

H/V.



117104

memoria descriptiva

CLASE DE
REGISTRO

MODELO DE UTILIDAD, por veinte años en España

NOMBRE Y
NACIONA-
LIDAD DEL
SOLICITANTE

Doña Guadalupe POLO MAYOR
- de nacionalidad española -

RESIDENCIA
Y DOMICILIO

Madrid
Ilustración, 16

OBJETO

" MECANISMO PARA JUGUETES EXHIBIDORES DE IMAGENES "

6 NOV 1963



117104

- 1 -

1

El presente modelo de utilidad se refiere a un mecanismo para juguetes exhibidores de imágenes, cuyo mecanismo por la sencillez de su organización, fácil y seguro funcionamiento y posibilidad de establecer sus piezas en material plástico, resulta económica y de interesante aplicación.

5

El mecanismo que se reivindica va montado en cualquier conjunto cerrado, a modo de caja, y presenta en su frente una ventana por la que se exhiben imágenes, dispuestas sobre un disco que, precisamente, gira sobre su eje por la acción del mecanismo. Ese conjunto cerrado puede ser por ejemplo una casa, y la ventana figurar realmente una de las que tiene la misma en su frente.

10

Los elementos esenciales del mecanismo son:

- el citado disco, que en su reverso tiene tantos dientes como imágenes, dispuestos equidistantes del orificio para el paso del eje de giro, que es solidario del frente de la caja que aloja el mecanismo;

15

- cada uno de esos dientes tiene forma de prisma triangular, con una cara perpendicular al disco y dirigida según un radio de la misma, y otra inclinada y cortada paralelamente al diente siguiente;

20

- una palanca de dos brazos, que aproximadamente forman ángulo recto, de los que el superior, ligeramente arqueado hacia el interior, se prolonga, al otro lado del vértice del ángulo, para recibir el eje de giro, también dispuesto en el frente de la caja; y el inferior, más largo, cuyo extremo se corresponde con un limitador de su movimiento ascendente, colocado en dicho frente;

25

117104

6 NOV 1955



- 2 -

1

- cada uno de esos brazos se prolonga a su vez, formando ángulos desiguales, en otro más estrecho o trinquete, provisto en su extremo de un diente, que se corresponde con los del reverso del disco;

5

- impulsa a esa pieza principal o palanca un resorte de lámina, que en su extremo superior está comprendido entre dos apoyos del brazo menor, a continuación queda por debajo de otro tope del brazo mayor, y en el otro extremo apoya en la base del juguete;

10

- el accionamiento de esa pieza principal o palanca se realiza por una barra de desplazamiento vertical, que sobresale al exterior por la parte superior de la caja, y está articulada en su otro extremo a un muñón del brazo mayor de aquella (en el caso de que el juguete represente una casa, la parte superior de la barra puede simular la chimenea de la misma);

15

- la caja tiene al menos uno de sus lados, que hace de tapa de quita y pón, estando determinada su colocación por cuatro apoyos, colocados dos en la base y dos en las partes superiores de los laterales; además, esa tapa lleva unos vástagos perpendiculares, que con sus extremos, respectivamente, sujetan la articulación de la pieza principal y mantienen correcto el desplazamiento de la barra que acciona el mecanismo.

20

25

El funcionamiento del mecanismo, y por tanto del juguete, es como se ha indicado muy sencillo: al apretar el extremo de la barra vertical desplazable, el brazo mayor de la palanca principal desciende, contra la acción de su resorte, y el trinquete

1
te que prolonga el brazo menor, empuja la parte cortada en ángulo
recto del diente, con que en ese momento esté correspondiéndose del
disco portador de las imágenes; mientras que el otro trinquete res-
bala por la parte inclinada del diente con que esté enfrentado, has-
5 ta caer detrás de la parte perpendicular de ese diente; es decir, el
primer trinquete empuja al disco el sector necesario para que se
muestre otra imagen, y el segundo sujeta al disco después de ese
giro.

