



15

20

25

30

35

40

aunque puede ser de cualquier otra naturaleza, que se caracteriza por tener forma de tripode, con dos de sus patas alineadas en el mismo eje transversal y la tercer pata dispuesta en una alineación perpendicular a la alineación de las dos primeras y suficientemente separada de aquellas, existiendo entre dichas tres patas un cuerpo o porción longitudinal del armazón, en el que se soporta el asiento y del cual parte un brazo hacia arriba, que sirve de medio de sujeción y montaje a una cabeza u otra figura decorativa cualquiera y a un mango, asidero, o manillar para que el niño que monte el juguete pueda cogerse con las manos de dicho elemento. Tambien consta de unas ruedas locas, de libre giro, preferentemente de poco diametro, montadas en el extremo de cada una de las citadas patas y de un cuerpo preferentemente circular, de plastico, goma u otra materia poco dura o blanda, que se dispone alrededor del extremo inferior de cada pata junto a las ruedas, para actuar de tepe amortiguador de los choques.

Para que resulten mas facilmente comprensibles las características generales anteriormente expuestas, se acompaña una lámina de dibujos en la que representamos un ejemplo de realización de uno de estos juguetes, con la salvedad de que debe interpretarse ampliamente y sin caracter restrictivo alguno dada la posibilidad de que varien las formas, los tamaños, los materiales, las figuras complementarias y en general todo aquello de caracter secundario que no altere lo esencial que mas adelante se resumira en la reivindicaciones.

La figura 1 de dichos dibujos es una perspectiva del juguete, siendo 2 un alzado lateral y 3 una planta.

Como se aprecia en los dibujos el ejemplo en ellos representado consta de dos tubos metalicos -1- y -2- con dos dobleces en ángulo, formando las porciones verticales -3- -4- dos de las patas del armazón. Entre dos de las porciones horizontales de dichos tubos -1- y -2-, hay dispuesto un tubo-5-



45

sujetandose los tres entre si por medio de los correspondientes tornillos -6- provistos de tuercas, para permitir su facil montaje y desmontaje, al objeto de que puedan transportarse desmontados, ocupando poco espacio. El tubo central -5- se dobla tambien en angulo recto, formando una pata vertical -7- en su extremo inferior, mientras que el superior se prolonga y dobla hacia arriba constituyendo la porción -8- en cuyo extremo hay un manillar transversal -9- sirviendo a la vez esta parte -8-, para sujetar en ella al cuerpo -10- que en el caso del ejemplo se representa a trazos, precisamente para dar a entender la posibilidad de que este cuerpo pueda adoptar la forma de cualquier figura tal como una cabeza de caballo, cerdito, patito, cebra o cualquier otra clase de animales, personas o cosas.

50

55

60

En cada una de las patas -3- -4- y -7-, hay ensartada una pieza -11- de plastico, (puede tambien ser de goma), de planta circular que servirá de amortiguador de los golpes que el juguete pueda dar al tropezar con las paredes, muebles y otros objetos.

65

En el extremo de cada una de las tres citadas patas hay montada una rueda giratoria y loca, señaladas con -12-, por medio de las cuales puede deslizarse el juguete.

70

Con -13- se señala el asiento que puede ser el que se representa en la figura 1, o cualquier otro, cuyo asiento se sujeta adecuadamente con un soporte -14- y un tornillo -15- al tubo central -5-, en el orificio -16- que se aprecia en la figura 3.

75

Como puede deducirse, si el niño o niña se sientan a horcajadas sobre el asiento -13-, pueden hacer que el juguete se deslice llevandoles a ellos montados, simplemente apoyando los pies en el suelo e impulsandolo.

