolo desplazable por dicha excitación, cuyo desplazamiento provoca el choque de su extremo libre contra un elemento metálico para producir su vibración, estando articulado el extremo pasivo de dicho émbolo a un sistema de palancas que provoca la oscilación de un elemento oscilante dotado de un elemento de golpeo que, al término de su recorrido oscilatorio llega a quedar inmediato al referido elemento metálico en el mismo momento en que el expresado émbolo produce el impacto sonoro, estando de preferencia corporeizado el elemento oscilante en una figura cuyo brazo empuña un mazo o similar, asegurando la nitidez del impacto sonoro, no solo la momentánea reacción del émbolo de golpeo sino la simultánea desexcitación del electroimán por rup-
- 15.
- 20.
- 25.



120612

tura del circuito excitador originada en el momento preciso por la oscilación del elemento simulador del golpe.

2.- Dispositivo de accionamiento eléctrico para sonorizar el tanteo en aparatos para juegos recreativos de salón.

5. Según se describe y reivindica en la presente memoria que consta de cuatro hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y de una lámina de dibujos.

Madrid, a 28 de Marzo de 1966.

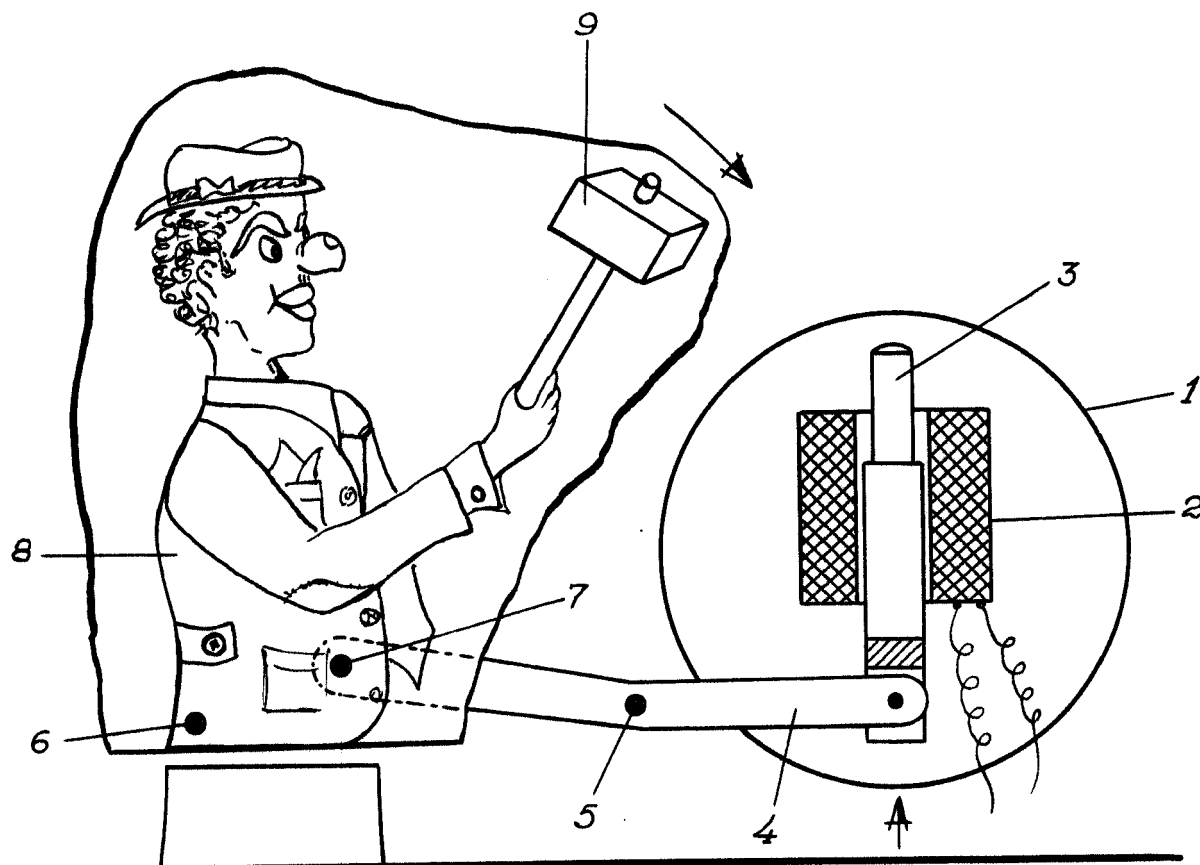
MAQUINAS RECREATIVAS S. A.

p. a.

JAIME ISERN

Firmado: LUIS REY PADILLA

120612



Madrid 28 Marzo 1966

JAMBERN
CINCO CEN
ESTADO NOVI