

117944



MEMORIA DESCRIPTIVA que forma parte integrante del MODELO DE UTILIDAD cuyo registro en el de la Propiedad Industrial, se solicita en España a favor de Don Ignacio Escolar Zamarriño, de nacionalidad española, domiciliado en Madrid por "Televisor de juguete con cambio de imágenes"

- - - - -

5 El modelo de utilidad, objeto de esta solicitud de registro, presenta la nueva característica de que permite el cambio de imágenes sin mas que efectuar una leve presión, con la que se hace girar el disco portador de las imágenes, cambiando la que se situa ante el visor de que va provisto y permitiendo un giro de imágenes continuado, pudiendo tambien cambiarse la película portadora de ellas cuando se desee dicho cambio.

10 Los dibujos adjuntos muestran la disposición de este juguete y con referencia a él hemos de hacer la descripción del mismo

La figura 1 es una vista por la parte posterior, abierta, mostrando el disco provisto de ventanas donde se emplazan las imágenes;

15 La figura 2 es otra vista complementaria de la anterior que muestra la posición cuando se presiona el dispositivo de accionamiento de cambio de imagen;

20 La figura 3 muestra el disco portador de las imágenes para la mejor apreciación de la corona de dientes en bisel sobre la que actua la pieza de accionamiento;

La figura 4 es esta pieza de accionamiento y finalmente, la figura 5 por su cara interna.

25 La carcasa adopta la forma de un televisor mostrando en su frente la pantalla. Interiormente lleva en su parte central un eje 16 que en su base está rodeado de un nervio saliente, con el fin de que en dicho nervio, que forma circu-

lo, encajen los orificios centrales de dos discos, entre los que se sitúan las imágenes, dispuestas en transparencia, que quedan aprisionadas por ellos, permitiendo su arrestre al accionar dichos discos.

5 El disco superior 1, lleva como se ha indicado las ventanas 2, entre las cuales quedan las ramas del disco inferior para que no las obstruyan. En su centro tienen un orificio por el que pasa el eje 16, dispuesto en el disco 1 y un protuberancia circular que permite el encaje del otro disco que queda  
10 en su parte interior y que sostiene, aprisionándolas, las imágenes y el cual lleva en su centro un hueco circular coincidente. Estos dos discos encajan a su vez, guiados por el eje 16, en la cara frontal del juguete, por su parte interior, mediante el nervio circular antes indicado.

15 El disco 1 lleva, equidistantes y sobre la parte central de cada ventana, un pequeño saliente 1' y en el centro, rodeando el orificio de alojamiento del eje 16, unos dientes en bisel, que permite el deslizamiento de la pieza de accionamiento del giro. Estos dientes 3, por dicha forma, tienen su cara frontal  
20 en declive, correspondiendo en todos ellos la mayor elevación al lado 4 y la menor al 5.

Sobre este disco se sitúa la pieza de accionamiento, Figura 4, formada por tres ramas. Esta lleva en su rama central, mas ancha, 6, un alojamiento 6' para recibir la extremidad  
25 del eje 16, alojamiento que queda al interior, y se prolonga en sentido oblicuo y hacia la derecha en otra rama 13, provista en su parte terminal superior de un vástago que queda en su cara interna, 13', que tiene por misión mantener el disco 1 fija una vez realizado el movimiento del mismo.

30 Las otras dos ramas, 11 y 12 de esta pieza de accionamiento, llevan también unos pivotes en sus puntos terminales superiores, cortadas en bisel, en sentidos contrarios, o sea que la 12' de la rama derecha, tiene su borde mas elevado en la parte superior y la 11', de la izquierda, en su borde inferior  
35 con el fin de que la primera encaje con la parte elevada de los dientes 3, y la segunda deje escapar, deslizándose, los dientes indicados, pero bloqueando su giro en sentido contrario.

En la parte inferior de la carcasa 14, se estable-  
ble un orificio para que salga al exterior el pulsador de  
accionamiento de la pieza de accionamiento 6. Esta pieza es-  
tá formada por un cuerpo cilíndrico 7, que en la parte supe-  
rior termina en una zona esférica 8, separada del cuerpo 7  
5 por una hendidura un muelle 9 formado por un fleje hori-  
zontal, que en sus extremos se situa bajo dos pivotes 10 pre-  
vistas en la carcasa 14, por lo que en la posición de reposo,  
quedará como muestra la figura 1ª y cuando se actua el pulsa-  
dor 7, ascenderá, arqueándose, como se muestra en la figura 2,  
10 para que al cesar la presión, vuelva la pieza impulsora 6 a  
a su posición de reposo.

