

116345



116345

PATENTE
DE
MODELO DE UTILIDAD
por 20 años

a favor de Don Ulpiano CABEZAS CONDE
de nacionalidad española
residente en Barcelona, Paseo de Gracia, 86
por:

"MECANISMO DE DISPARO PARA PISTOLAS DE JUGUETE"

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente Patente de Modelo de Utilidad se refiere a un mecanismo destinado a equipar las pistolas de juguete empleadas como pasatiempo y cuya forma exterior es análoga a la adoptada por las verdaderas armas de aquel tipo. El mecanismo que se describe permite realizar el disparo de la bala empleada que en este caso es una esfera de un material ligero, tal como el plástico.

5.

La disposición del mecanismo que se explica a continuación comprende un resorte, un percutor, un gatillo liberador de éste y un resorte tensor del gatillo, todo ello combinado para constituir un encadenamiento cinemático sencillo y, al mismo tiempo, eficaz.

10.



- 2 116345



Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria una hoja de dibujos en los que se ha representado, a título de ejemplo, un caso de realización de un mecanismo de disparo para pistolas de juguete, según los principios de las reivindicaciones.

5.

En los dibujos:

La Fig. 1 representa el conjunto del mecanismo de disparo durante la fase de carga.

La Fig. 2 muestra el mecanismo una vez cargada la pistola y a punto de disparar.

10.

La Fig. 3 representa en detalle el momento del disparo de la bala.

La Fig. 4 muestra en detalle ampliado el movimiento deslizante de la cabeza del gatillo.

15.

Se representa por la línea (1) de trazos el perfil del cuerpo de la pistola de juguete, cuerpo que se realizará, por ejemplo, de plástico o metal con la apariencia aproximada de un arma corta de este tipo. En su parte inferior el arco (2) define la ventana oval (3) de longitud considerable respecto a su anchura, de manera que el dedo índice la recorra lentamente al accionar el gatillo.

20.

Este último forma el apéndice (4) y constituye una sola pieza con los brazos (5) y (6), cuya función se describirá.

25.

En la parte superior del cuerpo (1) figura una cámara (7) destinada a contener la reserva de balas, que son guiadas hasta la posición de disparo por las rampas inclinadas (8) y (9). La carga de balas se realiza introduciéndolas en la cámara (7) a través de la abertura superior (10), que se cierre mediante la tapa corredera (11). La pieza basculante (12) contribuye igualmente al guiado de las balas hasta su posición de disparo y puede

30.

116345



moverse girando alrededor de su extremo superior, para lo cual es postiza, a diferencia de los elementos (8, 9 y 13), que constituyen rampas solidarias del cuerpo (1).

5. La bala (14) desciende de la cámara guiada como se ha dicho. La palanca del gatillo presenta el apéndice (5), solicitado por un resorte (15) en forma de hilo curvado en U, que se fija en un extremo de aquél y en un punto (16) del cuerpo (1). En su parte superior, la palanca forma el brazo (6), con una abertura curvada para recibir y guiar la bala (14).

10. Es característico de la disposición del mecanismo que se describe la existencia de unos elementos (17) y (18) en forma de tiras rectangulares, ancladas y sobresalientes del cuerpo (1), mientras que la palanca del gatillo presenta, a su vez, unos elementos (19) y (20) en forma de salientes a uno y otro lado de su plano. Entre los cuerpos (17) y (18) se forma una entalla (21), y paralelamente a ellos existe una tira (22) dispuesta transversalmente en el cuerpo (1), definiendo, al mismo tiempo, el cañón de recorrido (23) de la bala, cuya boca de salida es la (24).

20. El dispositivo percusor está formado por el resorte helicoidal (25) y el percutor (26), que se alojan en una cavidad cilíndrica, situada coaxial con el cañón (23).

El funcionamiento del mecanismo de disparo que se ha descrito en su constitución es el siguiente:

25. 1º Alimentación de balas. Se introducen por la boca superior (10) en la recámara (7), siendo guiadas por los elementos (8, 9 y 13) hasta la posición de carga.

