



MEMORIA DESCRIPTIVA

DE

PATENTE DE INTRODUCCION

EN

ESPAÑA

por diez años, a favor de
Ingeniero Alejandro Vucetich,
de nacionalidad italiano,
residente en V A R E S E (Italia) calle Donizetti, 4.

por "Dispositivo para dar un movimiento de translacion,
a los juguetes á báscula (caballos y otros) utilizando
las oscilaciones del movimiento pendular provocado y man-
tenido por el que está encima ó por otro medio cualquiera."

Hasta ahora los juguetes a báscula están ú-
nicamente formados por figuras de animales montados sobre



armaduras de cualquier forma, que permiten al niño que los
cabalga, obtener un movimiento de oscilacion pendular so-
lamente, practicado sin ningún desplazamiento, lo que es
5 contrario a la realidad del hecho de que el caballo, u o-
tro animal, se desplaza y marcha.

Esta invencion tiene por objeto un disposi-
tivo para obtener el doble movimiento de oscilacion y
10 translacion, el segundo como consecuencia del primero, que
es producido por la accion del niño montado sobre el ju-
guete.

En la hoja de dibujos que se acompaña, la in-
vencion está representada en sus partes esenciales y la
15 fig.1 representa una vista de costado; la fig.2 es un cor-
te transversal de la fig.1; las figuras 3 y 4, son dos es-
quemas de las posiciones de las partes activas que cons-
tituyen la característica de la invencion.

El caballo va montado sobre dos pares de sec-
20 tores circulares, a, b, divergentes en la parte inferior para
dar mayor estabilidad al conjunto, formando dos V inverti-
das y colocadas uno inmediato al otro, de los cuales uno
está fijo rigidamente a la figura del caballo, mientras que
el otro par de sectores es loco sobre un pivote. Estos sec-
25 tores no son iguales; un par de sectores tiene una ampli-
tud angular de caso 90 grados y es el que va fijo a la
figura del caballo. El otro par de sectores, loco sobre el
pivote o, tiene una amplitud angular proxicamente de la
mitad que el otro, es decir alrededor de 45 grados. El pi-
30 vote o está colocado excentricamente con relacion a los
centros de curvatura de los sectores, quedando estos cen-
tros un poco por encima, a uno y otro costado del pivote
o. Los dos arcos de los sectores, por causa de dicha excen-
tricidad del pivote, están siempre desplazados entre si, co-



35 mo indica la fig. Los dos puntos A,B, apoyan sobre el ter-
 40 reno los sectores a,b, en su posición estática, tienen por
 tangente común t, la línea del terreno. Cuando se comunica
 al conjunto móvil un movimiento oscilatorio, hacia adelan-
 te ó hacia atrás, los puntos de apoyo sobre el terreno, se
 45 desplazan de las posiciones A,B, hacia el punto A' ó B'
 que pertenecen a uno ú otro par de sectores y por conse-
 cuencia el conjunto va a apoyarse sobre un solo par de
 sectores y el otro es ligeramente levantado y queda li-
 bre para girar sobre el pivote o . Por ejemplo cuando la
 50 oscilación desplaza el caballo hacia adelante, (fig.3)
 este se apoya sobre los dos sectores a , mientras que
 los dos sectores b que estarán libres, podrán girar so-
 bre el pivote o , llevando su parte curva hacia adelante,
 por la acción de su peso. A la oscilación siguiente hacia
 55 atrás , el par de sectores b, tomará el contacto con el te-
 rreno, no ya en el punto B sino en el punto B' avanzados
 sobre el B en una longitud que en la práctica medirá de
 30 á 40 cms. Con la continuación del movimiento hacia
 60 atrás el conjunto móvil reposa (fig.4) sobre los secto-
 res b , y el par de sectores a es libre , y por tanto por
 efecto del peso del cuerpo del niño , (porque el caballo
 está rigidamente unido a este par de sectores a) todo el
 conjunto se desplazará igualmente hacia adelante en la
 misma longitud de la vez precedente, y preparará el avan-
 ce de un nuevo paso para la oscilación sucesiva.

