

116661



116661

MEMORIA DESCRIPTIVA

correspondiente a la solicitud de concesión de un...

MODELO DE UTILIDAD

SOLICITANTE: Doña CARMEN BENEDITO SEMPERE

RESIDENCIA: ALICANTE.-

ENUNCIADO: "MECANISMO PARA CONSEGUIR MOVIMIENTO EN LOS
JUGUETES"

Prioridad: Patente n.º del



1

La invención a que se refiere la presente Memoria constituye una novedad industrial, con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial, de fecha 26 de Julio de 1.929, texto refundido, publicado el 30 de Abril de 1.930.

5

Según el invento, este se refiere al perfeccionamiento de un mecanismo que, aprovechando el tremolo conseguido por una masa excéntrica consigue el movimiento de los juguetes, imprimiéndoles, según la situación de la masa excéntrica, movimiento de rotación, translación, sube y baja ó cualquier otro movimiento.

10

El movimiento conseguido por el mecanismo, objeto del presente Modelo de Utilidad, es aplicable a cualquier juguete coche, avión, barco, figura tanto humana como animal, etc.

15

El movimiento de la masa excéntrica se puede conseguir por cualquiera de los sistemas conocidos, bien sea por un resorte cuya fuerza se la imprime un fleje ó alambre de acero, ó bien por un motor eléctrico de cualquier clase ó tipo, bien sea alimentado por pila ó batería, bien sea corriente de otro tipo, procedente de transformador o directamente a la red.

20

Esta masa excéntrica, que es la que imprime el movimiento al modelo de juguete, hace al propio tiempo de regulador de velocidad del mecanismo.

25

Para la mejor comprensión nos ayudaremos de los dibujos de un mecanismo en el que el movimiento de la masa excéntrica se consigue por un fleje de acero.

Como hemos indicado anteriormente según la situación de la masa excéntrica "A", respecto al modelo de juguete se consiguen los más variados movimientos del modelo ó juguete:

30

a) Cuando la masa "A", gira en un plano vertical reg

116661



1

pecto al juguete, figura nº 1, se consigue un movimiento de balanceo en el mismo.

5

b) Cuando la masa "A", gira en el plano horizontal respecto al juguete, figura nº 2, se consigue un movimiento de rotación del modelo.

También se pueden conseguir los más variados movimientos del modelo a base de situar, la masa excéntrica en planos que forman determinado ángulo respecto a los antes citados planos.

10

Hecha la descripción precedente, hemos de añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención que es la que se desprende de los párrafos que anteceden, y la que se reivindica a continuación en la siguiente

- N O T A -

15

En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

20

1ª.- MECANISMO PARA CONSEGUIR MOVIMIENTO EN LOS JUGUETES, caracterizado porque, aprovechando el trémolo logrado por una masa excéntrica que hace al propio tiempo de regulador de velocidad consigue el movimiento de los juguetes, imprimiéndoles según la situación vertical u horizontal de esta masa, movimiento de rotación, translación, sube y baja, ó cualquier otro movimiento, a base de situar la citada masa excéntrica en planos que forman determinado ángulo respecto a los ya citados vertical u horizontal.

25

2ª.- Se reivindica por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita, por: "MECANISMO PARA CONSEGUIR MOVIMIENTO EN LOS JUGUETES".

30

Todo tal y como aparece descrito y reivindicado en la

116661



1 presente Memoria que consta de cuatro páginas mecanografiadas por una sola cara, y dibujos que se adjuntan.

Madrid, 18 Octubre de 1.965

ALFONSO UNGRIA
P.P.

5

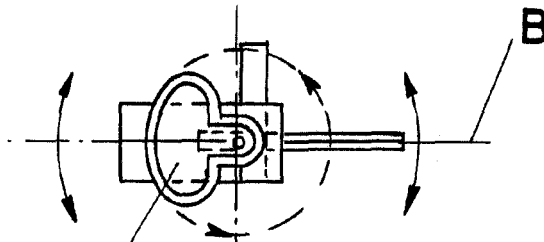
10

15

20

25

30



116661

FIG-1

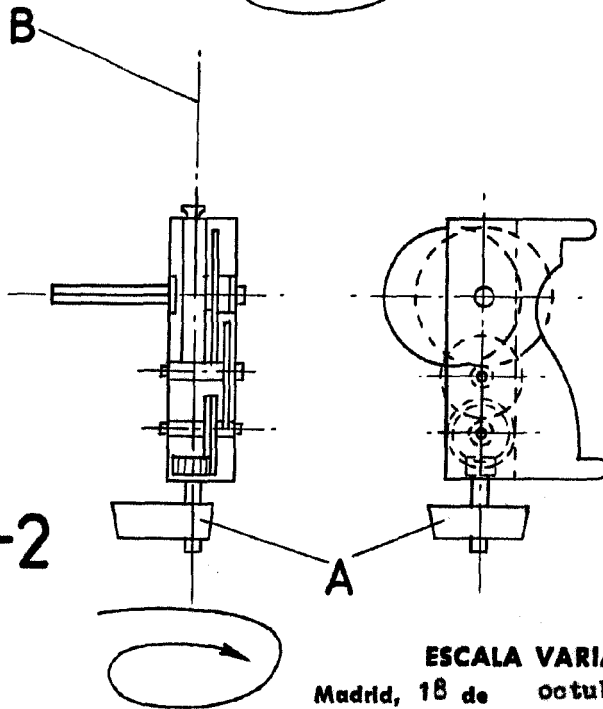
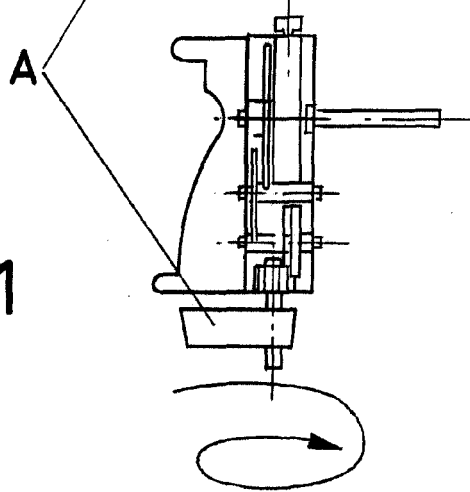


FIG-2

ESCALA VARIABLE

Madrid, 18 de octubre de 1965

ALFONSO UNGRIA

P.P.