



10 cia, que hace más verosímil la desarticulación de sus partes cuando choca contra un obstáculo. Dada la novedad y evidente utilidad recreativa de este nuevo juguete se insta para su titular el privilegio de su exclusiva fabricación y venta en España y territorios dependientes.

15 Para facilitar la comprensión de la descripción que seguidamente iniciamos, hemos estimado oportuno acompañar una lámina de dibujos, en la que se ofrece un ejemplo práctico de realización del juguete, con la natural advertencia de que estos dibujos no tienen carácter limitativo, y por ello, se han trazado de líneas de puntos los rasgos de la carrocería que, como ya hemos indicado, puede variar.

20 La figura 1ª de la lámina de dibujos muestra una vista en planta de la plataforma o bastidor del automóvil, en que se hallan montados todos los mecanismos que comporta el juguete; siendo las figura 2ª y 3ª, respectivamente, dos vistas en alzado del juguete, en sección vertical, mostrando la primera al automóvil montado y preparado para su desarticulación, momento éste que ha tratado de captar la segunda de dichas figuras.

25 Refiriéndonos pues a las precitadas figuras, vemos que con -1-, hemos señalado la carrocería o parte exterior del juguete, cuya forma podrá variar, e incluso adoptar una contextura distinta a la de un vehículo. Esta carrocería va depositada sobre la plataforma -2-, y tan sólo se halla retenida, y ello cuanto apenas por una uñeta posterior -24-.

30 La plataforma -2-, cuya parte superior cubre la carrocería -1-, comporta en su cara superior un cajetín metálico -3-, que alberga al mecanismo de cuerda de resorte -4-, cuya fuerza es transmitida al eje -5-, en el que van montadas las ruedas motrices -6-. Este mismo mecanismo posee el eje -7-, en el que se aplicará la llave de carga de la cuerda.

40 En la misma plataforma -2-, encontramos una guía -8-, por



45 debajo de la cual puede deslizarse una pletina -9-, que en su parte posterior se resuelve en una pequeña elevación, y por la parte anterior, tras una incurvación se resuelve en el parachoques delantero -10-, que sale al exterior a través de una ventana delantera abierta en el rebatido anterior de dicha plataforma -2-. En la expresada pletina, se halla también obtenida por estampación, una ñeta -11-, de enganche, orientada hacia adelante, cuya misión más adelante se expone.

50... En la plataforma -2-, y en sentido transversal, se encuentra montado un eje -12-, de giro articulado de una catapulta, formada por un fuerte alambre -13-, doblado en forma de C, cuyos extremos de brazos se encuentran arrollado en el expresado eje de giro. Estos brazos de la catapulta, se encuentran constantemente solicitados hacia la parte posterior del juguete, por sendos muelles de resorte -14- y -14'- convenientemente sujetos en el eje -13- y en la plataforma.

Con -15-, señalamos la prolongación de uno de los brazos de la catapulta -13-, que en el momento de dispararse la catapulta, sale al exterior por la ventana -16-, levantando al juguete.

60 Entre el eje -12- y la guía -8-, se encuentra dispuesto un disco, montado sobre el eje -18-, cuyo disco que señalamos con -17- ofrece una entalla en su superficie circular, y posee un resalte orientado hacia arriba, que distinguimos con -19-, que actúa de fiador de la pletina -9-, y otro resalte -20-, orientado hacia abajo, que sobresale a través de la ventana -21-, para poder ser accionado desde la parte inferior del juguete.

65 Con -22-, señalamos el eje suelto que comporta las ruedas delanteras -23-.

76 Con los elementos descritos, el montaje de este juguete se lleva a cabo de la siguiente forma:

En primer lugar se retira la carrocería -1-, y venciendo la resistencia de los muelles -14- y -14'-, se desplaza hacia adelante

112000

26



- 4 -

a la catapulta -13-, hasta que su tramo central queda situado por delante de la uña de retención -11-.

75

Inmediatamente se efectúa el montaje del eje -22- de las ruedas delanteras -23-, que ya hemos dicho que se encuentra suelto. Este eje -22- se sitúa por encima de la catapulta, y quedará retenida por la uñeta -11-, que habrá avanzado junto con la pletina -9- de la que es solidaria, y asimismo con el parachoques -10-.

