

13 ABR



112887

112887

MODELO DE UTILIDAD
POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA

Solicitado a favor de D. ELISEO GRESPO CASES, de nacionalidad española, residente BARCELONA, C/. Pique nº. 33

por

="JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA PERFECCIONADO"=";

~~~~~

MEMORIA DESCRIPTIVA

En el presente Modelo de Utilidad vamos a referirnos a un juego de futbol de sobre mesa perfeccionado, con el cual se logra una notable distracción e interés, en competiciones entre varios jugadores.

5

Una de sus principales ventajas estriba, además de su aliciente y anemidad, en lo reducido de su coste y en la facilidad de su aplicación sobre cualquier mesa.

10

Consiste esencialmente este nuevo juego, en las correspondientes 22 figuras, para formar los dos equipos, con la particularidad especial de que se apoyan solidariamente sobre unas peanas metálicas.

Se completa el juego, con un campo a base de material plástico preferentemente, que es la pieza que se co-

112887

13 ABR



15

loca sobre la mesa, con dos porterías, una pelota, solida  
ria también de una peana metálica, una regleta para marcar  
las distancias en las faltas y dos lanzadera metálicas, me  
diante las cuales se puede efectuar el lanzamiento de la  
pelota en sustitución del lanzamiento manual.

20

Para que la idea general anteriormente expuesta pue  
da ser más fácilmente comprendida, en la descripción que  
sigue nos vamos a referir a la lámina de dibujo que se a-  
compaña, que nos muestra un caso de realización práctica,  
naturalmente que tratándose de un ejemplo aclaratorio el  
dibujo en cuestión deberá interpretarse con amplio criterio  
y sin carácter limitativo alguno.

25

En dicho dibujo se represente un detalle en alzada  
y en planta de los principales elementos del juego, habiéndose  
representado en la figura 1 la vista en alzada y en  
planta de un jugador, y en la figura 2 la vista también en  
alzada y en planta de la pelota de juego.

30

Cada uno de los 11 jugadores de cada equipo, está  
constituido por una figura -1-, solidaria por su extremo  
inferior de la peana metálica -2-, la cual a su vez está  
fornada o recubierta de un material plástico o similar, de  
propiedades deslizantes. Asimismo, el balón -3-, es solida  
rio de la peana metálica -4-, igualmente fornada o recubier  
ta como la peana de apoyo de los jugadores -1-.

35

40

Consiste al juego en colocar un campo, a base pre-  
ferentemente de material plástico, u otro material similar  
de propiedades deslizantes, sobre la mesa correspondiente  
y en desplazar los jugadores -1-, mediante un impulso manual  
o bien mediante un impulso efectuado a través de una lanza  
dorá mecánica, procurando que el jugador al ser desplazado



toque la pelota -3- desplazándola a su vez.

45 El reglamento del juego es en un todo idéntico al existente para el conocido juego de fútbol, situándose los jugadores en la posición inicial, que indica dicho reglamento. Se efectúa por sorteo el equipo que inicia el juego el cual mediante el delantero centro efectúa el paso inicial, que procurara vaya dirigido a otro jugador del equipo por el cual si la pelota lo a tocado es el que vuelve a lanzar balón, lanzando un mismo equipo tantas veces la pelota como se sucedan los pases, y en caso de no producirse el paso lanza el equipo contrario y así sucesivamente.

55 Se produce una falta, cuando un jugador toca con un contrario sin tocar la pelota, lanzando naturalmente dicha falta el equipo contrario, y siendo la distancia a la que el equipo castigado puede formar barrera, la indicada por la regleta de distancias anteriormente mencionada.

60 En las demás faltas, como son penal, fuera de banda, corner y fuera de juego, se efectúa de forma analoga siendo una característica esencial la que todas las jugadas que se desee chutar a portería, es forzoso indicarlo, para que el contrario pueda colocar el portero, el cual en ningún caso podrá salir de la área pequeña.

65 Como se comprende la duración del partido puede convenirse entre los jugadores, asimismo puede determinarse la duración del partido, hasta alcanzar un número de goles fijado de antemano.

70 Descrita suficientemente la naturaleza y características de este nuevo juego de fútbol de sobremesa perfeccionado, solo resta hacer constar la posibilidad de que sean



75

variables sus formas y tamaños, así como también podrán introducirse variaciones secundarias que no alteren la esencialidad de su objeto que se pone de manifiesto en la siguiente.

N O T A

80

Los puntos nuevos no conocidos ni prácticas en España, sobre los cuales se desea recaigan las reivindicaciones del presente Modelo de Utilidad, son:

85

1ª.- Juego de fútbol de sobremesa perfeccionado, caracterizado por comprender esencialmente un campo constituido por una pieza de material deslizante, susceptible de ser colocada sobre cualquier mesa y porque los 11 jugadores de los dos equipos, están constituidos por una figura, montada sobre una peana metálica, forrada o recubierta por una materia deslizante, estando la pelota montada también sobre una peana metálica, forrada igualmente por material deslizante, completándose el juego mediante una regleta indicadora de distancias en la ejecución de las faltas, dos porterías y dos lanzaderas mecánicas susceptibles de impulsar un jugador contra la pelota y desplazarla a su vez, en sustitución del impulso manual.

90

95

2ª.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA PERFECCIONADO, de conformidad en un todo en los esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representado en el adjunto plano para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CUATRO hojas mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 99 líneas

Madrid, 12 de Abril de 1.965

Por autorización del interesado.

JOSE LOPEZ



112887

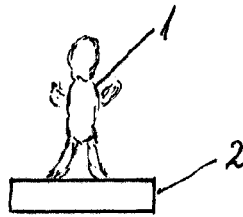


FIG. 1

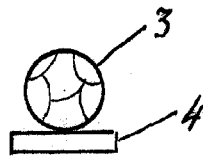
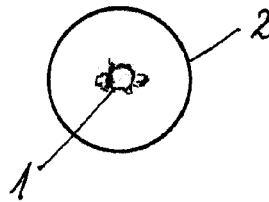
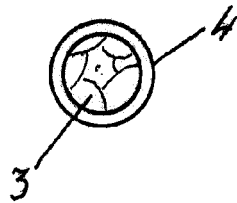


FIG. 2



Escala variable

JOSE LOPEZ