30. 2º Carga. La palanca del gatillo se desliza hacia la parte posterior de la pistola, como indican las Figs. 1 y 2 mediante flechas. El saliente (19) se desliza por la cara superior



- del cuerpo (18) y el saliente (20) discurre por la parte superior del cuerpo (17), de modo que al llegar a la entalla (21) queda en disposición de disparo. El extremo (6) de la palanca se introduce por una hendidura en la parte posterior del cañón y recibe la bala (14) que, en la primera parte del movimiento, se hallaba preparada encima del resorte (25). El desplazamiento de la palanca del gatillo hacia la parte posterior determina, mediante el extremo (6), la compresión del resorte de disparo (25), como indican las figuras.
- 5.
10. 3º Disparo. Al apretar el gatillo, el saliente (20), que se hallaba sobre el borde del cuerpo (17), pasa por la entalla media (21) y la cabeza (6) sale fuera del cañón (23), liberando el percutor (26), que, empujado violentamente por el resorte (25) en tensión, dispara la bala (14) con energía por el cañón (23) haciéndola salir por la boca (24).
- 15.
- 4º Nueva carga. La palanca del gatillo vuelve a la posición de la Fig. 1, de modo que el saliente (20) discurre por la cara inferior del cuerpo (17), mientras que el saliente (19) ocupa siempre el espacio superior del cuerpo (18). El extremo (6) vuelve a encontrar la cara delantera del percutor (26) adoptándose nuevamente la situación de elementos que indica la Fig. 1. El resorte (15) asegura la posición del gatillo y su palanca.
- 20.
- La Fig. 4 representa en detalle ampliado el deslizamiento del saliente (20) por la parte inferior del cuerpo (17), que permite la vuelta de la palanca del gatillo a la posición de disparo.
- 25.
- Serán independientes del objeto de la invención los materiales, formas y dimensiones de los distintos elementos que integran el mecanismo descrito, siempre que las variaciones que
- 30.



se introduzcan no afecten a su esencialidad.

N O T A

REIVINDICACIONES

Se reivindica como objeto de la presente Patente de

5. Modelo de Utilidad:

1ª.-Mecanismo de disparo para pistolas de juguete, caracterizado por constar de una palanca del gatillo dotada de tres brazos, de los que uno es el gatillo de disparo propiamente dicho, mientras que otro, que ocupa la parte superior de tal palanca, posee un entrante arqueado para recibir y guiar a una bala esférica y para apoyarse, en la fase de carga, contra la cara delantera de un percutor determinado por un taco tensado por un muelle helicoidal, obligando al mismo a comprimirse, el cual ocupa una cavidad cilíndrica, que constituye el verdadero cañón de salida de aquella bala, en tanto que el tercer brazo de la palanca del gatillo antes citado recibe la acción tensora de un resorte filar en "U", que mantiene a dicha palanca en su debida posición de trabajo.

2ª.-Mecanismo de disparo para pistolas de juguete, según la reivindicación anterior, caracterizado porque la palanca del gatillo presenta dos salientes a uno y otro lado de sus caras, que se guían respectivamente en dos cuerpos rectos y planos, de manera que el saliente extremo, en la fase de carga, se desliza sobre el cuerpo de guiado anterior, en la fase de disparo se mueve por el espacio intermedio de ambos cuerpos y, en la fase de recarga, discurre por la cara inferior del citado cuerpo, mientras que el saliente central de la misma palanca del gatillo se desplaza siempre por el espacio definido en la parte superior del cuerpo de guiado posterior, efectuándose el disparo al dejar libres el extremo de la palanca, el percutor

116345



y su muelle en tensión, así como a la bala, que recibe brusca-
mente la acción de aquéllos, saliendo con fuerza por el cañón.

3ª.-MECANISMO DE DISPARO PARA PISTOLAS DE JUGUETE.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren
con la esencialidad propia de la misma.

Consta la Presente Memoria descriptiva de seis pá-
ginas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y va acom-
pañada de una hoja de dibujos aclarativos.