En esta disposición, que se representa en la figura 2ª, el juguete queda virtualmente cargado o dispuesto para saltar, si chocara contra un obstáculo en cuyo momento se produciría la situación reflejada en la figura 3ª, esto es, que el parachoques -10-, por efecto del golpe recibido, se introduce hacia adentro, desplaza hacia atrás a la uña -11-, y la catapulta -13-, solicitada por los dos muelles -14- y -14'-, voltea brusca y fuertemente, lanzando por el aire al eje de las ruedas delanteras y a la propia carrocería. Al propio tiempo, el extremo -15- de la catapulta, saliendo al exterior, y volteando asimismo, habrá levantado al juguete y habrá contribuido a su volteo brusca y de un gran efecto cómico.

90

En el caso de querer el niño que el juguete, provisto de su cuerda, realice sus evoluciones sin que se desarticule en caso de choque, le bastará desplazar en sentido circular al disco giratorio -17-, actuando sobre el resalte inferior -20-, con lo que el resalte superior -19-, ocupará la posición mostrada en línea de trazos en la figura 1ª y dejará bloqueada a la pletina -9-, que no podrá retroceder aunque el juguete llegue a chocar fuertemente contra cualquier obstáculo.

95

100

En la figura 3ª, hemos señalado con las flechas -F-, las direcciones en que salen proyectados la carrocería y el eje delantero, como consecuencia del impacto que reciben de la catapulta, en su volteo.

Suficientemente descrita la estructura y forma de actuar en este juguete, sólo nos resta manifestar que serán variables las



105 circunstancias de materiales, tamaños y formas de sus diferentes partes, así como la estructura y forma de su carrocería o parte externa, siempre y cuando no se desvirtúe lo que se estima esencial y que queda reseñado en la siguiente

N O T A
= = = =

110 Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

115 1º.-Juguete desarticulable, del tipo que comporta una carrocería depositada sobre la plataforma o chásis, que se caracteriza porque sobre la parte superior de esta plataforma, que a su vez soporta el mecanismo de cuerda, posee una guía, por debajo de la cual puede deslizarse una pletina, que en su parte posterior se resuelve en un pequeño resalte y en la parte anterior se convierte en un parachoques que sale al exterior del juguete por una ventana de lantera practicada en el rebatido de la misma plataforma, comportando esta pletina una uñeta de retención orientada hacia adelante, disponiendo esta plataforma de un eje transversal en el que se articulan los extremos de un fuerte alambre, doblado en forma de C, que actúa a modo de catapulta, solicitada hacia atrás por unos muelles, y cuya catapulta, proyectada hacia adelante, contra la oposición de los muelles, queda retenida por el eje suelto de las ruedas delanteras, que se sitúa encima de la catapulta y queda retenido por la uñeta al avanzar la pletina que la comporta y que a la vez es solidaria del parachoques, de forma que al retroceder éste por tropezar contra un obstáculo, la uñeta retrocede y libera al eje de las 130 ruedas delanteras que, al igual que la carrocería salen proyectados por el aire, por el fuerte impulso que reciben de la catapulta que vuelve a su posición de reposo.

135 2º.-Juguete desarticulable, que se caracteriza porque uno de los brazos de la catapulta, se prolonga y en el volteo de aquella, sale al exterior por una ventana alargada practicada en la plataforma.

112000

26



- 6 -

y cuyo volteo eleva al juguete y contribuye al efecto de desarticulación.

140
145
150
155

3º.-Juguete desarticulable, que se caracteriza porque entre el eje de la catapulta y la pletina solidaria del parachoques, dispone la plataforma de un disco giratorio sobre un eje vertical, falto de un sector, y que comporta dos resaltes, el superior capaz de bloquear a la pletina para que no retroceda y se mantenga el juguete íntegro, y el resalte inferior, sale al exterior por una ventana, para permitir al usuario el desplazamiento circular del disco. Y

