



10 ficción, simulando una especie de vehículo proyectado para los desplazamientos del hombre en otros planetas. Está dotado de atrayentes dispositivos luminosos y sonoros que real-
zan aún más su funcionamiento, reuniendo por todo ello las
cualidades requeridas para que a su titular le sea otorgado
el privilegio de exclusiva explotación en España y territo-
rios dependientes.

15 Situada en el preámbulo la naturaleza de este juguete, iniciamos su descripción, para lo cual nos valdremos de la adjunta lámina de dibujos, en la que se muestra un
caso práctico de realización, con la natural advertencia de
que estos gráficos por su caracter de ejemplo deberán ser
considerados en su más amplio sentido y no como única forma
20 de realización.

La figura 1ª del plano nos muestra una vista lateral del juguete, con una sección convencional para mostrar la
organización interna de su estructura; la figura 2ª consti-
tuye una vista frontal y la figura 3ª una vista en planta
25 del mismo juguete.

Refiriendonos a las precitadas figuras, señalamos
con -1- a la plataforma del vehículo, cuyo contorno contri-
buye al aspecto fantástico del vehículo espacial, y sobre
la cual se encuentra dispuesto un alojamiento -2-, para
30 las pilas secas que accionana al juguete. Asimismo sobre
esta plataforma se encuentra el cajetín -3-, y sobre éste
el puente -4-, debajo del cual y sobre el expresado cajetín,
se encuentra situado en posición vertical el pequeño motor
-5-, cuyo eje -6- atraviesa el cajetín hasta su interior y
35 concluye en el piñon -7- que engrana con la rueda dentada



40 -8-, cuyo eje -9- comporta un piñon, y a través de otro juego de rueda y piñón, consigue una desmultiplicación de velocidad de giro, que al final acciona al eje vertical -10- solidario de una rueda dentada copada que engrana con el piñón solidario del eje horizontal -11-, portador de las ruedas traseras -12-, motrices del juguete.

45 La rueda dentada copada precitada, acciona en un punto distante 90º al piñon solidario de otro eje horizontal -13-, que sobresale del cajetín -3- por la parte anterior y en cuyo eje se halla montada otra rueda -14-, a nivel ligeramente superior que, en un momento dado, y según luego se verá, actúa de rueda que imprime un movimiento de giro al vehículo, finalizando este eje -13-, en una pieza en forma de manivela -15-, cuyo tramo horizontal actúa en su giro sobre un alambre -16-, que está montado sobre la membrana -17- de una pequeña caja de resonancia -18-, produciendo en cada vuelta un sonido estridente muy propio de este tipo de vehículos según versiones sonoras de cine y televisión.

50 Al mismo tiempo esta manivela -15- actúa sobre otra manivela -19- solidaria de otro eje horizontal -20-, y que comporta un piñon -21-, sobre el que engrana una rueda dentada copada -22-, solidaria de un eje vertical -23-, en cuya parte superior se halla montada una pieza simuladora de una pantalla de radar -24-, que en la marcha del vehículo gira sobre sí misma.

55

60

65 El mismo eje -20-, tras atravesar una pequeña plataforma -25- sobre la cual se encuentra la figura corpórea del busto de un simulado astronauta -26-, se resuelve en un acodamiento en forma de manivela -27-, en cuyo giro alcanza y eleva una pletinilla -28-, montada sobre un punto -29- de aquella plataforma, y cuya pletina es solidaria en su

119256

31



-4-

70 extremo de una pequeña plancha -30-, cuyo extremo superior es solidario de la mano del astronauta, de forma que el giro de aquella manivela -27-, produce la elevación de la mano del muñeco, simulando estos movimientos los de accionamiento de una pretendida palanca, que viene a ser la precitada planchita -30-.

