



gran interes para el público infantil.

10 El juguete a que nos venimos refiriendo está com-
puesto, como su enunciado indica, por un vehiculo en miniatu-
ra, de cualquier clase, tal como un auto, carrito, motocicle-
ta canoa e incluso imitando una figura de animal con ruedas
tal como elefante, caballo y otro, montado por un conductor
15 imitando cualquier figura humana o de animal, de forma natu-
ral o grotesca que se caracteriza porque durante la marcha
del juguete, impulsado por cualquier mecanismo motriz de cuer-
da, inercia, o electrico, se inclina hacia atras el conductor
hasta llegar a tumbarse, con lo cual, obliga tambien al vehi-
culo a inclinarse, levantando las ruedas delanteras y apoyan-
dose solo en las traseras y en una quinta ruedecilla orienta-
da transversalmente, de modo que estando en esta posición el
vehiculo da vueltas, hasta que llega un momento en que la fi-
gura del conductor vuelve a su posición normal, asi como tam-
20 bien el vehiculo, que sigue avanzando apoyado ya en las cua-
tro ruedas, bien en linea recta o en circulo. Al propio tiem-
po el juguete produce un sonido como imitando un repiqueteo
de tambor.

30 Los indicados movimientos son conseguidos mediante
una manivela o cigüeñal unido a un muelle en espiral que ac-
tua de biela, empujando la parte inferior del muñeco, para
obligarlo a que gire en un eje y se tumbe, para luego tirar
de él y volverlo a la posición normal en cuyos mecanismos y
movimientos reside la parte esencialmente caracteristica del
35 juguete.

Con el fin de facilitar la comprensión de las ca-
racteristicas generales anteriormente expuestas, se acompaña
una lámina de dibujos que nos muestra un ejemplo de realización
de uno de estos juguetes, el cual conviene interpretar amplia-

111201



- 3 -

40 mentè y sin caracter limitativo alguno, dada su condición me-
ramente aclaratoria.

La única figura de los citados dibujos, señalada
con 1, representa una sección longitudinal del juguete, en
la posición mas característica de sus movimientos, o sea con
45 sus ruedas delanteras elevadas y el muñeco conductor tumbado
hacia atras.

Refiriendonos a los mencionados dibujos vemos que
el juguete representado en ellos como ejemplo, consta de las
siguientes partes y elementos:

50 Comprende el cuerpo -1- del vehiculo, que en el ejem-
plo representa ser un automovil de turismo descapotable, aun-
que, segun ya se aclaró, puede adoptar cualquier otra figura.
En este ejemplo, se han dispuesto las ruedas delanteras -2-
con su eje oblicuo en relación al eje longitudinal del cuerpo
55 -1-, de modo que avance trazando amplios circulos. Esto no es
esencial que sea asi, puesto que tambien puede tener dicho eje
de ruedas perfectamente perpendiculares al cuerpo -1-.

En la parte inferior trasera del cuerpo -1-, se ha
dispuesto un cajetin -3- para alojar los mecanismos motrices
60 dispuestos dentro del chasis o caja -4-, siendo estos mecanis-
mos de cuerda, segun el ejemplo, sin representarse por ser so-
bradamente conocidos en la industria de jugueteria. Sin embar-
go, se señalan con -5- la cuerda de relojeria y con -6- la rue-
da dentada solidaria del eje motriz, en cuyo eje va solidari-
65 zado el brazo cigüeñal o manivela -7-, en el que va unido el
extremo del muelle en espiral -8-.

En la parte superior del cuerpo -1- del vehiculo,
va dispuesto un muñeco -9- en la posición de sentado, con su
parte inferior -10- articulada con un eje -11- a dos orejetas
70 procedentes del cuerpo -1-, yendo unido el mencionado muelle-8-



111201

a un gancho -12- situado en la parte inferior -10-

El ejemplo representado ha sido proyectado para realizar la figura del muñeco en dos piezas o sea con una parte superior -9- compuesta por el tronco, brazos y cabeza y otra parte inferior -10- integrada por las piernas y el t trasero, yendo unidas ambas por un dispositivo -13- de bayoneta, lo cual facilita montarlas y desmontarlas, a efecto de que ocupe el juguete poco volumen en su caja de embalaje. No obstante, esta figura tambien puede ser de una sola pieza sin alterar por ello lo esencial del juguete.

Tambien comprende el juguete una leva o estrella -14-, montada en un eje movido por los engranajes del mecanismo propulsor de relojeria, tropezando los brazos de la leva o estrella indicada, en un dobléz de una palanca -15-, montada en un eje de basculación, cuya palanca tiene en el extremo de su brazo una dilatación cuyo fin es golpear la plancha de la base -16- del juguete, para producir un repiqueteo o sonido que imita un tambor o motor.

Como puede deducirse, el vehiculo -1- marcha impulsado por el mecanismo motriz encerrado en la caja -4-, apoyado en sus cuatro ruedas -2- y -17-. Pero al subir el brazo cigñeñal -7- el muelle -8- empuja la base -10- del muñeco -9- y le obliga a girar en el eje -10-, volcandose hacia atras, segun aparece en la figura 1. A causa del peso del muñeco, el vehiculo -1- eleva su parte anterior, separando las ruedas delanteras -2- del suelo y apoyandose solo en las traseras -17- y en otra ruedecita posterior -18-. Al ocurrir esto, el vehiculo dá vueltas sobre si mismo durante cierto tiempo, pero luego el muelle -8- tira de la base -10- y vuelve a colocar al muñeco -9- en la posición de sentado y a descender la parte anterior del vehiculo, estableciendo con-



105 tacto de nuevo las ruedas -2- en el suelo, para seguir avanzando trazando círculos. Todos estos cambios de posición y de marcha del juguete se repiten hasta que se le agota la cuerda al juguete.

