



# 115505

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

por "UN JUEGO RECREATIVO", a favor de DOÑA MARIA MARTA MORAGAS DE MONTIS, de nacionalidad española, residente en BARCELONA, calle de Caspe nº 33.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego recreativo.

- Más concretamente, se refiere la invención a un juego recreativo constituido por una caja sensiblemente paralelepípedica rectangular, con su frente recorrido por filas y columnas de orificios, en los cuales se ubican pequeños rollos de papel con un cierto tanteo cada uno. Una vez colocados estos rollitos de papel, se cubre todo el tablero frontal con un papel transparente y mediante
- 5.
10. un punzón se empuja uno de estos cilindros de papel.



previa la rotura del papel transparente, el cual cilindro cae en la parte inferior del tablero, donde se recoge y según el tanteo conseguido corresponde un cierto premio.

Con el fin de facilitar la explicación se

5. acompaña a la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

En el dibujo:

10. La figura única muestra una vista de este juego recreativo, el cual está constituido por una caja con tablero frontal 1, recorrido por filas y columnas de orificios 2, en los cuales se ubican pequeños rollos de papel.

15. La invención, dentro de su esencialidad, puede ser llevada a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido
20. en el espíritu de las reivindicaciones.



1 155 05

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la presente invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

5. 1. Un juego recreativo, caracterizado esencialmente por el hecho de estar constituido por una caja, sensiblemente paralelepípedica rectangular, con su frente recorrido por filas y columnas de orificios, en los cuales se ubican pequeños rollos de papel con un cierto tanteo cada uno, y una vez colocados dichos rollos de papel, se cubre todo el
10. tablero frontal con un papel transparente y mediante un punzón se empuja uno de estos rollos de papel, previa la rotura del papel transparente, el cual rollo cae en la parte inferior de la caja, donde se recoge y según el tanteo conseguido corresponden un cierto premio.
15. 2. Un juego recreativo.

Según consta en la presente memoria de tres hojas y una lámina de dibujos.

Madrid, a 14 AGO. 1965  
p.a.

JAIME ISERN  
E. P.

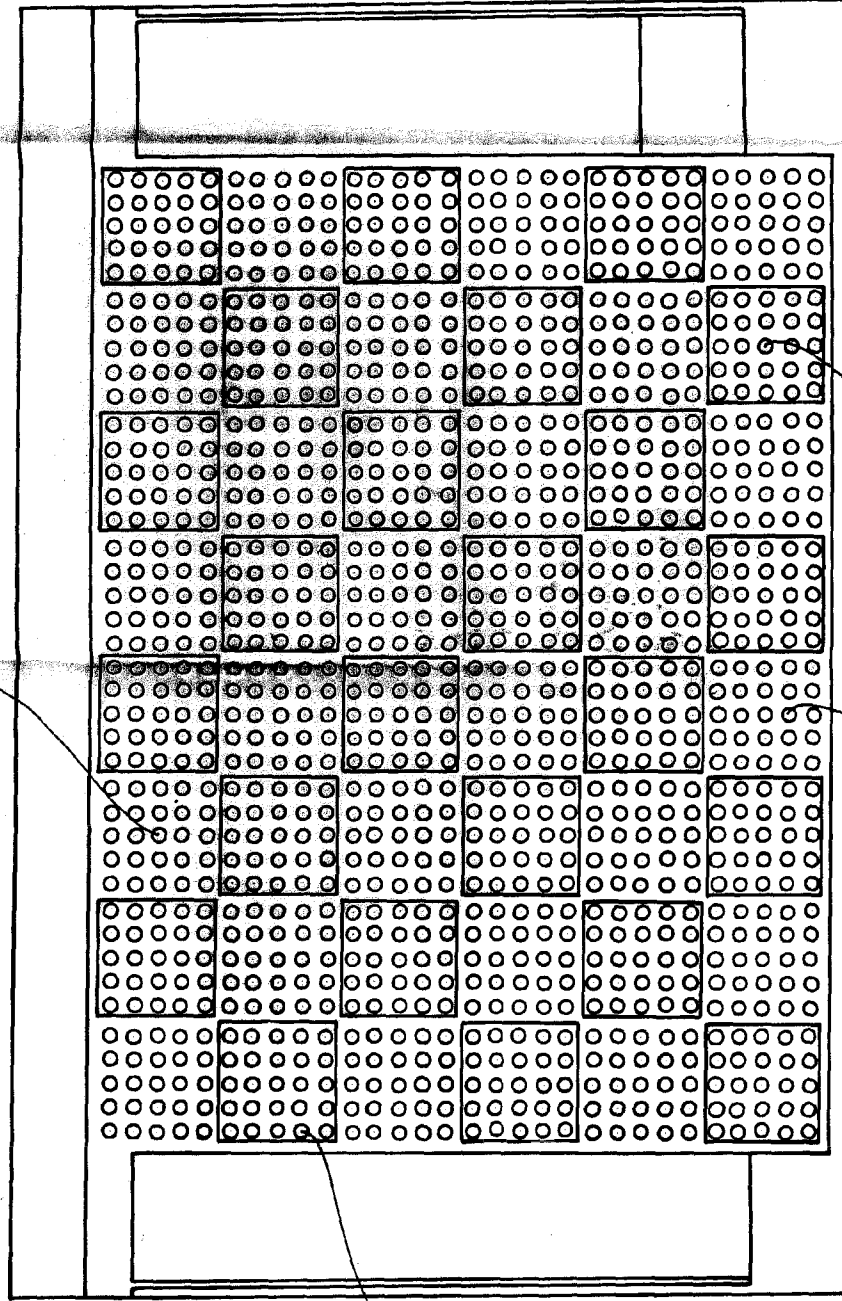
*D<sup>ña</sup> María Marta Moragas de Montis*

*Hoja Única*



14 NGC

115505



*Madruga 4 1011 10  
P. Jaime Isern*