10 En la realización del mecanismo que se reivindica,
cabén múltiples variedades por lo que se refiere a la forma, tamaño
y materiales con que se fabriquen los elementos que la materializan,
sin que tales variaciones, así como las que se hagan en detalles de
presentación afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que las
15 adjuntas figuras presentan únicamente un ejemplo de forma de ejecu-
ción, sin carácter alguno limitativo, ya que las aplicaciones que
se hagan con cualquiera de las modificaciones indicadas, no serán
sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presen-
te registro.

20 La fig. 1 presenta la vista posterior en alzado
del mecanismo de un juguete, establecido de acuerdo con lo que se
reivindica.

La fig. 2 corresponde a la proyección en planta
del mismo, al seccionarle por el plano que se indica en A-B, sobre
la figura anterior.

25 La fig. 3 muestra la vista del disco portador de
las imágenes que se presentan.

La fig. 4 se refiere a la palanca o elemento prin-



117104

1 ciplal del mecanismo.

La fig. 5 ilustra, esquemáticamente, el conjunto del juguete.

5 Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del mecanismo representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

10 La parte exterior está constituida por la base 1 (figs. 1 y 5), el frente 3, los laterales 4 y la cubierta 13; cuya base presenta los topes 2 de armado, en los que apoya la parte posterior 22.

En el frente 3 va dispuesto el eje 15, del disco 21 (fig. 3), que a un lado presenta las figuras 26, que se ven por la ventana 11, y al otro los dientes 12 (figs. 1 y 2).

15 También en el frente 3 va dispuesto el pivote 5, que hace de eje de basculación de la pieza principal del mecanismo, constituida por el brazo superior 7 y el inferior u horizontal 10, el primero de los cuales se prolonga (fig. 4) en la pieza de trinquete 9, y el segundo en la 18, ambos provistos en sus extremos de las uñas 28, destinadas a actuar en dichos dientes 12.

20 La pieza 6-10 está accionada por el resorte 8, comprendido en un extremo entre los sujetadores 6, que hacia su mitad apoya en el limitador 17, y en su otro extremo descansa sobre la base 1.

25 En el brazo 10, al otro lado del trinquete 18, existe el muñón hueco 30, que se corresponde con un orificio 20,

117104

6 NOV 1953



1

de la pieza de accionamiento del juguete, constituida por la parte 14, que simula la chimenea, y su prolongación 16 de sección más reducida, que es en la que va practicado dicho orificio y se articula a la palanca 7-10. Además, existe el tope 19 limitador del recorrido del extremo de dicha palanca.

5

Otros detalles que se aprecian en las figuras son: el resalte anular 24, del disco 21 (fig. 3) y su orificio central 27; los vástagos 23 y 25, solidarios de la tapa 22 (fig. 2), que con sus extremos sujetan la articulación 5 y guían el movimiento de la pieza 14-16; y el refuerzo 29 del brazo 10.

10

N O T A.-

15

=====

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

20

1.- Mecanismo para juguetes exhibidores de imágenes, caracterizado porque está constituido por un dentado radial, de la parte posterior del disco portador de las imágenes, que se exhiben por una ventana de la caja que aloja el mecanismo, y una palanca angular, portadora, en cada uno de sus brazos, de un trinquete que, respectivamente, empujan cada giro parcial del disco y le sujetan después de realizado; cuya palanca de doble trinquete va impulsada por un resorte de lámina, y está accionado por una barra,

25

6 NOV 1965



117104

- 6 -

1

desplazable sobre sí misma desde el exterior y articulada a un brazo de la palanca.

5

2.- Mecanismo, según la reivindicación anterior, caracterizado porque el disco tiene en su reverso tantos dientes como imágenes, dispuestos equidistantes del orificio para el paso del eje de giro, que es solidario del frente de la caja que aloja el mecanismo.

10

3.- Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores caracterizado porque cada uno de esos dientes tiene forma de prima triangular, con una cara perpendicular al disco y dirigida según un radio de la misma, y otra inclinada y cortada paralelamente al diente siguiente.