En la parte anterior del juguete, o sea en la panta-  
lla del televisor, se practica en la carcasa sobre la que tal  
15 pantalla se situa, un orificio, solo advertible al trasluz,  
y en la tapa posterior que cierra el televisor, se dispone,  
coincidiendo con él en su trayectoria de mira, una pequeña  
lente, 20, a través de la cual se han de ver las imágenes  
que lleva el disco 1, sujetas por la presión del otro disco  
interior.  
20

Esta tapa lleva también en su cara interna, tres  
pivotes, 18 y 19 para que al cerrar la carcasa, presionen los  
discos y la pieza de accionamiento, impidiendo que salgan de  
su posición correcta.

25 Con arreglo a lo descrito, el accionamiento del ju-  
guete, es el siguiente: Colocadas las imágenes entre los discos  
(6) y quedando cada imagen enfrentada con una de sus ventanas  
(2), como dichas ventanas están en la misma línea de mira  
del orificio 15 de la parte anterior y la lente 20 de la pos-  
terior, se verá la imagen con toda nitidez. Después, oprimiendo  
por la parte inferior, el botón 7, ascende la pieza 6, desli-  
zándose el extremo del eje 16 por el alojamiento 6'. La extre-  
30 midad 13' de la rama central 13 de la pieza accionadora, que  
hace tope con los salientes o dientes 1' de la rueda 1, deja  
esta rueda libre y el pivote 12' de la rama 12 se encastra

5 en el borde de los dientes 3, en su zona mas alta 4, obligando-  
le a girar en sentido contrario a las manillas del reloj; y  
el pivote 11' de la rama 11, como tiene el bisel en sentido  
opuesto al otro, permite que se deslicen los dientes 3, por  
enfrentarse sus zonas mas bajas y al mismo tiempo la mas  
elevada queda encastrada con la correspondiente de los dien-  
tes 3, ambas en sus zonas mas alta, impidiendo que el disco  
pueda girar en sentido contrario, o sea en el de las agujas  
del reloj.

10 El muelle 9, al recuperar su posición practica-  
mente horizontal, por cese de la presión en el pulsador 7,  
arrastra hacia abajo la pieza accionadora 6 y su pivote ter-  
minal 13' queda ante uno de los dientes 1' de del disco 1,  
inmovilizando dicho disco.

15 Podrán variar los detalles de ejecución de este  
juguete en tanto se conserve la esencialidad descrita y sus  
características funcionales.

#### REIVINDICACIONES

20 1ª- Televisor de juguete con cambio de imágenes, ca-  
racterizado por estar constituido por un disco provisto de  
ventanas y otro formado por ramas libres situadas entre di-  
chas ventanas, aprisionando entre los dos la película o cuer-  
po transparente portador de las imágenes, que se sitúan en el  
centro de la zona correspondiente a la pantalla mediante un  
25 orificio por el <sup>que</sup> pasa el eje de giro y cuyo disco con ventanas  
lleva en su periferia unos dientes situadas en la parte central  
de cada ventana y en su cara posterior una corona de dientes  
formada por radios cortados en bisel, todos en el mismo senti-  
do, correspondiendo su zona mas baja con la dirección de giro  
30 en sentido contrario a las agujas del reloj.

35 2ª- Televisor de juguete según reivindicación 1ª, ca-  
racteriza por el hecho de situarse sobre el disco señalado  
una pieza de accionamiento constituida por tres ramas, de las  
que la central, mas ancha, lleva en su parte interna un hueco o  
vaciado para permitir el deslizamiento de la extremidad del  
eje sustentador del disco y se prolonga oblicuamente hacia

la derecha, terminando en un pivote en su parte interior, destinado a quedar situado ante los dientes de la periferia del disco para impedir su movimiento. Las ramas laterales de esta pieza llevan tambien unos pivotes cortados en bisel, con sentido  
5 contrario entre sí con el fin de que la zona mas elevada del de la derecha coincida con la misma zona de los dientes radiales del disco, y la mas baja del de la izquierda con la correspondientes de dichos dientes radiales, determinando así el que cuando la pieza accionadora ascienda por la presión que se  
10 ejerce en un pulsador situado en su parte inferior y que sale al exterior de la carcasa por su fondo, el pivote de la fama derecha se encastre con el diente que se le enfrenta y lo impulse para su giro, mientras el otro pivote de la rama izquierda, permite el deslizamiento del diente, por estar enfrentados sus bordes bajos, y al mismo tiempo el pivote de la rama superior de la central, al elevarse, deja libre el diente de la periferia del disco y al descender, queda conteniendo el diente siguiente, mientras el pivote de la rama izquierda bloquea tambien el diente radial por presentar su cara mas elevada del  
15 bisel ante la mas elevada del diente.