75 En la parte anterior de la plataforma, y en sendas pestañas que actúan de soporte, se encuentra el eje -31- que sirve de punto de basculación de una pieza -32- que ofrece en ambos lados unos cajeados -33-, cuya forma convexa exterior sale fuera de la plataforma -1-, constituyendo sus partes curvas los puntos de deslizamiento del vehículo y al mismo tiempo puntos de apoyo en su parte delantera, de forma que cuando aquel se desliza por una superficie totalmente plana, se apoya sobre dichos cajeados -33- y sobre las ruedas motrices posteriores pero tan pronto llega al borde de la superficie, por ejemplo, al de una mesa, y un cajeadado queda al aire, el peso del vehículo le hace bascular ligeramente, lo suficiente para que entre en contacto con el suelo la tercera rueda motriz, que hemos señalado con -14-, la cual imprime un movimiento de giro circular al juguete, hasta que vuelve a colocarse todo él sobre la superficie de rodadura, volviendo entonces a entrar 80 ambos cajeados en contacto con el suelo y prosiguiendo su caminar en línea recta.

85

90

95 Ya hemos descrito anteriormente el dispositivo sonoro. El dispositivo luminoso lo constituyen dos pequeñas bombillas, montadas en la misma plataforma en que se encuentra el muñeco, y dispuestas una a cada lado, y cubiertas



100 por pilotos -34-, de colores distintos, y cuyo encendido
alternativo se obtiene por un regruesamiento -35-, excéntrico
respecto al eje -23- en que se encuentra montado dicho re-
gruesamiento, el cual actúa de contacto alternativo sobre unas
laminillas -36-, una en cada lado, hasta las cuales llegan
los cables conductores que se extienden hasta las respec-
tivas bombillas, y hasta la placa de contactos -37-, a la
que llegan asimismo los cables provenientes de la caja de
105 las pilas y del motorcito, y en cuya placa se encuentra
montada la palanca de puesta en marcha -38- que es la que
determina la puesta en marcha del mecanismo que hemos des-
crito.

110 Este juguete comporta una carcasa -39-, cuya for-
ma aerodinámica será todo lo fantástica que la clase de ju-
guete requiere, y a cuyo aspecto contribuirá la parte ante-
rior de aquella carcasa, que señalamos con -40-, y que será
de material plástico transparente, a fin de observar los
movimientos del brazo del astronauta y el encendido alterna-
tivo de las luces de colores.

115 Suficientemente descrita la estructura y funciona-
miento de este nuevo juguete, sólo resta agragar que serán
variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas,
siempre y cuando no sufra alteración lo que es esencial en
el mismo, y que se concreta en la siguiente

NOTA

120 Los puntos que se reivindican en el presente Mode-
lo de Utilidad, son:

125 1º.- Vehículo de juguete, sobre cuya plataforma
se encuentra montado un electromotor accionado a pilas, que
se caracteriza porque el eje vertical de aquel, provisto de
piñon, y a través de un conjunto de ruedas y piñones desmul-



130 tiplicadores, acciona un eje vertical, portador de una rueda dentada copada, que simultaneamente y en puntos separados 90º acciona a dos piñones, uno de ellos solidario del eje de las ruedas posteriores y motrices, y el otro solidario de un eje que, fuera del cajetín que alberga dichos mecanismos, lleva montada una rueda a nivel ligeramente superior que las otras y dispuesta en sentido normal a aquellas, y cuyo eje se prolonga con un acodamiento en forma de manivela que actúa en su giro sobre un alambre suelto con un extremo montado en una caja de resonancia y sobre otra manivela dispuesta en posición enfrentada a la anterior, solidaria de otro eje montado en otro cajetín, dispuesto éste en la parte anterior de la plataforma, de forma que

135 el giro de ambas manivelas se transmite a este nuevo eje, portador de un piñon que engrana en una rueda dentada copada solidaria de un eje vertical que sobresale de la carcasa del juguete para hacer girar a una pieza que simula una pantalla de radar, prolongándose el eje que se inicia con

140 la manivela, hasta concluir en la parte anterior del juguete con otro acodamiento, de igual forma, que en su giro alcanza para elevar y dejar caer a una pletina, sujeta al cajetín por un extremo, y solidaria por el otro de otra pletina que se eleva verticalmente en forma de una simulada palanca, solidaria de la mano del muñeco, de forma que

145 la elevación y descenso de aquella palanca repercute en el brazo articulado de aquel, que simula accionamientos de control del juguete.

150 2º.- Vehículo de juguete, caracterizado porque el eje vertical portador del simulado radar, ofrece un regruesamiento que actúa de contacto alternativo sobre dos lamini-

155



160 llas paralelas relacionadas por medio de cables conductores con los generadores de fluido y con dos bombillas cubiertas por pilotos coloreados, situados a uno y otro lado del muñeco, cuyo encendido será asimismo alternativo.