15

4.- Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la palanca angular de brazos desiguales tiene su brazo superior y más corto, ligeramente arqueado hacia el interior y prolongado al otro lado del vértice del ángulo, para recibir el eje de giro, dispuesto en el frente de la caja; y el inferior, más largo, con su extremo en correspondencia con un limitador de su movimiento ascendente, colocado en dicho frente.

20

5.- Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la palanca angular está impulsada por un resorte de lámina, que en su extremo superior está comprendido entre dos apoyos del brazo menor, a continuación queda por debajo de otro tope del brazo mayor, y en el otro extremo apoya en la base del juguete.

25

6.- Mecanismo, según las reivindicaciones anterior-

117104



- 7 -

1

res, caracterizado porque cada uno de esos brazos se prolonga a su vez, formando ángulos desiguales, en otro más estrecho, provisto en su extremo de un diente, que se corresponde como trinquete con los del reverso del disco.

5

7.- Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el accionamiento de palanca angular se realiza por una barra de desplazamiento vertical, que sobresale al exterior por la parte superior de la caja, y está articulada en su otro extremo a un muñón del brazo mayor de aquella.

10

8.- Mecanismo para juguetes exhibidores de imágenes.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

15

Consta esta memoria de siete hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, a 6 de Noviembre de 1965.

CARLOS ROEB

20

25

1177104

HOJA ÚNICA.

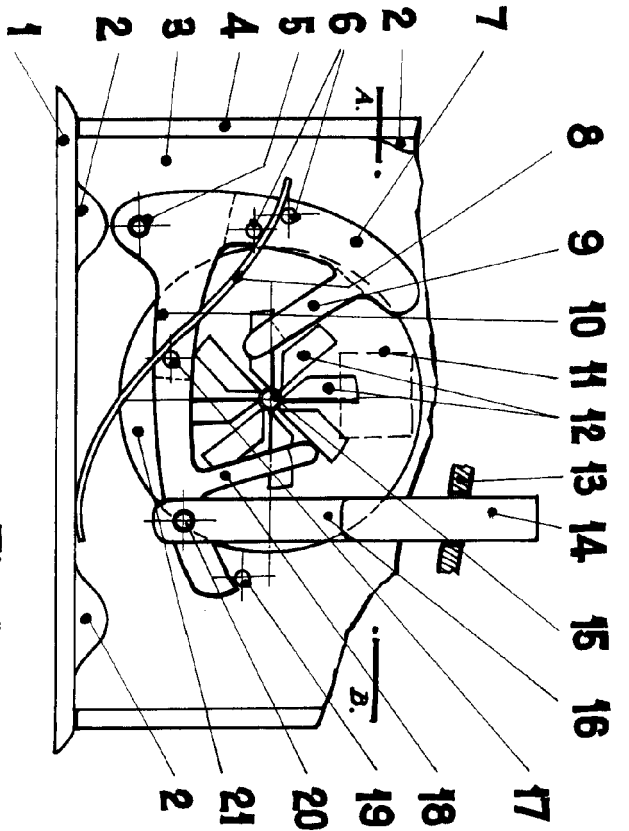


Fig. 1.

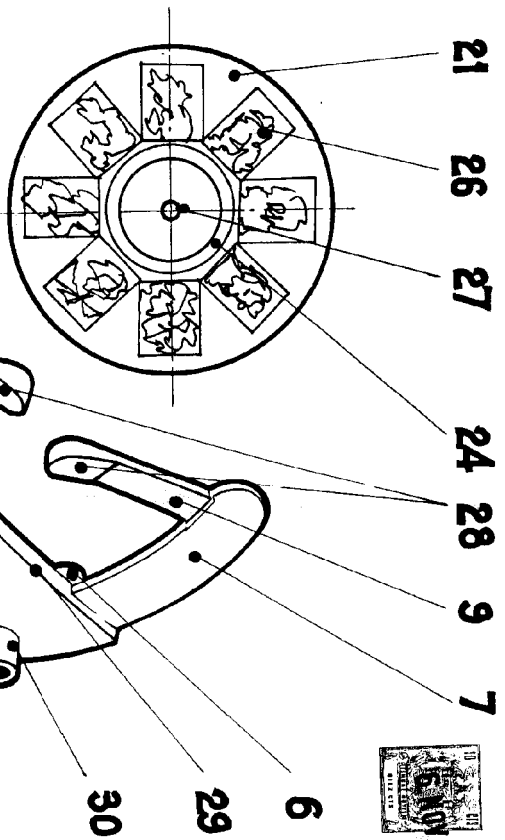


Fig. 3.

