

28 ABR 1965

1 13181 P.- 29.019

Nr. 18.505/Ro



1965

113181

MEMORIA DESCRIPTIVA  
para solicitar  
M O D E L O D E U T I L I D A D  
en  
E S P A Ñ A  
por VEINTE años

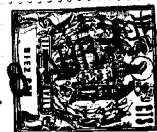
a nombre de GEBRÜDER EINFALT, BLECHSPIELWARENFABRIK, entidad alemana, establecida en Zweigstrasse 11/13, Nürnberg, República Federal Alemana, por:

"UNA INSTALACION DE AUTOPISTAS DE JUGUETE"

5 El invento se refiere a una instalación de autopistas de juguete en forma de montaña rusa o de montañas y valles, provista de una autopista de varios ramales con bifurcaciones gobernables, con puntos terminales de choque y con cremalleras previstas en las pendientes, habiéndose previsto vehículos de juguete con mecanismo de accionamiento, dotados de una palanca de caída que para o libera dicho mecanismo, y que coopera con la autopista o con las cremalleras, así como de una rueda dentada que engrana con las cremalleras cuando el mecanismo está funcionando.

10

113181



El invento se propone mejorar el efecto del juego con una de estas instalaciones de autopistas de juguete, - y proporcionar a los niños que juegan con ella un mayor - número de posibilidades de tomar parte activa en el juego.

5 Para ello ha previsto el invento una forma de - realización, en la que, a partir de un lugar de salida y - de parada, conduce un ramal de la autopista a un punto ter - minal de choque, pasando por una pendiente ascendente, al que sigue otro ramal que conduce al punto terminal de cho - que siguiente, psando por una pendiente descendente y otra ascendente, después de lo cual desemboca este ramal en una autopista interior cerrada en sí misma, provista de una bi - furcación gobernable que conduce al lugar de salida y de - parada.

15 Una instalación de autopistas de juguete realiza - da de este modo, ejerce un mayor aliciente de juego, puesto que el vehículo de juguete puesto en marcha, recorre las - diversas pendientes ascendentes y descendentes y varía su - dirección de marcha en los puntos terminales de choque, pu - diendo el niño que juega con el juguete hacer que los vehícu - los circulen por la autopista interior o, alternativamente, que vuelvan al lugar de salida y de parada.

20 Otra característica del invento estriba en que en el lugar de salida y de parada se ha previsto una palanca, 25 que posee una entalladura que encaja en la zona de movimien - to de los vehículos, parándolos,

Al mismo tiempo se disponen las cosas conveniente - mente de tal, modo, que esta palanca de detención pueda ser accionada a mano y por el vehículo inmediato siguiente. Para 30 ello posee la palanca de detención, tanto un asidero lateral,



113131

como también un arco de rozamiento, por debajo del cual -  
puede pasar el vehículo inmediato siguiente.

5 En el punto de bifurcación se ha previsto un -  
brazo de guía, izable por encima de la autopista e intro-  
ducible en ella, que puede ser levantado mediante una pa-  
lanca basculante u oscilante, accionable a mano, y que se  
baja bajo la acción de su propio peso.

10 Otras ventajas y detalles han sido explicados en  
la descripción siguiente, que ilustra un ejemplo de reali-  
zación en representación esquemática, mostrando:

La fig. 1, una instalación de autopistas de jugue-  
te, vista en perspectiva.

La fig. 2, una sección según la línea II-II de la  
fig. 1.

15 La fig. 3, una sección según la línea III-III de  
la fig. 1.

La fig. 4, una sección según la línea IV-IV de la  
fig. 1.

20 La fig. 5, una sección parcial según la línea V-V  
de la fig. 1.

La fig. 6, una sección parcial según la línea VI-  
VI de la fig. 1.

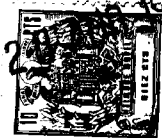
La fig. 7, una sección parcial según la línea VII-  
VII de la fig. 1.

