

10 JUL 1965 

115113

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

A favor de D. JORGE PIQUÉ SERRA, de nacionalidad española
residente en Barcelona, Espronceda, 355. - - - - -
por: "JUGUETE DE HABILIDAD". - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un
juguete de habilidad, que gracias a sus especiales carac-
terísticas de funcionamiento es altamente recreativo, no
5 presentando complicaciones constructivas en favor de su
coste.

Concurriendo a ello, el juguete en cuestión
consiste, fundamentalmente, en un tablero de juego in-
clinado y portador de una tapa con una zona transparente,
10 en la que se encuentra una pluralidad de pilarillos a

115113



modo de obstáculos por entre los que caen desde una zona
deestacionamiento eventual combinada con un dispositivo
alimentador manual unas bolas susceptibles de ser reco-
gidas por un colector accionable manualmente para evitar
5 su caída en una zona donde se encuentra un marcador de
tantos de las bolas no recogidas, y la zona de partida o
salida de las mismas.

Para facilitar la explicación, se acompañan a
la presente memoria descriptiva dos hojas de dibujos, en
10 los que se representa un caso práctico de realización, que
se cita sólo a título de ejemplo, no limitativo del alcan-
ce de la invención.

En dichos dibujos:

La figura 1 muestra una vista en planta conven-
15 cionalmente seccionada, del juguete.

La figura 2 lo ilustra visto en alzado lateral.

La figura 3 corresponde a un detalle en sección
lateralalzada del dispositivo alimentador de las bolas.

La figura 4 es otro detalle en sección lateral
20 alzada en el que puede apreciarse el dispositivo colector.

El juguete ilustrado consta de una caja -1- que,
portadora de una tapa fija -2-, lleva formado en su fondo
un tablero de juego -3-. Esta caja presenta cuatro tetones
inferiores perforados -4- en los que son enchufables amo-
252 viblemente los extremos de dos pies de varilla -5- que
mantienen el conjunto del juguete en posición inclinada.

En la tapa -2- existe un orificio -6- por el que
son introducibles en el tablero -3- unas bolas -7- des-
plazables por un conducto -8- formado entre una de las pa-
30 redes laterales de la caja -1- y un tabique -9-, cuyo des-



plazamiento se obtiene inclinando tal caja en sentido contrario al que ocupa cuando está armada sobre los pies -5-. Mediante dicho desplazamiento las bolas -7- tropiezan en un tope elástico -10- fijado a un soporte -10'- previsto en el tablero, cuyas bolas doblan tal tope y pasan a una zona -11-, de manera que una vez en ésta no pueden retroceder por impedírsele dicho tope, convenientemente inclinado para ello. La zona -11- queda limitada por el tope elástico -10-, tres tabiques -12-, -13-, y -14- y por una tira elástica -15- sostenida por pilarillos. -16-.

En la aludida zona -11- quedan estacionadas transitoriamente las bolas -7-, a cuyo fin los tabiques -12- y -14-, por intermedio de respectivas prolongaciones -12'- y -14'-, desembocan en un cursor -17- que, para impedir el paso de las bolas al tablero -3-, se encuentra tensado hacia el interior de hacia el centro de este último por un muelle -18- unido a una oreja -19- de tal cursor y a un pilarillo -20- previsto en el tablero. Este cursor -17- va guiado entre las prolongaciones -12'- y -14'- y sobre una abertura colisa -21- practicada en la tapa -2-, con la que se combinan dos espigas -22- que tocan la parte superior y la inferior del propio cursor, que superiormente cuenta con un asidero -23- para su accionamiento, mientras que inferiormente posee una entalladura -24- en la que se alojan una a una las bolas -7- en combinación con la prolongación -12'- cuando se obliga al cursor a desplazarse hacia el interior de la zona -11- de estacionamiento eventual de las bolas -7-, cuyo alojamiento de la bola en el cursor tiene lugar en virtud de la inclinación que al tablero confieren los pies -5- y por efecto de la gravedad de las propias bolas,



que quedan guiadas sobre los tabiques -12- y -14-. De dicho alojamiento pueden pasar las bolas al tablero, soltando el cursor, que es obligado a retornar a tal tablero por el muelle -18-, en cuyo tablero penetran las bolas, saliendo de la entalladura -24.

En el tablero -3- se encuentra una pluralidad de pilarillos -25-, debidamente distribuidos y constitutivos de otros tantos obstáculos por entre los que se desplazan las bolas -7-.