En la fig.4 los puntos A'' y B'' representan estas
 posiciones sucesivas hacia adelante. De esta manera los
 dos pares de sectores se sustituyen el uno al otro en el
 apoyo sobre el terreno, permitiendo así la rotación hacia
 adelante por la acción del peso de los sectores.



No hay que decir que los detalles de construcción podrán ser diferentes de los del dibujo, dado a manera de ejemplo, y que se puede obtener el movimiento de las piernas del caballo, si los sectores son convenientemente formados y las piernas articuladas sobre los sectores por medio de charnelas etc.

N O T A

=====

Se reivindican no como propios ni nuevos, sino como no practicados en España los puntos siguientes.

75 1.- Dispositivo para juguete de bascula, constituido por una figura de animal montado rigidamente solamente sobre uno de dos pares de sectores circulares del mismo radio, los cuales funcionan alternativamente como soportes oscilantes, caracterizado por el hecho de que a cada oscilación un par se apoya sobre el terreno mientras que el otro par queda libre para desplazarse hacia adelante.

80 2.- Dispositivo según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que el pivote de rotación del par de sectores locos, es excentrico a los mismos sectores y está colocado en un punto apropiado entre los centros de curvatura de los sectores, por debajo de ellos y a la misma distancia de ambos centros.

85 3.- DISPOSITIVO PARA DAR UN MOVIMIENTO DE TRANSLACION A LOS JUGUETES A BASCULA (CABALLOS U OTROS) UTILIZANDO LAS OSCILACIONES DEL MOVIMIENTO PENDULAR PROVOCADO Y MANTENIDO POR EL QUE ESTA ENCIMA O POR UN MEDIO CUALQUIERA

Tal como se describe en la memoria que antecede y se reivindica en su Nota. Esta memoria consta de cuatro hojas.

Madrid 14 de Noviembre de 1929

P.A.