25 La fig. 8, una sección parcial según la línea -  
VIII-VIII de la fig. 1.

La fig. 9, una sección parcial según la línea IX-  
IX de la fig. 8.

30 El cuerpo base de la instalación de autopistas de  
juguete está hecho preferentemente de material sintético, -

113181



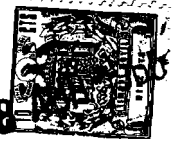
por ejemplo, por el procedimiento de embutición profunda -  
en el vacío. Ahora bien, es naturalmente posible fabricar-  
lo también por otro procedimiento y con otros materiales.

5 A partir del lugar de salida y de parada "a", -  
conduce el ramal "b" de la autopista a un punto terminal -  
de choque "c", pasando por una pendiente ascendente. Desde  
aquí pasa el vehículo al punto terminal de choque "e", pa-  
sando por el ramal "d" de la autopista. A partir de este  
10 punto terminal, recorre el ramal "f" de la autopista que,  
junto con el ramal "g" y el ramal "h" de la misma, forma -  
un circuito interior. Con ayuda de la bifurcación "i" pue-  
de el vehículo volver también desde el ramal "g" al punto -  
de salida y de parada "a", pasando para ello por el ramal "k"  
de la autopista.

15 Los ramales con pendiente ascendente b, g y h, los  
recorre el vehículo con impulsión propia.

El vehículo posee un mecanismo de impulsión, por  
ejemplo un mecanismo de resortes, que impulsa una rueda den-  
tada, la cual engrana con las cremalleras previstas en las  
20 pendientes ascendentes, cuyos dientes transversales pueden  
confeccionarse en el mismo proceso de embutición. Durante  
este recorrido es levantada la palanca de caída del vehícu-  
lo de juguete por los brazos transversales de las cremalle-  
ras, con lo que el mecanismo de impulsión entre en funcio-  
25 namiento. Cuando al abandonar la pendiente ascendente, la -  
palanca de caída vuelve a descender, es parado el mecanis-  
mo de impulsión y el vehículo de juguete recorre los tra-  
yectos de pendiente descendente bajo el efecto de su propio  
peso.

30 Como esta cuestión es conocida, no es preciso in-



sistir en sus detalles.

En el punto de bifurcación "i" está practicada una ranura "l", en la que puede ascender y descender un brazo de guía "m", que asienta sobre el extremo libre de la palanca "o", soportada de manera basculable en "n", que puede ser accionada mediante el asidero "p". Al ser esta palanca oprimida hacia abajo, es levantado el brazo de guía "m", que entonces sobresale por encima de la autopista, lo que origina que el vehículo se desplace del ramal "g" al ramal "h" de la autopista. Si se suelta el asidero "p", entonces cae la palanca "o", con lo que el brazo de guía "m" vuelve a la posición de partida bajo el efecto de su propio peso.

Los vehículos se dirigen entonces desde el ramal "g" al ramal "k" de la autopista y al lugar de salida y de parada "a".

Allí son detenidos por el saliente "q", contra el que choca la leva "r" prevista en el techo del vehículo. El saliente "q" asienta sobre la palanca basculante "s", que en "t" está apoyada sobre la pared lateral de la imitación de edificación "u", pudiendo ser accionada mediante el asidero "v" que sobresale hacia afuera. Si se levanta la palanca "s" y, por consiguiente, también el saliente "q" entonces comienza el vehículo a ponerse en marcha.

En el lugar de salida y de parada se puede prever un dispositivo adicional, de modo que el vehículo "w" que está parado, se pone automáticamente en marcha, cuando llega el vehículo inmediato siguiente  $w^1$ . Para ello se provee, en el ejemplo, de realización dibujado, la palanca basculante "s" con un arco de rozamiento "x", por debajo del cual -



pasa el vehículo que llega, lo que origina que la palanca "s" y, por consiguiente, también el saliente "q", sean levantados, con lo que el vehículo que hasta entonces estaba parado, queda en libertad de proseguir su marcha.

5                   Es posible disponer en las autopista, especialmente en los puntos de bifurcación, nervios de guía "y" que faciliten la desviación de los vehículos al otro ramal de la autopista.