En una zona intermedia inferior de la tapa -2- se halla una abertura transversal de corredera -26- que actúa de guía de un cursor que comprende una parte superior -27- poseedora de dos tetones inferiores -28- que atraviesan holgadamente dicha guía y llevan formados sendos tornillos -29- mediante los que, y con ayuda de tuercas -30-, se une dicha parte superior -27- a las ramas -31- de una parte inferior en U portadora de orejas -32- receptoras de los aludidos tornillos, cuyas ramas -31- cuentan con respectivos escalones -33-, mediante las que quedan guiadas en una aleta -34- transversalmente formada debajo de la tapa -2-. Al caer las bolas -7- por entre los obstáculos -25- debe procurarse, según el juego, que las mismas, provocando el desplazamiento del referido cursor por la abertura -26- con ayuda de un asidero -35-, penetren en la parte inferior en U a modo de colector, lo que es facilitado por un biselado -36- del mismo, en el que quedan retenidas con auxilio de la aleta -34-, actuando como tope de las bolas -7- en cuestión.

Las bolas que han podido ser recogidas con el mencionado colector, se trasladan con ayuda de éste hasta una

NO JUL 1963



abertura -37- formada entre la aleta -34- y el tabique
-9-, por la que penetran las bolas en un conducto -38-
formado entre dos tabiques -39- y -40-, este último pro-
longación del -9-, y venciendo el obstáculo formado por
5 un tope elástico -41- sujeto a un soporte -42-, caen en
una zona -43-, donde quedan detenidas.

Las bolas no recogidas caen en dos tabiques
inclinados -44- y -45- separados por una abertura -46-
por la que penetran las mismas en los encajes -47- de
10 una rueda -48- marcadora de tantos, los cuales existen
en igual número que tales encajes y se hallan representados
por otros tantos signos numéricos -49- impresos en dicha
rueda, haciéndose visibles sucesivamente a través de una
ventanilla -50- a medida que van cayendo las bolas en los
15 respectivos encajes, cuya rueda se combina con unos topes
oportunos que limitan su giro sobre un eje -51-, poseedor
de una empuñadura exterior mediante la que se sitúa a prin-
cipio de cámara para iniciar el marcaje de tantos. Las
bolas que van cayendo en los encajes, salen de éstos por
20 gravedad y se dirigen hacia un tope elástico -52- sostenido
por un soporte -53-, penetrando en una abertura -54- formada
entre dos tabiques -55- y -56- y pasando a la zona colectora
-43-, de cuya zona no pueden retornar a la portadora del
marcador de tantos por impedírsele el aludido tope -52-.

25 El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser
llevado a la práctica en otras formas de realización que
difieran en detalle de la indicada sólo a título de ejem-
plo, a las que alcanzará igualmente la protección que se
recaba. Podrá, pues, fabricarse el presente juguete en cual-
30 quier forma y tamaño y con los materiales y medios más apro



piados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

N O T A

5 Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

1. - Juguete de habilidad, caracterizado esencialmente por comprender un tablero de juego inclinado y portador de una tapa con una zona transparente en la que se encuentra una pluralidad de pilarillos a modo de obstáculos por entre los que caen desde una zona de estacionamiento eventual combinada con un dispositivo alimentador unas bolas susceptibles de ser recogidas por un colector accionable manualmente para evitar su caída en una zona donde se encuentra un marcador de tantos de las bolas no recogidas, y la zona de partida de las mismas.

2. - Juguete de habilidad, según la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que la zona de estacionamiento eventual de las bolas está situada a continuación de un conducto que presenta en su región de entrada de las bolas en la zona de estacionamiento un tope elástico que permite tal entrada e impide el retorno de las mismas al propio conducto.

3. - Juguete de habilidad, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que el dispositivo alimentador consiste en un cursor que comprende una parte superior portadora de un asidero de accionamiento y superpuesta a la tapa, que presenta una abertura colisa en la que quedan guiadas unas espigas que unen dicha parte superior maciza y una parte inferior en puente a la que va unido un muelle que, sujeto también a un pilarillo



del tablero de juego, tensa el cursor tendiendo a mantener al citado puente alejado de dos tabiques previstos en la región de salida de la zona de estacionamiento eventual, cuyo muelle, debe ser destensado para que dicho puente
5 se introduzca en dicha zona a fin de que las bolas penetren en el propio puente una a una y salgan del mismo, entrando en la zona de obstáculos, una vez soltado el cursor y retornando por la acción del aludido muelle a tal zona de obstáculos.

