



MEMORIA DESCRIPTIVA
que se acompaña
a la solicitud de
una PATENTE DE INVENCION por veinte años en España
a favor de

D. ANTONIO CARRETERO GOMEZ, residente en SAN SEBASTIAN (Guipuz-
coa) Calle Garibay, 18.

por

"PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN LAS MAQUINAS DE AFEITAR"

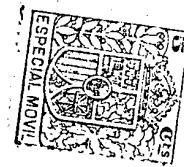
LAS ACTUALES MAQUINAS DE AFEITAR EN GENERAL Y SU PRINCIPAL INCON-

VENIENTE.- Las maquinas de afeitar mas conocidas y afamadas,
adolecen del defecto de precisar de vez en cuando la sustitución
de la hoja usada por otra que aún no lo ha sido.

5 En dichas máquinas se coloca y sujeta la hoja entre dos pie-
zas cóncavas por la cara anterior y convexas por la posterior,
dentada la de mayor ancho (medido entre fila y fila de dientes) y
no dentada la de ancho menor.

10 De ambas piezas puede decirse que tienen su ancho apropiado,
pero sobre todo de la dentada puede asegurarse que su ancho es
el que verdaderamente conviene para permitir que la hoja afeite
sin lesionar la piel.

Entre el ancho de cada una de las dos mencionadas piezas



15 (sobre todo el de la dentada) y el de la hoja (medido entre fi-
lo y filo), existen una proporción casi matemática; pero esta
proporción semi-matemática desaparece cuando disminuye el ancho
de la hoja)por el desgaste natural que su uso repetido produce
20 en los filos), pues en tanto que disminuye el ancho de la hoja,
se conserva sin disminuir el de las piezas entre las cuales se
encuentra.

De ahí que al disminuir el ancho de la hoja y continuar
siendo igual al de las otras dos piezas mencionadas, se dificulta
tanto la operación del afeitado, que resulta imprescindible la sus-
titución de la hoja empleada por otra sin usar; tal es el in-
25 conveniente que ofrecen las actuales máquinas de afeitar.

LA NUEVA MAQUINA DE AFEITAR EVITA EL INCONVENIENTE OFRECIDO POR

LAS DEMAS.- En la máquina objeto de la presente invención exis-
ten las mismas piezas que en las demás máquinas de afeitar, pero
además dispone de otras piezas renovables, cuyo empleo se va ha-
30 ciendo necesario conforme se va estrechando la hoja por efecto
del uso repetido.

Estas piezas renovables son de igual forma que las dos pie-
zas no renovables entre las cuales queda sujeta la hoja en las
máquinas conocidas hasta hoy, variando solo el ancho de aquellas
35 segun se indicará despues; y de cuyas piezas renovables unas
son (la mitad) iguales en forma a la pieza dentada, y las restan-
tes (o sea la otra mitad), lo son a la no dentada; con estas pie-
zas renovables se evita en la nueva máquina el inconveniente de
las demás maquinas de afeitar, como se verá mas adelante.

40 QUE SON LAS PIEZAS RENOVABLES.- De lo dicho anteriormente se des-
prende que ahora se trata de dos series de piezas: una compuesta
de piezas iguales en forma a la pieza dentada; y otra compuesta
de piezas aparentemente iguales en forma a la no dentada, de la
cual se diferencia en que, en la máquina conocida hasta hoy son



45 fijos el tornillo central y las dos "guias u "orejas" laterales, mientras en la máquina que describimos, tanto el tornillo como las "guias" mencionadas, se quitan de la pieza que deja de usarse, para ser colocados a rosca en la pieza que la va a remplazar.

50 Cada una de estas dos series se compone de once piezas, incluyendo en este número la que en las máquinas corrientes es fija, es decir no renovable, y que la nueva máquina se convierte en renovable: todas estas piezas dentro de cada serie, son de igual forma, pero de ancho distinto.

55 JUEGOS DE PIEZAS RENOVABLES.- Para los efectos de esta Memoria descriptiva, se da el nombre indicado en el epigrafe, a cada dos piezas (una de cada serie); y se numeran correlativamente dichos "Juegos" comenzando por el de mayor ancho, para la mejor comprensión.

60 Así pues, el ancho de las piezas de los once juegos que se representan en los planos adjuntos es el siguiente:

Juego num. 1, ancho proximately igual al de las piezas hoy conocidas- Juego num. 2, un milimetro menos del ancho que en el juego num. 1 - Juego numero 3, un milimetro ^{menos} del ancho que en el juego num. 2 - Juego num 4, un milimetro menos del ancho que en el juego num. 3 - Juego num 5, un milimetro menos del ancho que en el juego num. 4 - Juego num 6, un milimetro menos del ancho que en el juego num. 5 - Juego num 7, un milimetro menos del ancho que en el juego num. 6, y asi sucesivamente cada juego es un milimetro menos ancho que el anterior.

70 Ninguna de estas medidas es exactamente matemática, sino aproximadamente, pues el mismo resultado se obtiene tratándose de poco mas o menos del milimetro.

75 MODO DE USAR LA NUEVA MAQUINA DE AFEITAR.- Esta nueva máquina se arma y prepara al uso colocándola la hoja nueva entre las piezas que constituyen el juego num. 1, como se viene haciendo en las



80 maquinas de afeitar conocidas, pero cuando la hoja ha estrechado su ancho por efecto del uso, puede seguirse empleando si se coloca entre las dos piezas que constituyen el juego num. 2; cuando la hoja ha estrechado mas, se coloca entre las piezas que integran el juego num. 3; y así sucesivamente hasta llegar al juego numero 11, ultimo a emplear. El mango que de tamaño y forma corriente (planos adjuntos hoja 2ª) completa la maquina que nos ocupa, se enrosca en la parte libre del tornillo colocado en el centro de la pieza no dentada que se va a emplear y la máquina queda lista para su uso.