10                   Esta solicitud que corresponde a la presentada en la República Federal Alemana el día 6 de febrero de 1.965, con el núm. E.21159/77 Gbm, se acoge a los beneficios del artículo 51 del vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial.

15

- N O T A -

20                   Los puntos que como característica de novedad se presentan para que sean objeto de esta solicitud de Modelo de Utilidad en España, por VEINTE años, son los siguientes:

25                   1.- Una instalación de autopistas de juguete en forma de montaña rusa, o de montañas y valles, constituida por una autopista de varios ramales con bifurcaciones gobernables, con puntos terminales de choque y con cremalleras previstas en las pendientes ascendentes, y por vehículos de juguete provistos de un mecanismo de accionamiento y con una palanca de caída que coopera con la autopista o con las cremalleras, sirviendo para parar o poner en marcha el mecanismo de accionamiento, así como provistos de una rueda -  
30

113181



28 MAR 1965

dentada que engrana con las cremalleras al estar el meca-  
nismo de accionamiento en marcha, caracterizada porque, a  
partir de un lugar de salida y de parada, conduce un ramal  
de la autopista a un punto terminal de choque, pasando por  
5 una pendiente ascendente, siguiendo después un ramal de -  
la autopista que, pasando por una pendiente descendente y  
otra ascendente, conduce al punto terminal de choque si-  
guiente, desembocando este ramal en un circuito interior -  
cerrado, que está provisto de una bifurcación gobernable -  
10 para el ramal de la autopista que conduce al lugar de sali-  
da y de parada.

2.- Una instalación de autopistas de juguete de  
acuerdo con la reivindicación 1, caracterizada porque en  
el lugar de salida y de parada está prevista una palanca,  
15 provista de un saliente que ataca en la zona de movimiento  
de los vehículos, parándolos.

3.- Una instalación de autopistas de juguete de -  
acuerdo con las reivindicaciones 1 y 2, caracterizada por-  
que la palanca es accionable a mano y por el vehículo inme-  
diato siguiente.  
20

4.- Una instalación de autopistas de juguete de -  
acuerdo con las reivindicaciones 1 a 3, caracterizada por-  
que la palanca está provista de un asidero y de un arco de  
rozamiento, por debajo del cual pasa el vehículo inmediato  
siguiente.  
25

5.- Una instalación de autopistas de juguete de -  
acuerdo con las reivindicaciones 1 a 4, caracterizada por-  
que en cada punto de bifurcación está previsto un brazo de  
guía que puede ser hecho sobresalir por encima de la auto-  
pista y hundido en ella, el cual puede ser levantado median-  
30

113181

28 ABR.



te una palanca basculante accionable a mano, siendo bajado por la acción de su propio peso.

6.- Una instalación de autopistas de juguete.

5 Tal y como se ha descrito en la Memoria que antecede, representado en los dibujos que se acompañan y con los fines que se han especificado.

Esta Memoria consta de ocho hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, 28 ABR 1905