160
165
170
175
180

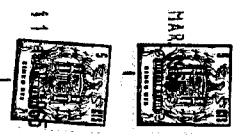
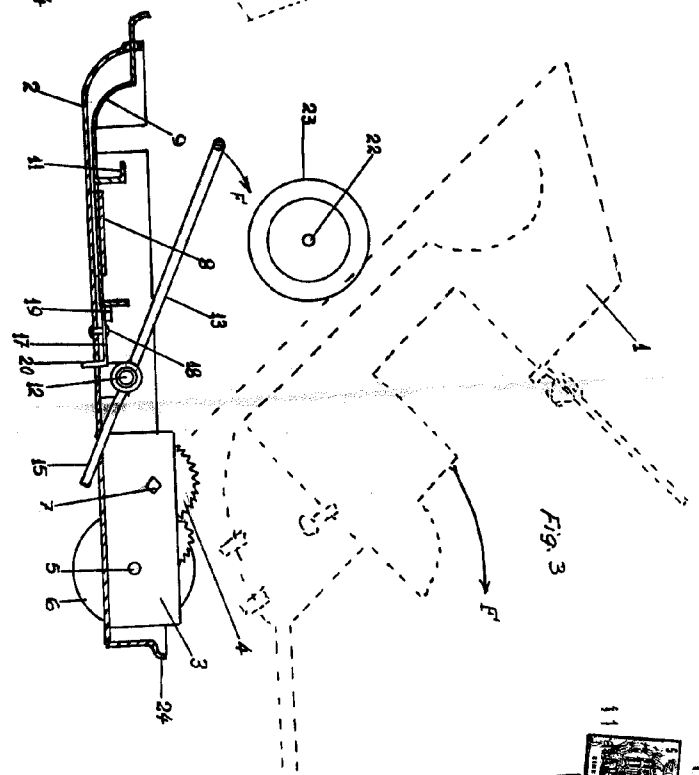
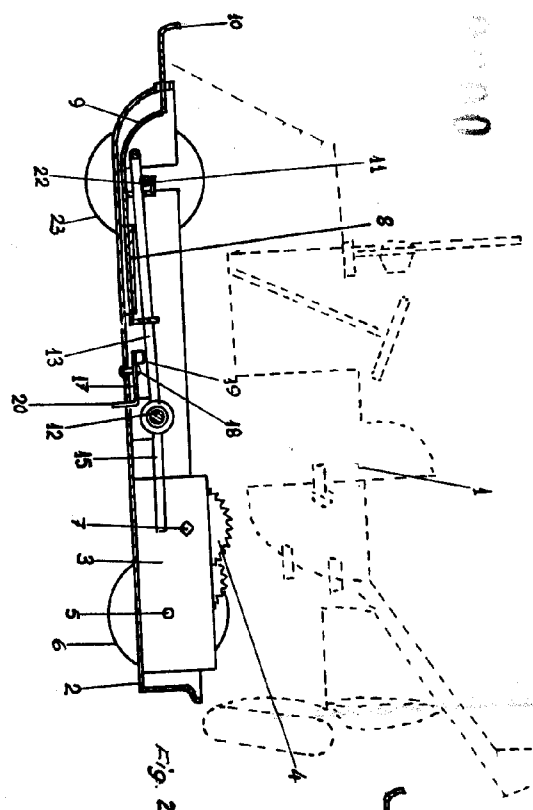
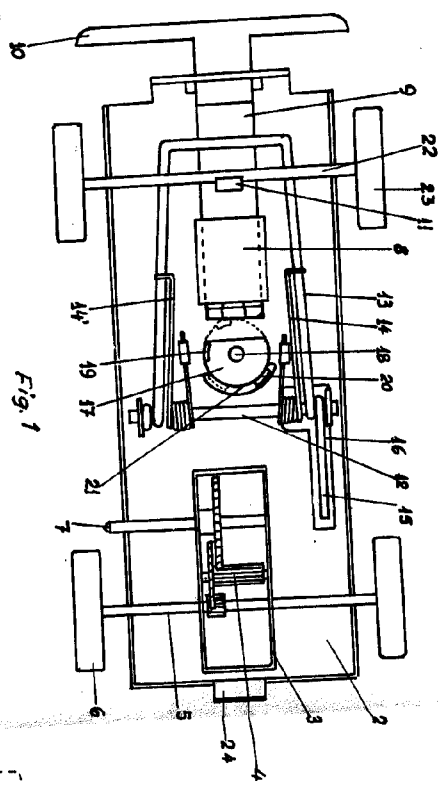
4º.-"JUGUETE DESARTICULABLE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en el plano adjunto, para su mejor comprensión.

185
190
195
200

Esta Memoria consta de SEIS páginas mecanografiadas por una sola cara, a doble espacio en 149 l'neas.

Valencia, 19 Mayo 1965
Por autorización de la interesada.

Juan López



Escala variable
Valencia, Marzo 1965
R.A.