10 4.- Juguete de habilidad, según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que el colector comprende una parte superior maciza superpuesta a la tapa y portadora de un asidero de accionamiento, así como de unas espigas
15 guiadas en una abertura colisa transversal situada en una región intermedia inferior de la tapa, cuyas espigas unen dicha parte superior con una parte inferior en U en la que son susceptibles de penetrar las bolas y quedar detenidas con auxilio de una aleta transversal formada debajo de la
20 tapa, con el fin de que una vez recogidas las bolas sean trasladadas mediante el propio colector hasta una abertura formada en dicha aleta, cuya abertura está situada a la entrada de un conducto que dirige a las bolas hasta la zona de partida, con interposición de un tope elástico que impide el retorno a la zona de obstáculos.

25 5.- Juguete de habilidad, según las reivindicaciones 3 y 4, caracterizado por el hecho de que el marcador de tantos comprende una rueda provista de tantos encajes como bolas intervienen en el juego, y receptores de las mismas a su caída por gravedad a través de una abertura
30 formada entre dos tabiques convergentes a partir del colector, cuya rueda es susceptible de girar una fracción

115113 - 8 -



de vuelta a la recepción de cada una de las bolas, para dejarlas pasar, con interposición de un tope elástico, a la zona de partida, presentando dicha rueda unas inscripciones numéricas que se corresponden con cada fracción de vuelta y son visibles a través de una ventanilla para indagar los tantos obtenidos.

6.- JUGUETE DE HABILIDAD.

Consta la presente memoria descriptiva de ocho hojas mecanografiadas, foliadas, numeradas y escritas por una sola cara, acompañada de dos hojas de dibujos:

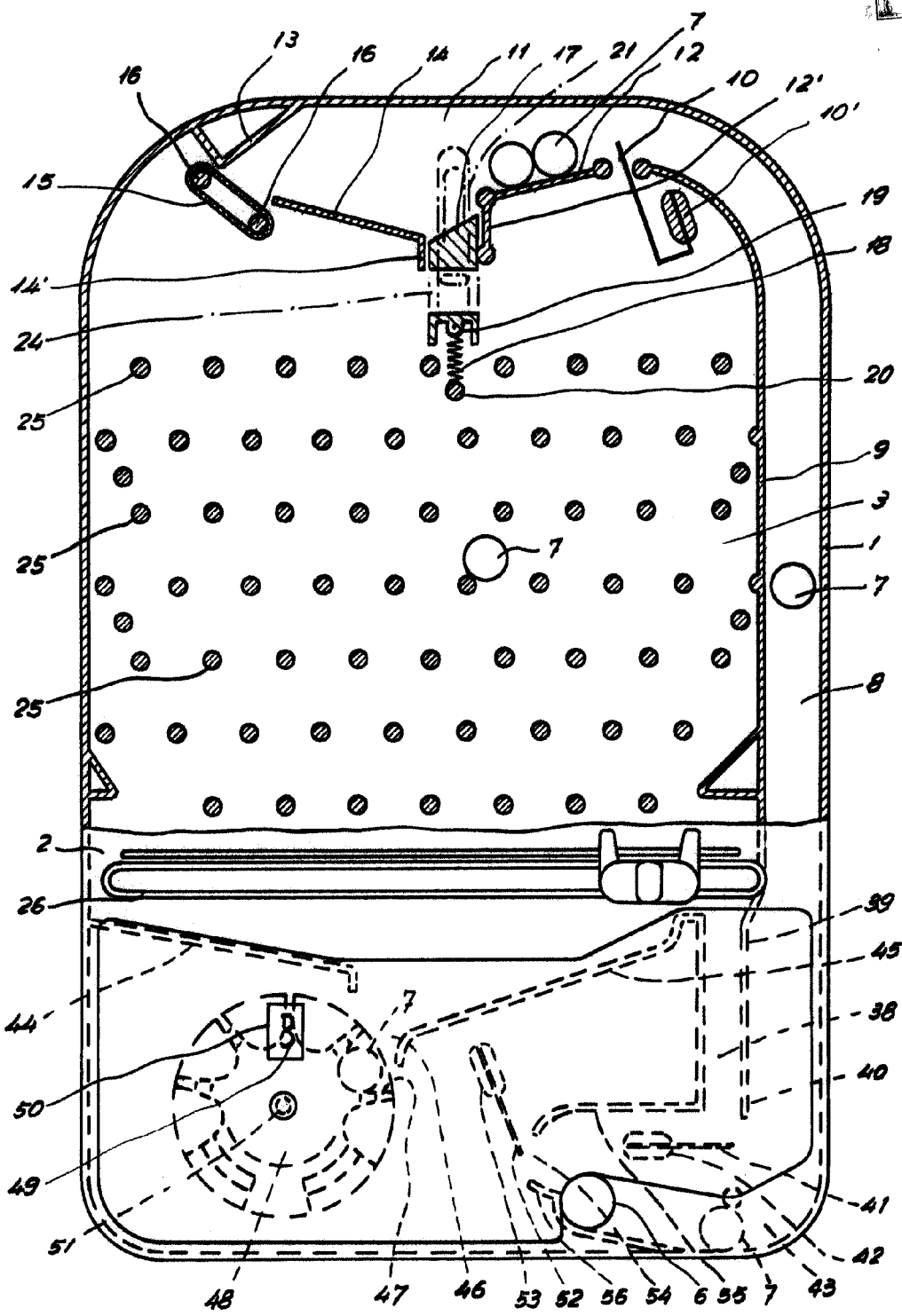
Barcelona, para Madrid, a 10 de Julio 1965.