Madrid, 30 Septiembre 1965

P. A.

L. VOLART PONS
p. p.

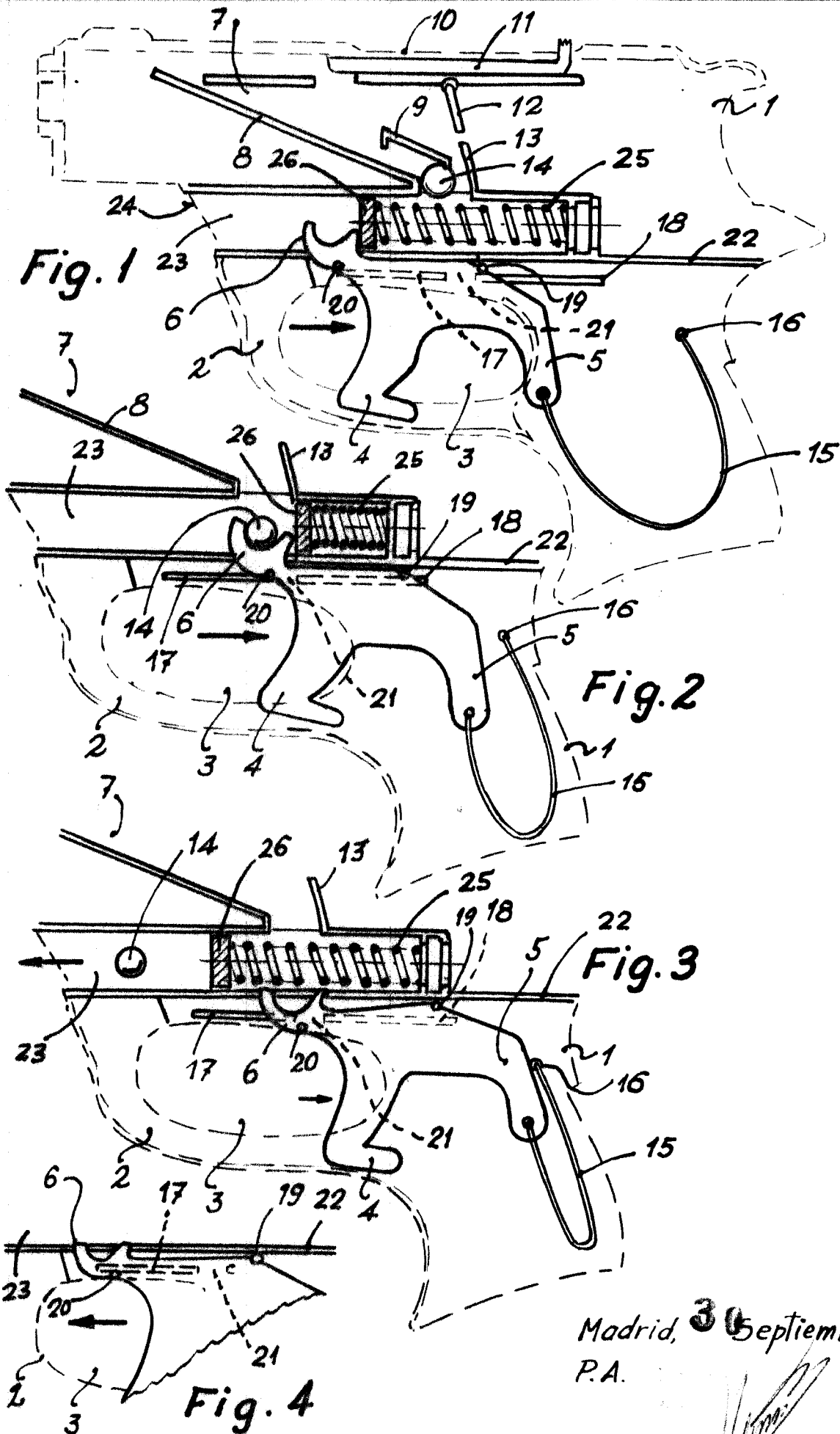


Fig. 1

Fig. 2

Fig. 3

Fig. 4

Madrid, 30 Septiembre 1965
P.A.

Escala variable.