Fig. 1

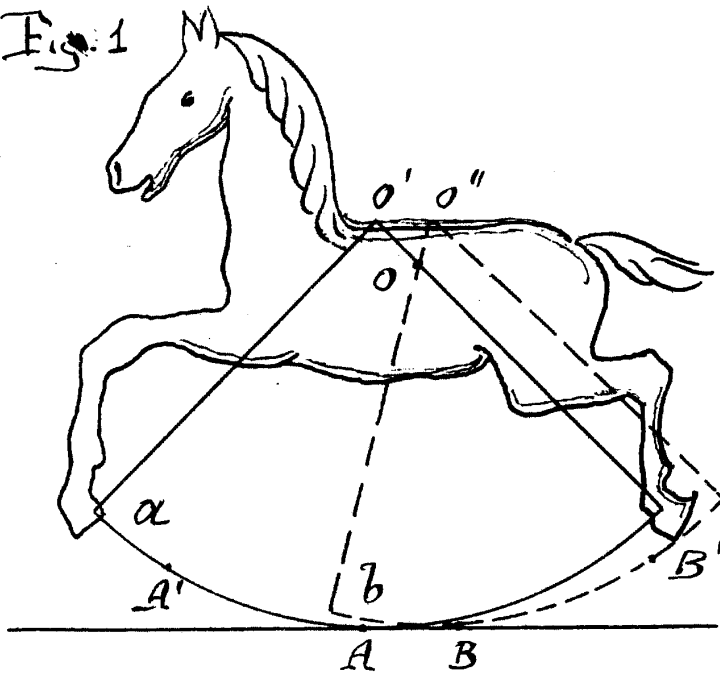


Fig. 2

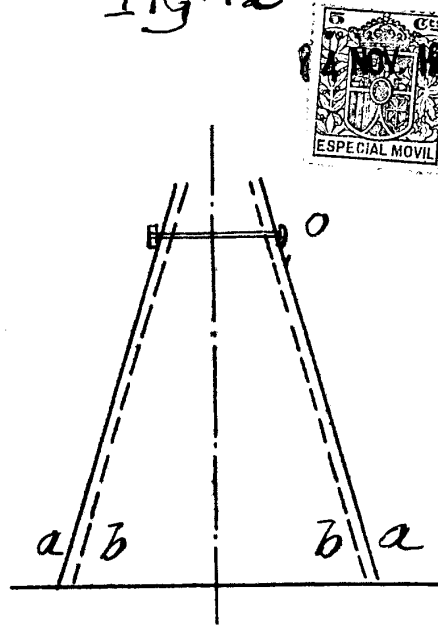


Fig. 3

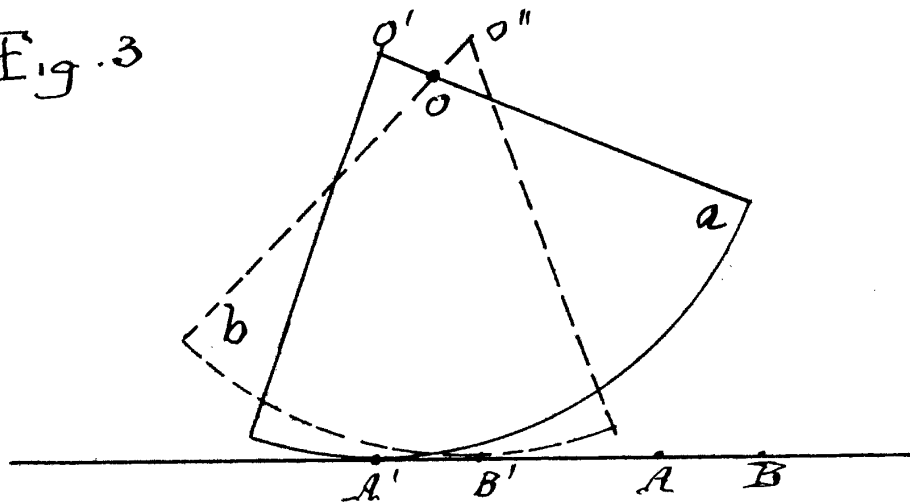
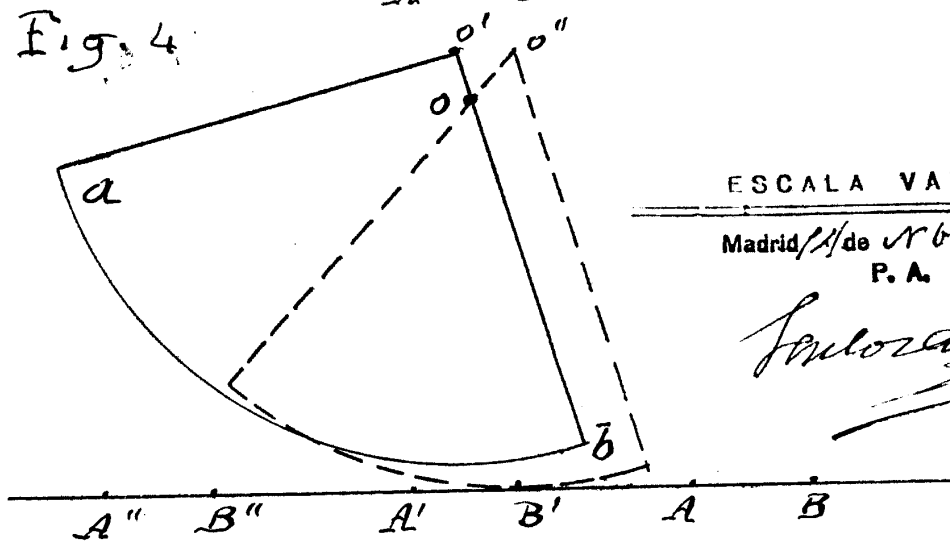


Fig. 4



ESCALA VARIABLE

Madrid 11 de Nbre. de 1929
P. A.

Amorant...