85 PRINCIPALES VENTAJAS QUE OFRCE ESTA NUEVA MAQUINA DE AFEITAR.-

Pueden condesarse en las tres siguientes: La que primeramente se observa es la de no precisar casi nunca, la sustitución de una hoja por otra, porque una suele durar, poco mas o menos, tanto como una navaja de afeitar;

90 Usándose casi siempre una misma hoja, durante el año se obtiene una gran economia; y

95 La facilidad con que se sustituye un juego de piezas por otro, permite graduar a satisfacción la proporción entre el ancho de la hoja y el de las piezas entre las cuales se halla, segun se trate de barba fuerte o de cutis delicado.

N O T A

En resumen: La patente ha de recaer sobre las reivindicaciones siguientes:

100 1ª.- Una máquina de afeitar cuya hoja resulta de duración y uso indefinidos, por no precisarse casi nunca la sustitución de la hoja usada por otra nueva, a causa de que las dos piezas que llevan las maquinas corrientes entre las cuales se introduce la hoja, son renovables.

105 2ª.- Una maquina de afeitar segun la reivindicación 1, que se caracteriza porque consta de once ~~de~~ juegos de piezas renovables, cuyo empleo se va haciendo necesario al mismo tiempo que



se estrecha la hoja por efecto del uso repetido.

110 3ª.- Una maquina de afeitar segun las reivindicaciones anteriores que se caracteriza porque el tornillo central y las dos guias u orejas laterales, que en las maquinas corrientes van fijos a la pieza sin dentar, en la presente son cambiables y se pueden aplicar indistintamente a cada uno de los juegos que sea preciso usar conforme se va gastando la hoja.

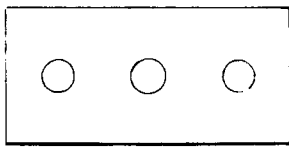
115 4ª.- Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer la patente de invención que se solicita por veinte años para España, por

"PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN LAS MAQUINAS DE AFEITAR"

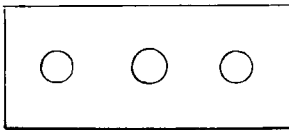
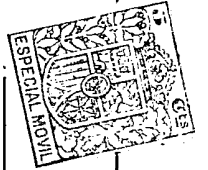
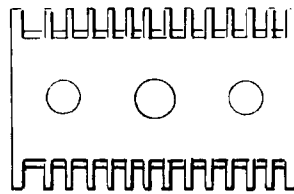
120 Todo conforme queda expresado en la presente Memoria que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos que se acompañan.

Madrid 11 de Octubre de 1930

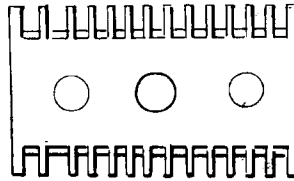
Mugua



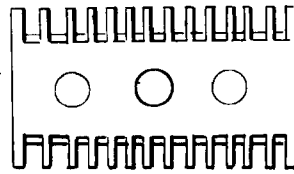
Anejo 1º



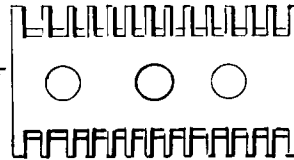
Anejo 2º



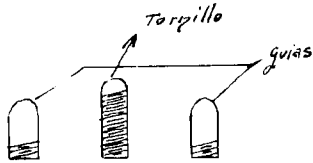
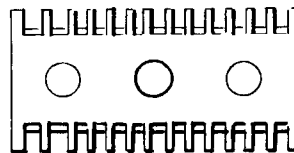
Anejo 3º



Anejo 4º



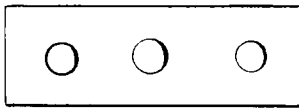
Anejo 5º



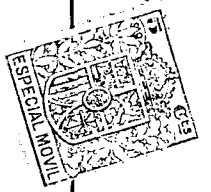
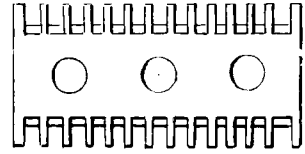
LONGITUD VARIABLE

M. 11 Octubre DE 1930

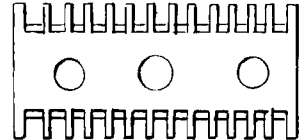
[Handwritten signature]



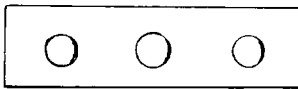
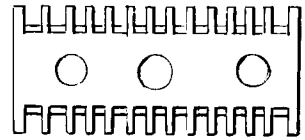
Juego 6º



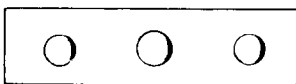
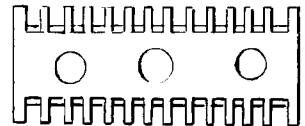
Juego 7º



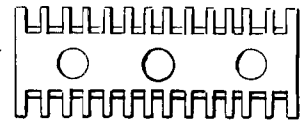
Juego 8º



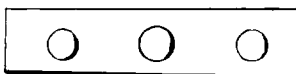
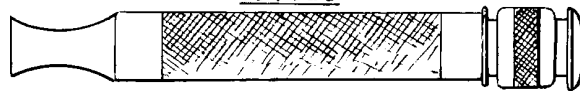
Juego 9º



Juego 10º



- MANGO -



Juego 11º