P. A.

Alberto de Ezaburu  
Por medio

P. C. M. Ch

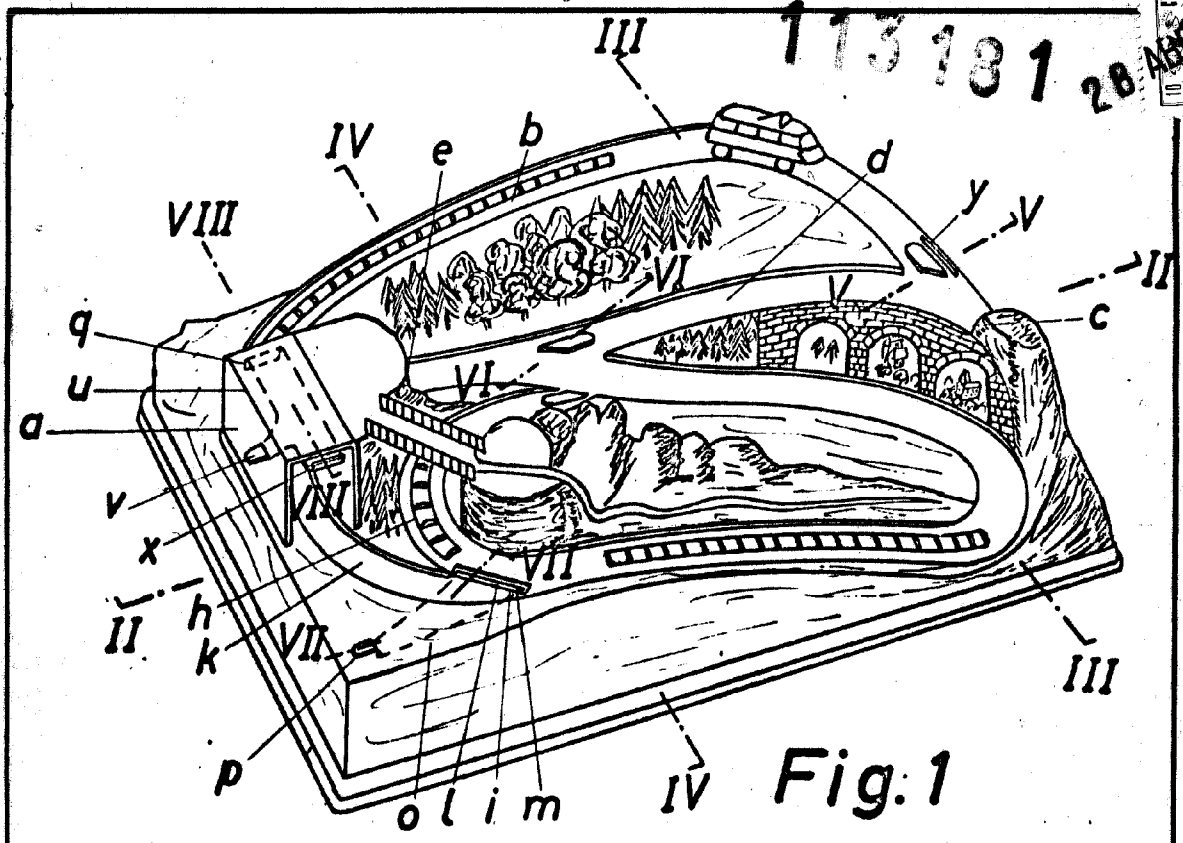
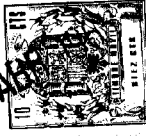