110 Finalmente conviene hacer constar que este juguete puede fabricarse metálico, de plástico y metal, de madera, goma o cualquier otro material, bien en su totalidad o de diversos materiales a la vez y en variedad de tamaños, formas y decoración, así como con diversos medios motrices.

N O T A
=====

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

115 1º.- Vehículo de juguete, caracterizado porque su mecanismo motriz posee un brazo cigüeñal o manivela en el que va unido el extremo de un muelle en espiral cuyo otro extremo, se une a la parte inferior de una figura de muñeco situada en la parte superior del vehículo y articulada a él con un eje de giro, de tal modo que al avanzar el vehículo propulsado por su mecanismo motriz, el muelle impulsado por el cigüeñal empuja al muñeco y le hace bascular sobre su eje, volcándolo totalmente hacia atrás, a causa de cuyo peso, se levanta la parte anterior del vehículo separando del suelo sus ruedas delanteras, de modo que dá vueltas apoyado en tres ruedas traseras, hasta que poco después, el cigüeñal tira del muelle y este de la base del muñeco, colocándolo nuevamente vertical lo que permite también al vehículo descender su parte anterior y continuar su marcha apoyado en las cuatro ruedas. Y

125 2º.- "VEHICULO DE JUGUETE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la - precedente memoria descriptiva, y gráficamente representada

111201



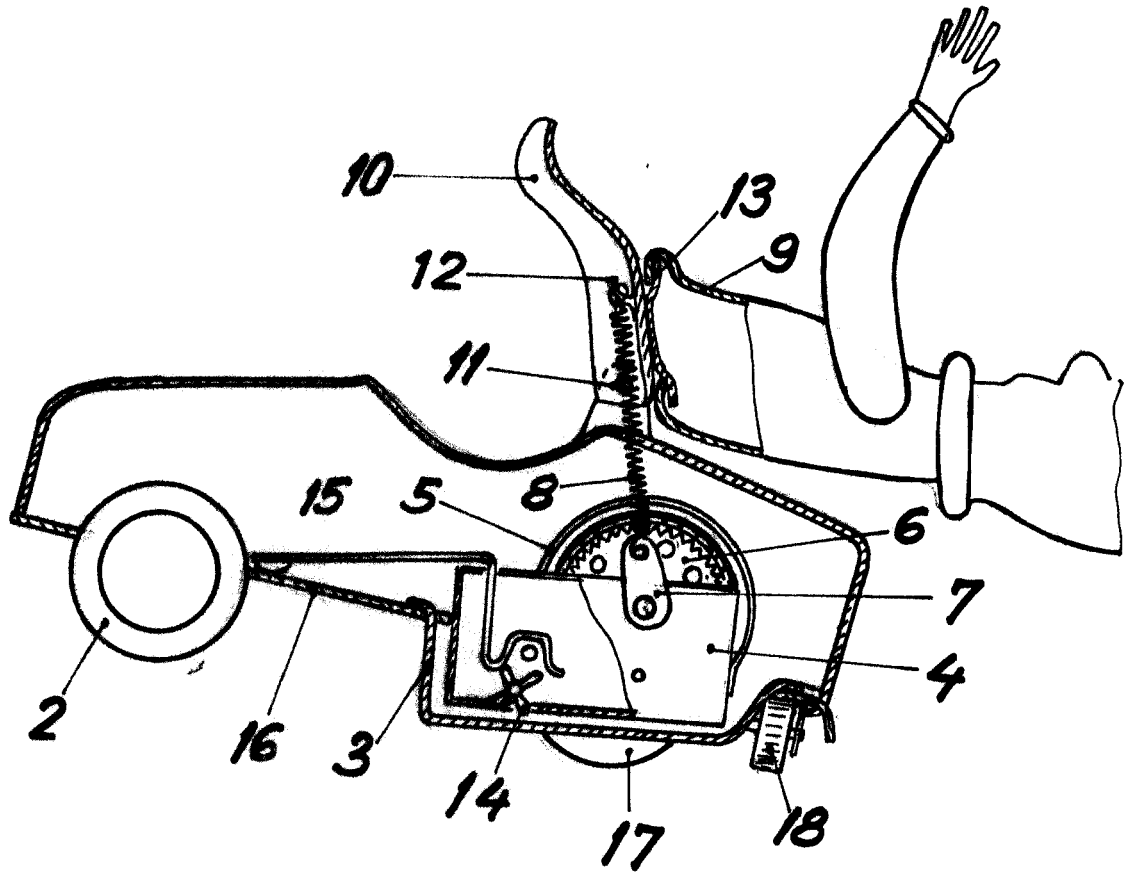
en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara, a doble espacio en 133 líneas.

Madrid, 30 Enero 1.965

Por autorización del interesado.

Fig 111201



ESCALA VARIABLE

Madrid. 30 Enero 1965

P. A.