165 3º.- Vehículo de juguete, caracterizado porque en la parte anterior del juguete, éste en lugar de ruedas se apoya sobre una pieza basculante sobre un eje dispuesto en sentido longitudinal, y cuya pieza tiene dos cajeados en ambos extremos de forma convexa, de forma que al llegar a un extremo de la superficie de rodadura y caer en el vacío uno de aquellos, el vehículo bascula por su peso entrando entonces en contacto con la superficie la tercera rueda motriz, situada a nivel algo superior, y cuyo giro hace describir un círculo al vehículo hasta situarlo de nuevo sobre la superficie, impidiendo así su caída. Y

175 4º.- "VEHICULO DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la presente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

11256

-8-

31



Esta Memoria consta de 8 hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 175 líneas

Valencia, 25 de Enero de 1966

Por autorización del interesado.

pp. M^o Jerús Hernandez

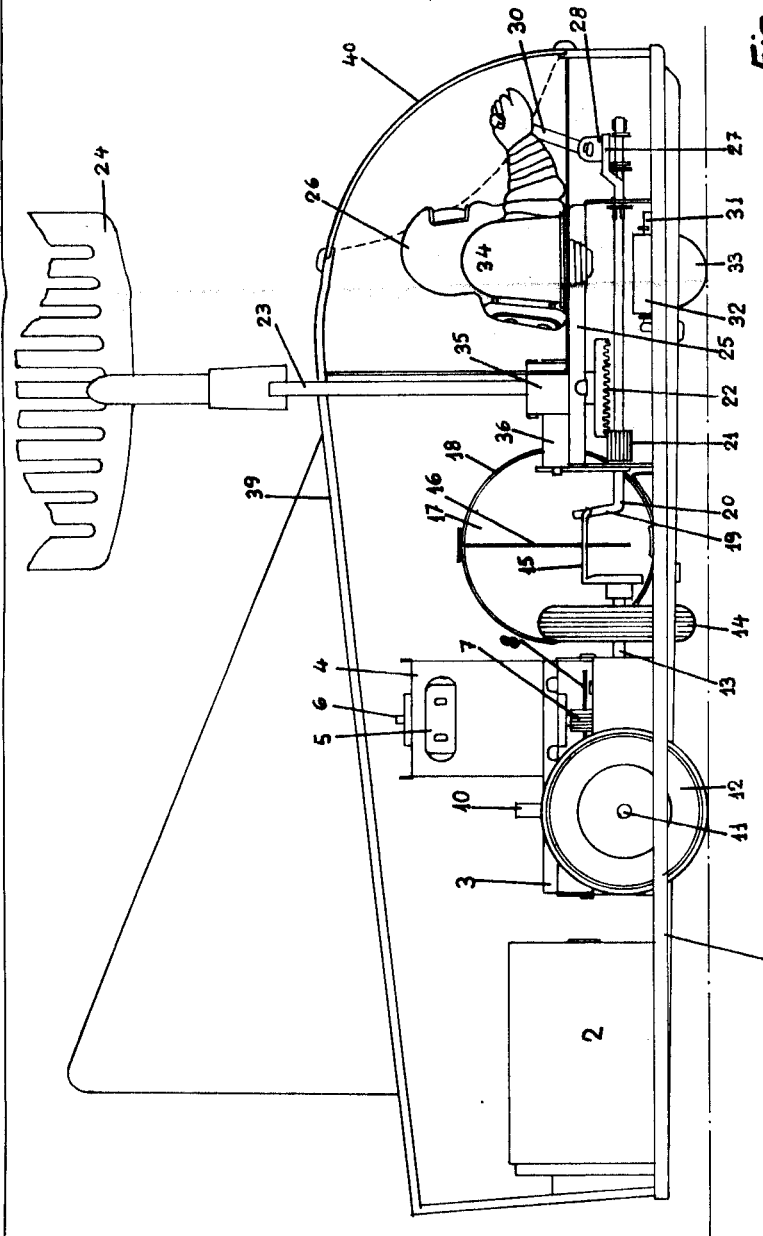


Fig. 1

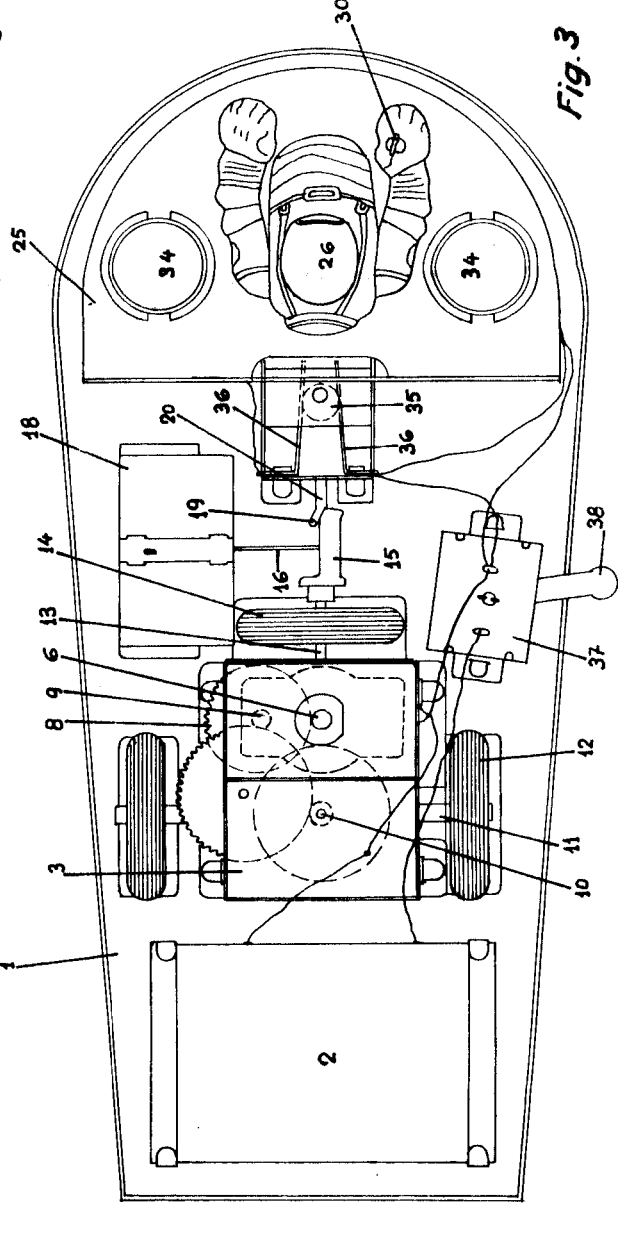


Fig. 3

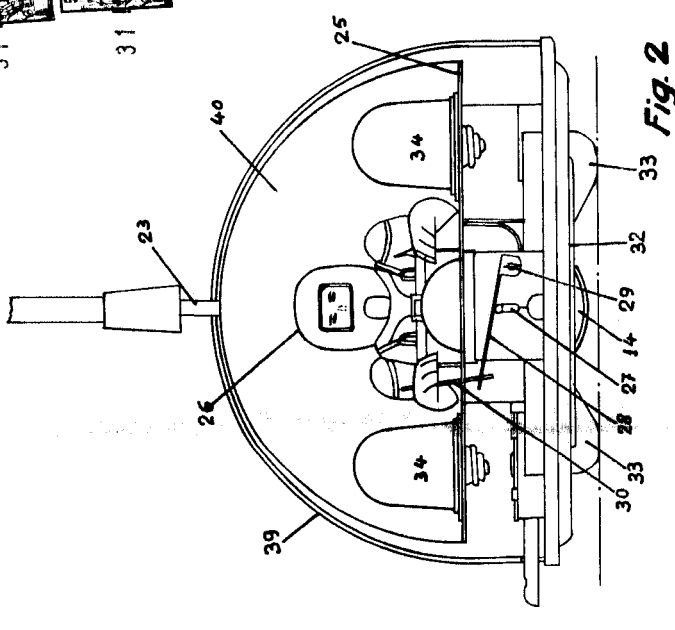


Fig. 2

Escafo variable
Valencia, Enero 1966
P.A.

Alfonso Bernabeu