JORGE PIQUÉ SERRA

P. A.



Fig. 1



Barcelona 10 Julio 1965

p.a. *M. Piqué*

Escala variable

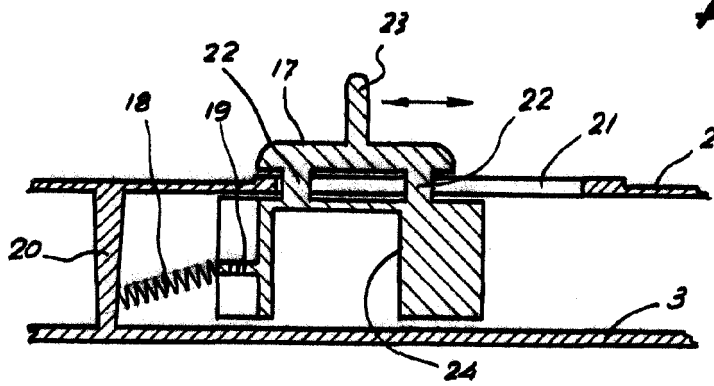


Fig. 3

10 JUL 1965

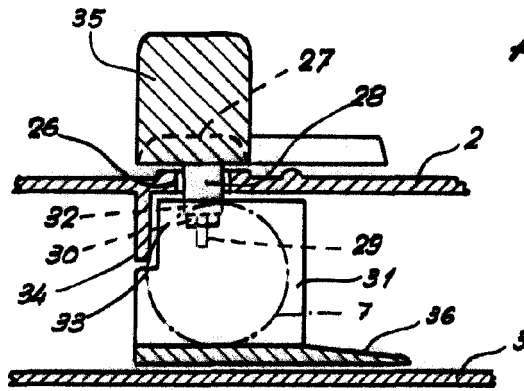


Fig. 4

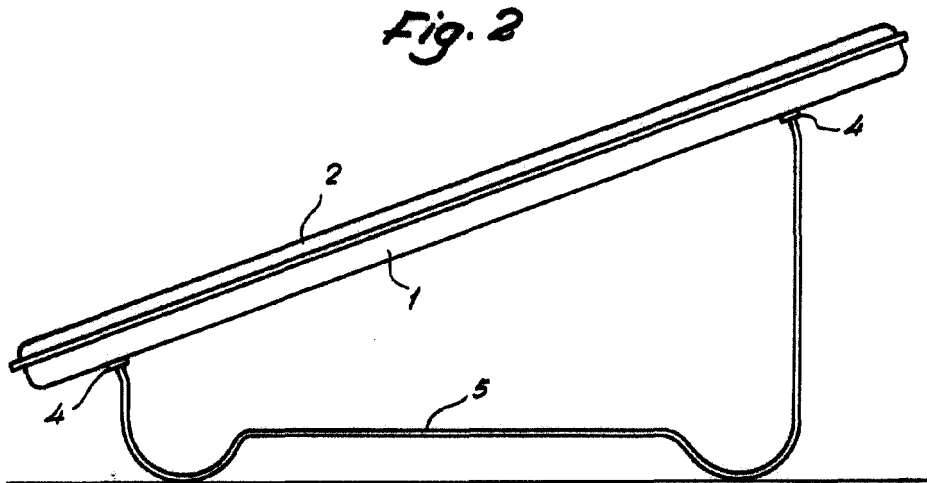


Fig. 2

Barcelona 10 Julio 1965
P. e.

Jorge Piqué Serra

Escala variable