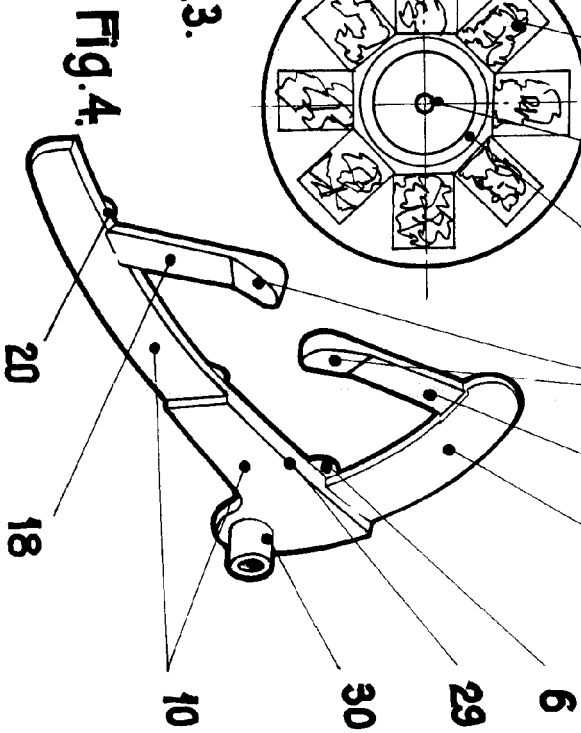


Fig. 4.

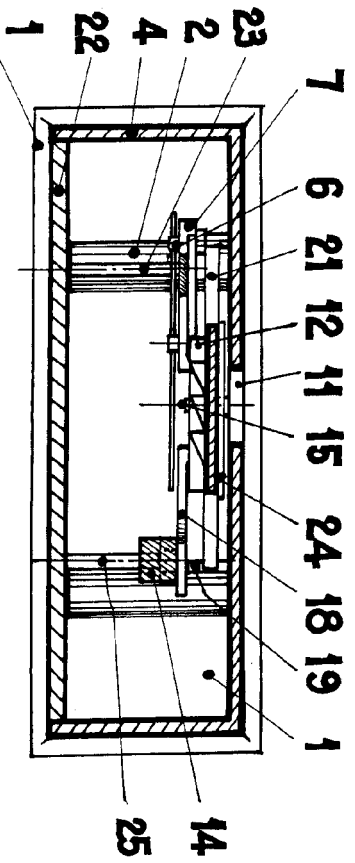


Fig. 2.

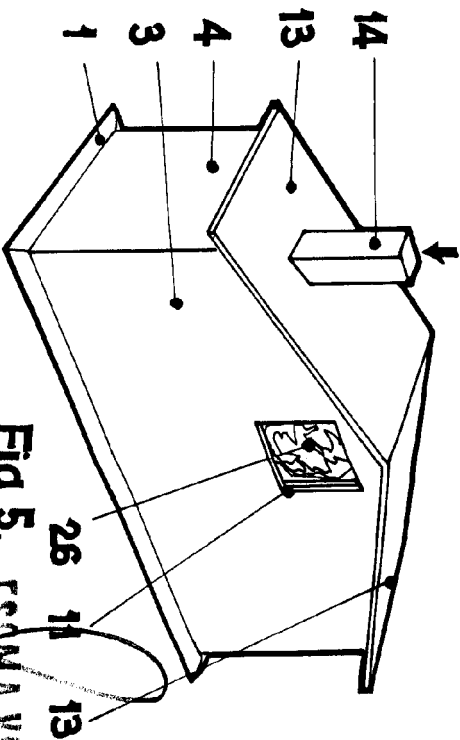


Fig. 5.



ESOMA VARIABLE