



110670

PATENTE

DE

REGISTRO DE MODELO DE UTILIDAD

por "Un juego de naipes combinado con cifras para llenar al azar los boletos de quinielas" - - - - -

a favor de: NAIPES Y ESPECIALIDADES GRAFICAS, Sociedad Anónima, de nacionalidad española, domiciliada en calle Sort, nº 32, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona).

- - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El modelo de utilidad a cuyo registro se refiere la presente memoria descriptiva está constituido por un juego de naipes combinado con cifras para llenar al azar los boletos de quinielas, de manera que cada naipe lleva en ángulos opuestos correspondientes a la parte superior e inferior de su cara la cifra 1, o bien la cifra X, o bien la cifra 2, estando tales cifras repartidas en igual número en el juego o bien estando en mayor número los 1 que las X y los 2.

El juego de naipes así establecido, aparte de servir como tal, puede ser empleado para jugar a las quinielas gracias a las cifras que los naipes presentan en sus ángulos, simplemente por elección al azar de un naipe y anotación de

5

10



la cifra que éste contiene en el cuadro correspondiente del Boleto, o bien estableciendo previamente un número de probabilidades del resultado de cada partido según la categoría de los equipos a jugar, el campo en que se juega y el lugar que ostentan en la clasificación, entre otras razones, y reuniendo un número de naipes en los que las distintas cifras estén en la proporción de tales probabilidades, barajándolos luego y eligiendo uno al azar que será el que dará la cifra a anotar en el boleto.

Así, por ejemplo, si debe de efectuarse un partido entre un equipo que encabeza la clasificación con otro equipo de clasificación inferior y precisamente en el campo de juego del primero, las probabilidades de que gane dicho primer equipo serán a lo menos de un ochenta por cien, las de que empate serán de un cuarenta por cien y las de que pierda serán de un veinte por cien, y en tal caso para la elección al azar de un naipe se reunirá un número de estos compuestos de ocho con la cifra 1, cuatro con la cifra X y dos con la cifra 2, o sea 14 en total, haciéndose la elección de uno de ellos por azar después de barajados.

En el dibujo adjunto dado como ejemplo se representan tres de los naipes combinados con cifras de los que constituyen el juego, cada uno de los cuales contiene una cifra distinta de las empleadas para llenar los boletos de quinientas.

Los naipes podrán pertenecer, a una baraja francesa, como en el caso del ejemplo, a una baraja española, o a cualquier otro tipo de baraja, tener el contorno de forma variable y ser de cualquier materia laminar.

19 DIC



- 3 -

11 0670

N O T A

Por la patente de registro de modelo de utilidad a que se refiere la presente memoria descriptiva se REIVINDICA la propiedad y la explotación exclusiva de:

5 1.- Un juego de naipes combinado con cifras para llenar al azar los boletos de quinielas, caracterizado por el hecho de que cada naipe contiene en ángulos opuestos correspondientes a la parte superior e inferior de su cara la cifra 1, o bien la cifra X, o bien la cifra 2.

2.- "Un juego de naipes combinado con cifras para llenar al azar los boletos de quinielas".

Consta la presente memoria descriptiva de tres hojas foliadas, escritas por una sola cara.

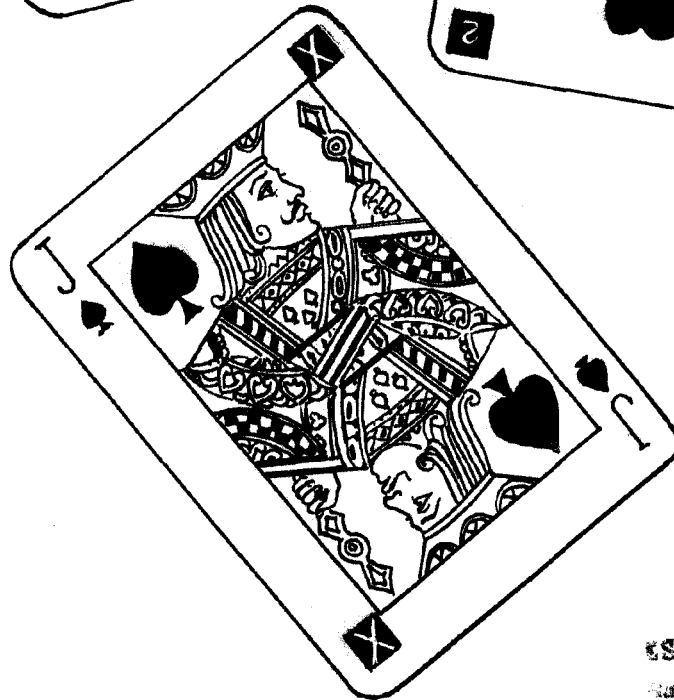
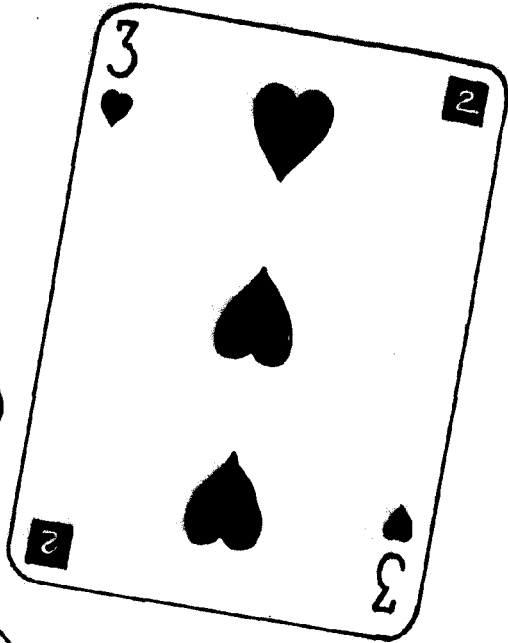
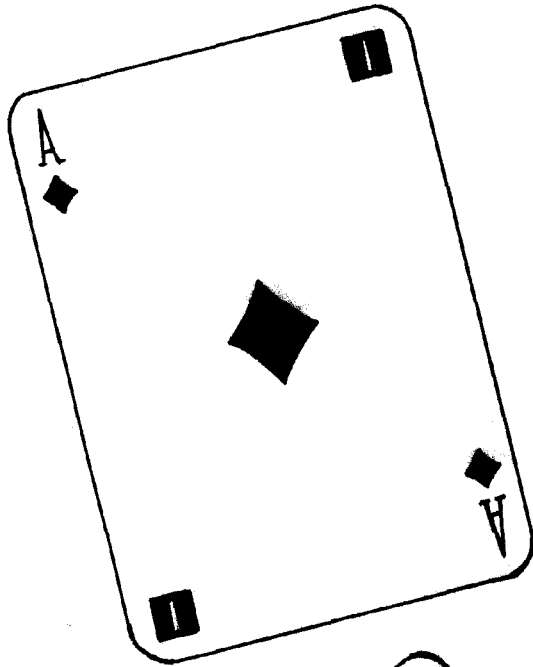
Barcelona, 19 de Diciembre de 1964.

P. p. de: NAIPES Y ESPECIALIDADES GRAFICAS,
Sociedad Anónima,

Y MONET DEL RIO

110670

19 DIC



ESCALA VARIABLE

Barcelona 19 DIC. 1984

CONET DEL RIO