



El dispositivo que vamos a describir se aplica a juguetes de arrastre que, independientemente de la forma de su plataforma con ruedas y de los elementos y figuras que lleve sobre ella, se caracteriza esencialmente por el hecho de que en dicha plataforma hay dos discos o volantes que la atraviesan, estando montados en los correspondientes orificios, siendo dichos volantes de diferente diámetro, disponiendo cada uno de un eje de giro y el mayor de ellos de un estriado o nervaduras transversales en su borde, siendo este volante de un diámetro tal que su borde roce por el suelo de deslizamiento, con lo cual hará girar a un relativo gran plato o disco ensartado en un eje vertical, solidario de la plataforma, teniendo dicho plato su superficie inferior con unas estrias o nervios radiales en los que engranan los nervios o estrias del borde del volante mayor.

Las características generales que quedan expuestas se comprenderán mejor a la vista de una lámina de dibujos que nos muestra un ejemplo de realización de uno de estos dispositivos, en su aplicación a un juguete de arrastre que se representa incompleto en cuanto a las figuras y elementos complementarios que el plato hace girar, porque estos elementos pueden ser variables.

Los mencionados dibujos, que habrán de interpretarse en su mas amplio sentido, representan en sus figuras como sigue:

Figura 1 - Sección transversal del dispositivo, o sea de la figura 2.

Figura 2 - Planta del dispositivo.

Figura 3 - Planta de la plataforma desprovista del



plato giratorio.

40 Figura 4 - Planta del plato giratorio, por su cara inferior.

 Siguiendo pues la descripción del dispositivo sobre los referidos dibujos, vemos que el ejemplo en -- ellos representado consta de las piezas y elementos que
45 se designan con referencias numéricas como sigue:

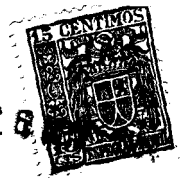
 La plataforma se señala con -1-, pudiendo ser de plástico soplado y por tanto hueca, tal como se vé - en el dibujo, o bien maciza, de madero o de cualquier otro material. En esta plataforma se señalan con -2- --
50 las cuatro ruedas, que también pueden ser distintas a - las del dibujo, de cualquier otra forma.

 En la citada plataforma -1-, hay dos orificios pasantes -3- y -4-, que en uno alojan al volante o rueda -5-, con su borde provisto de las nervaduras transversales -6-, siendo de señalar que este volante o rueda -1-
55 esta en contacto por su borde con el suelo. En el otro orificio -3- se aloja el volante o rueda -7-, y tanto uno como otro van montados en la plataforma con sus correspondientes ejes de giro.

60 En el centro de la plataforma y solidario de ella hay un eje vertical -8-.

 Comprende también el dispositivo un gran plato -9-, (hueco y de plástico soplado, según los dibujos, de plástico inyectado, de madera u otro materia), cuyo plato tiene en su cara inferior unos nervios radiales -10-
65 yendo ensartado dicho plato en el eje -8-, por su orificio -11-.

 Sobre el plato -9- pueden disponerse cualquier



70

clase de figuras o elementos y combinarse el eje de -
ruedas, el plato giratorio o cualquier otra parte con
cualquier dispositivo sonoro conocido, todo lo cual no
se representa en los dibujos por innecesario.

75

El funcionamiento es fácilmente deducible. Al
arrastrar el juguete, como la rueda o volante -5- roza
con el suelo, gira de modo que los nervios -6- de su --
borde, engranan con las nervaduras -10- del plato -9- y
lo hacen girar alrededor del eje vertical -8-, mante--
niéndose la horizontabilidad a causa de que dicho plato
se apoya en el otro volante o rueda -7- que gira libre-
mente.

80

Son variables las circunstancias de tamaños,
formas, materiales, clase de figuras decorativas, tipo
de dispositivo sonoro y cualquier otro detalle acceso-
rio siempre que no se altere lo esencial que se especi-
fica en la siguiente

85

N O T A
=====

90

Los puntos no conocidos ni practicados en Es-
paña que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

95

1º.- Dispositivo de giro para juguetes de - -
arrastre, caracterizado porque en la plataforma soporta-
da en las ruedas de arrastre hay practicados dos orifi-
cios pasantes, en uno de los cuales va montado un volan-
te o rueda vertical de un diámetro tal que su borde roce
el suelo de deslizamiento, teniendo practicados en dicho
borde unas nervaduras transversales, disponiendo en el -
otro orificio de otro volante o rueda de menor diámetro
sin que su borde roce el suelo, poseyendo también la pla



100 taforma un eje vertical situado entre los dos orificios
citados y ensartado en él un gran plato o disco, dispues
to en un plano horizontal, apoyado sobre los bordes de -
los volantes o ruedas alojados en los orificios, cuyo --
plato tiene en su cara inferior unos nervios radiales, -
de tal modo que al arrastrar el juguete, el volante con
nervios en su borde engrana éstos en las nervaduras del
105 plato o disco y le hace girar y con él a los elementos ac
cesorios y ornamentales colocados sobre el mismo, cuyo gi
ro se efectúa en un plano horizontal por apoyarse en el
otro volante menor que tiene libre giro. Y

110 2º.- "DISPOSITIVO DE GIRO PARA JUGUETES DE ARRAS
TRE", de conformidad en un todo en lo esencial y fines in-
dustriales a lo descrito en la precedente memoria descrip-
tiva y gráficamente representado en los adjuntos planos pa
ra su mejor comprensión.