Fig. 1

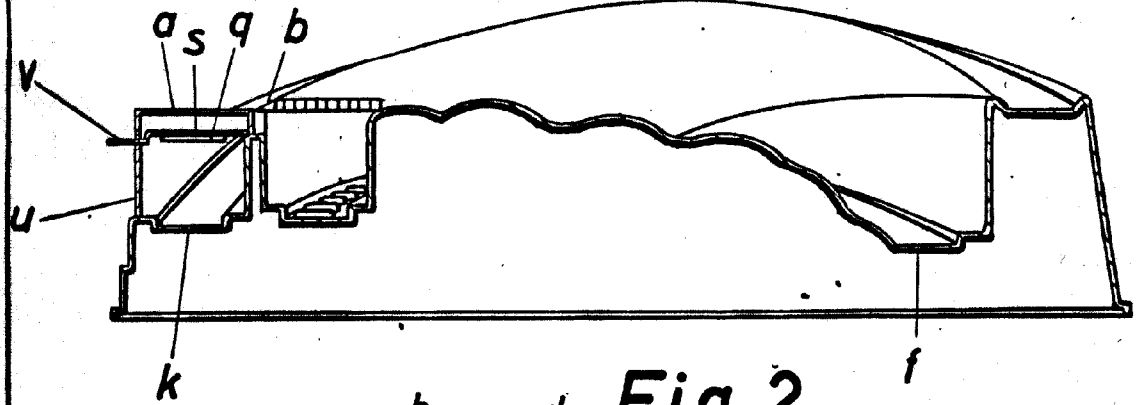


Fig. 2

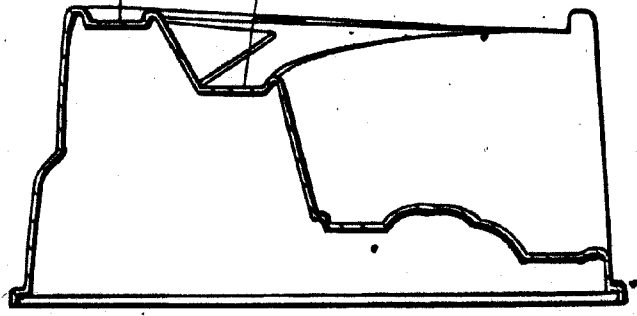


Fig. 3

ALBERT EINFALT

28



113181

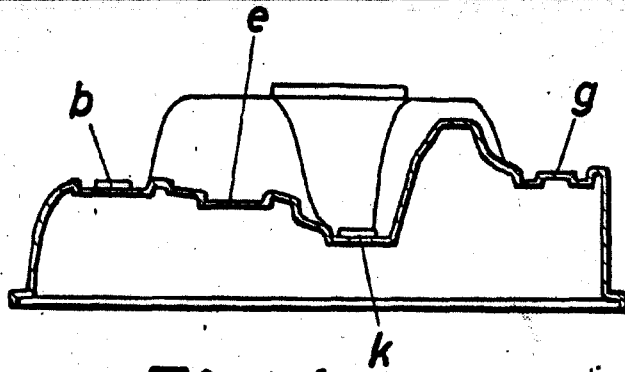


Fig. 4

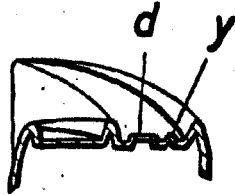


Fig. 5

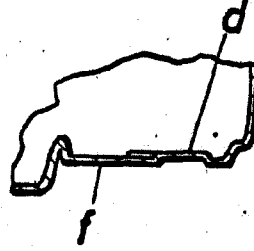


Fig. 6

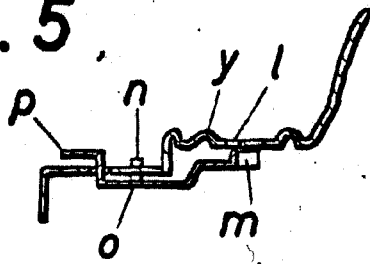


Fig. 7

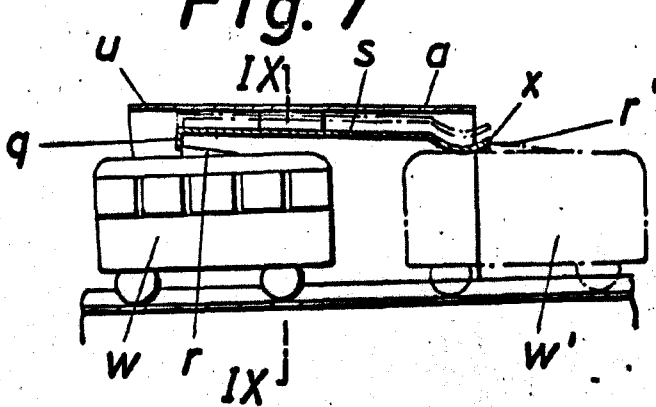


Fig. 8

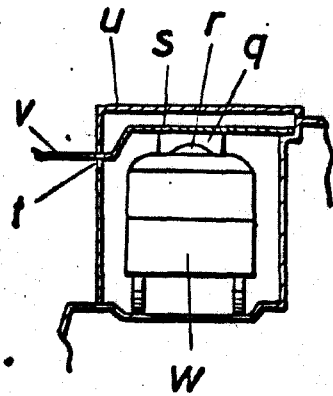


Fig. 9

Alberto de Eizaburu  
Por Poder