NOTA

Los puntos no conocidos ni practicados en España,



que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

1º.- Juguete deslizante, caracterizado por estar compuesto por un armazón en forma de trípode, del cual hay dos patas alineadas según un eje transversal mientras que la tercera pata se halla bastante separada de las dos anteriores y dispuesta, con respecto al eje de alineación de ellas, en una alineación perpendicular, disponiendo en el extremo de cada una de estas patas, de un cuerpo amortiguador situado a su alrededor para actuar de tope de cheque con paredes, muebles y otros objetos, poseyendo inmediatamente debajo de dichos parachoques una rueda loca y de libre giro en cada pata, siendo las piezas que constituyen las patas unos elementos en forma de tubos o barras, unidos entre sí con posibilidades de montarse y desmontarse a voluntad, de cuyos tubos o barras, la central se prolonga y curva hacia la parte superior en donde sirve de elemento de sujeción y montaje a un cuerpo que imita la figura de la cabeza de un cualquier animal, persona o cosa, teniendo en el extremo de tal tubo o barra un asidero y en la porción donde los tres elementos del armazón se unen un asiento para el usuario, el cual impulsará el juguete apoyando los pies en el suelo y haciéndolo deslizarse sobre las ruedas. Y

2º.- "JUGUETE DESLIZANTE" en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CUATRO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a un espacio en 101 líneas.

Madrid, 11 Enero 1.965

Por autorización del interesado.

JOSE LOPEZ
P.P.

111022

Fig 1

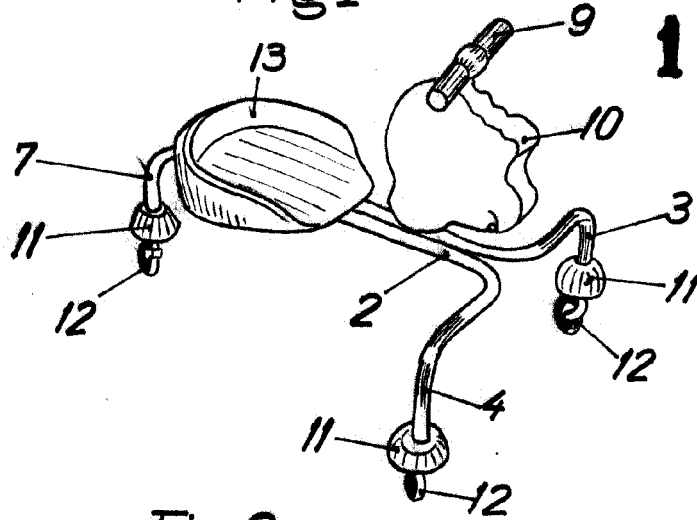


Fig 2

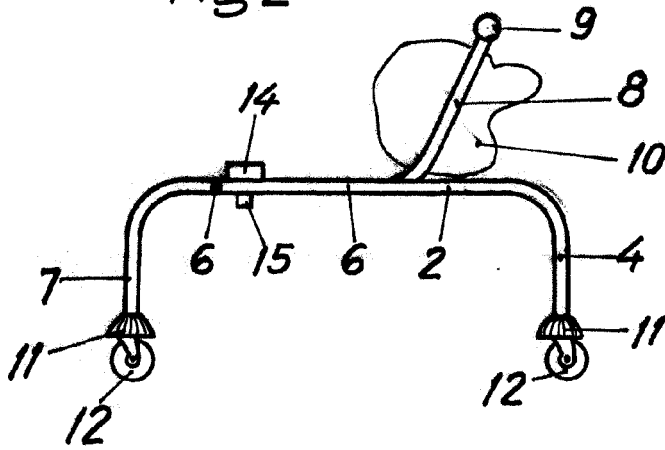
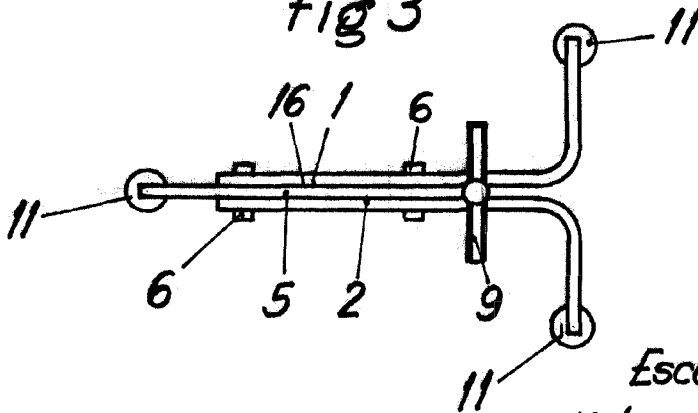


Fig 3



Escala Variable
Valencia 11 FEB. 1963

P.A.
[Signature]