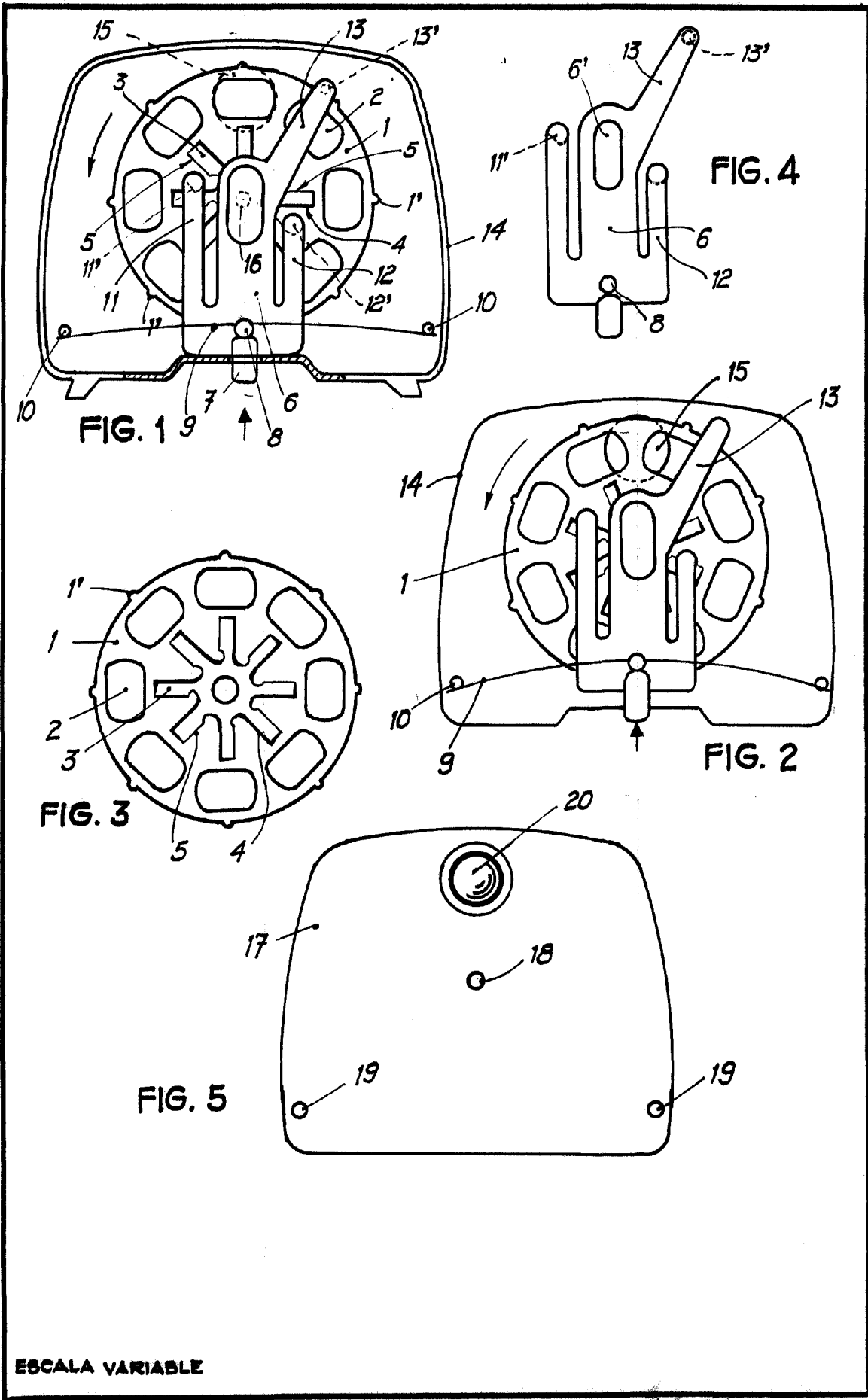
3ª-Televisor de juguete segun reivindicaciones anteriores, caracterizado tambien porque en la cara de la carcasa situada tras la pantalla se practica un orificio coincidente con las ventanas del disco y en la tapa posterior se dispone  
25 una pequeña lente para mirar a traves de ella y poder observar nítidamente la imagen correspondientes de las llevadas por el disco, por situarse todo ello en la misma linea de mira, llevando además esta tapa, en su interior, tres pivotes para que al cerrarse, presionen los distintos elementos, impidiendo su desplazamiento, pero sin impedir el movimiento de giro.

4ª-Televisor de juguete con cambio de imágenes.

Todo como queda descrito en esta memoria que consta de cinco hojas foliadas, mecanografias y escritas por una sola cara y aparece de los dibujos adjuntos.

Madrid. : 7 DIC. 1965

P.A.  

ESCALA VARIABLE