Esta memoria consta de CINCO hojas escritas ó
mecanografiadas por una sola cara a doble espacio en 113
líneas.

Valencia, a 25 Noviembre 1964

Por autorización del interesado.-

Fig 1

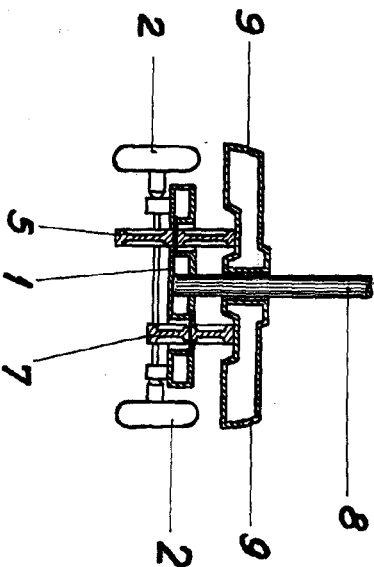


Fig 3

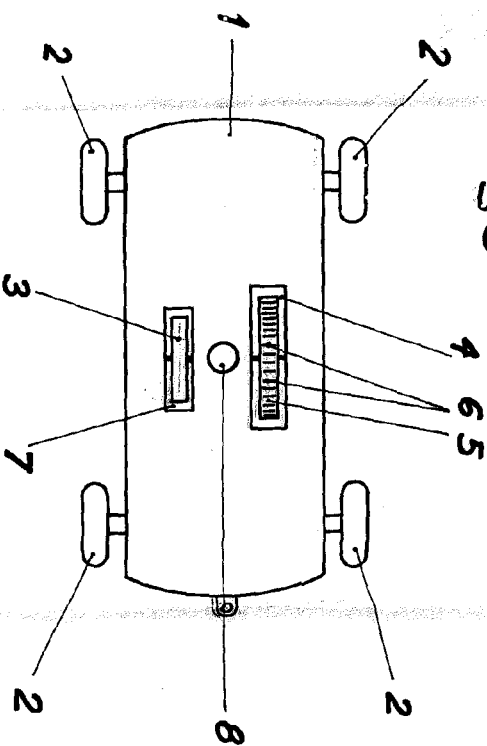


Fig 2

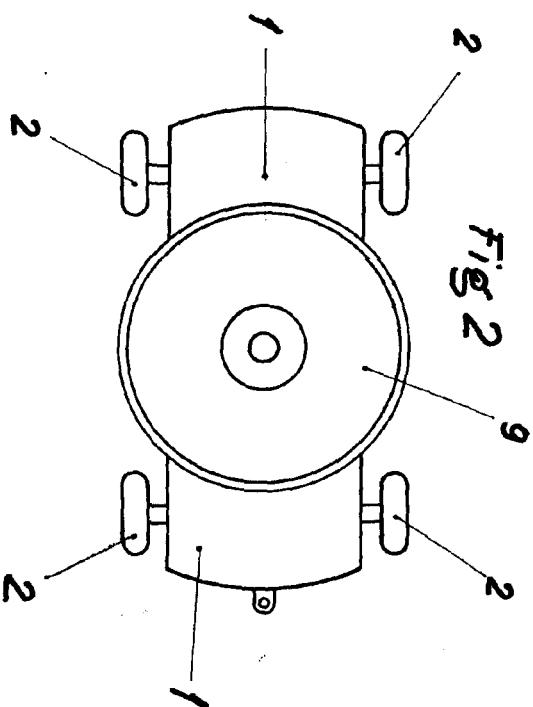
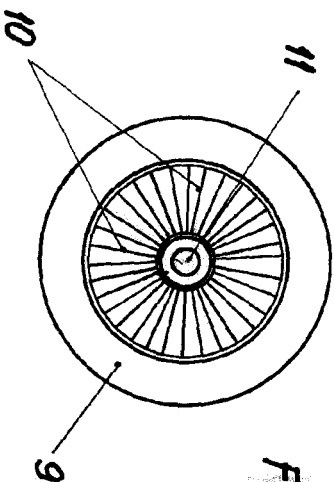


Fig 4



ESCALA VARIABLE
 VALENCIA NOVIEMBRE 1964

P. A.

